

CAMO PATTERN - DESERT versie 1.2

1. Toepassingsdomein

Het in dit document beschreven camouflagepatroon (CAMO PATTERN - DESERT) is van toepassing voor alle gecamoufleurde weefsels, kledingstukken of uitrustingen.

2. Camouflagepatroon

2.1. Kleurtonen

Basiskleur voor het weefsel: Zand geveerd.
De goede kant van het weefsel zal bedrukt worden met kaki en bruin. Men zal de kleuren naast elkaar plaatsen; zuivere contouren dienen gerespecteerd te worden.

2.2. Procentuele verdeling van de kleuren

In elk willekeurig vlak van 160 cm x 39 cm zijn de kleuren als volgt verdeeld:

1. Scope

The camouflage pattern described in this document (CAMO PATTERN - DESERT) is applicable for all camouflaged fabrics, clothing or equipment.

2. Camouflage pattern

2.1. Colour tones

The basic colour for the fabric: painted Sand.
The front of the fabric will be printed in khaki and brown. The colours have to be correctly posed; clear contours are to be respected.

2.2. Percentage distribution of colours

In any area of 160 cm x 39 cm, the colours are as follows:

Kleurtoon Colour	Oppervlak in % Surface in %	Voorbeeld Example	Pantone (indication)	X-Y-Z		
Zand 101 / Sand	46 % $\pm$ 5 %		15-1309 TPX (Moonlight)	32.14	31.84	26.51
Kaki 102 / Khaki	47 % $\pm$ 5 %		16-1010 TPX (Incense)	23.04	23.20	16.40
Bruin 103 / Brown	7 % $\pm$ 5 %		18-1137 TPX (Rawhide)	11.32	10.36	6.79

SCHETS van de camouflage op volle breedte (ter info)/ SKETCH of the camouflage at fabric width (informative)



2.3. Patroon

Het patroon wordt bepaald aan de hand van het digitale bestand met code "Desert.ai".
Het rapport bedraagt 39 cm in de hoogte.

2.4. Bepaling van de kleur

De kleur dient bepaald te worden aan de hand van de opgegeven X, Y en Z waardes van de print. De pantone kleuren zijn slechts ter indicatie.
De geproduceerde kleur wordt vervolgens vergeleken met het standstaal (waar X, Y en Z op zijn gebaseerd), door tenminste 3 personen. De vergelijking wordt gedaan onder genormaliseerd licht volgens ISO 105-A01.

2.5. Bepaling van de kleurafwijking en kleurechtheden

De kleuren en kleurverschillen worden bepaald volgens de norm ISO 105-J01 en ISO 105-J03, alles conform PVE 102223.

Maximaal toegestane kleurafwijking:
 $DE * < 2$

Kleurechtheden:
De kleurechtheden dienen te voldoen aan het gestelde in het artikel PVE. Alles conform ISO 105 A-Z

2.6 Bepaling van de infrarood waardes

De kleuren dienen op een dusdanige manier geleverd te zijn dat zij voldoen aan de gestelde infrarood eisen conform onderstaande reflectiewaardes (NIR).

2.3. Pattern

The pattern is determined with the digital source file with code "Desert.ai".
The round is 39 cm in height.

2.4. Determination of the colour

The determination of the colour needs to be done with the given X, Y and Z values. The mentioned Pantone numbers are only as indication. The colour will be compared visually with the reference samples (which is the base of the X, Y and Z), by at least three observers. The comparison is done under a normalized light according to ISO 105-A01.

2.5. Determination of the colour deviation

The colour and colour differences are determined according to the standard ISO 105-J01 en ISO 105-J03, all in accordance with PVE 102223.

Maximum allowable colour deviation:
 $DE * < 2$

Colour fastness:
The colour fastness of the fabric needs to meet the requirements in the PVE of the readymade garment. All in accordance with ISO 105 A-Z.

2.6 Determination of the IR values:

The colours need to be painted with pigments that meet the requirements of the infra red standard as given in the table below (NIR).

Nanometers / Nanometres	Zand 101 / Sand	Bruin 103 / Brown	Kaki 102 / Khaki
700	38 - 53	19 - 41	25 - 44
750	39 - 56	20 - 42	25 - 47
800	43 - 58	22 - 43	28 - 50
850	48 - 62	24 - 48	33 - 58