

Casus renovatie speellocatie in Darp

Aanleiding en doel

De gemeente is voornemens de bestaande speellocatie in Darp te renoveren. Met deze casus wil de gemeente beoordelen op welke wijze de inschrijver het participatieproces, de samenwerking, het ontwerp, de planning, de budgetbeheersing en de verduurzaming van de speellocatie aanpakt.

De opdracht heeft als doel te komen tot een veilige, inclusieve, aantrekkelijke en toekomstbestendige speelplek die aansluit bij de wensen van kinderen en overige omwonenden.

De inschrijver wordt gevraagd een plan van aanpak en een indicatief schetsontwerp in te dienen.

Beschrijving huidige situatie

Darp heeft ongeveer 700 inwoners. Hiervan zijn circa 70 inwoners tussen de 0 en 17 jaar oud.

Op de bijgevoegde foto is de huidige situatie vastgelegd met speeltoestellen zoals een schommel, klimtoestel, wip kip en huisje met glijbaan.

De speellocatie ligt aan een groot grasveld. Dit grasveld wordt gebruikt als voetbalveld en eenmaal per jaar als feestterrein voor het dorpsfeest.

Bij deze casus wordt een foto van de situatie gedeeld, alsmede een situatietekening (zie onderaan dit document).

Wanneer bepaalde informatie niet beschikbaar is, dient de inschrijver in het plan van aanpak te beschrijven hoe deze informatie tijdens de voorbereiding wordt verzameld en welke risico's dit met zich meebrengt.

Fictieve burgerparticipatie

Voor deze casus geldt dat de gemeente reeds een eerste inventarisatie onder inwoners heeft uitgevoerd.

Hieruit zijn de volgende wensen naar voren gekomen:

- Kinderen willen veel kunnen bewegen;
- Er is behoefte aan klimmen en klauteren;
- Inwoners vinden spelen in een groene omgeving belangrijk;
- Er is belangstelling voor natuurlijk spelen;
- Kinderen willen graag met water kunnen spelen;
- De speelplek moet inclusief zijn, omdat in het dorp enkele kinderen met een lichamelijke of andere beperking wonen;
- Omwonenden vinden behoud van de aanwezige bomen belangrijk.

Deze uitkomsten vormen het vertrekpunt voor het ontwerp. Inschrijver dient er voor de uitwerking van de fictieve casus vanuit te gaan dat er na opdrachtverlening een aanvullende participatieronde plaatsvindt. Deze aanvullende ronde is bedoeld om wensen te verdiepen, prioriteiten te bepalen, ontwerpkeuzes te toetsen en draagvlak voor de uiteindelijke inrichting te vergroten.

De participatie is nadrukkelijk niet bedoeld om alle individuele wensen zonder afweging over te nemen.

Veiligheid, budget, uitvoerbaarheid, beheer, onderhoud, beschikbare ruimte en gemeentelijke beleidskaders blijven bepalend.

De gemeente neemt uiteindelijk het definitieve besluit over het ontwerp.

1. Uitgangspunten en randvoorwaarden

a) Voor de uitwerking gelden de volgende uitgangspunten:

- De beschikbare ruimte moet geschikt blijven voor de bestaande functies van voetbalveld en jaarlijks feestterrein.
- De aanwezige bomen moeten behouden blijven.
- Schade aan bomen, wortels en kroonprojecties moet zoveel mogelijk worden voorkomen.
- De speelplek moet aantrekkelijk zijn voor meerdere leeftijdsgroepen.
- De speelplek moet inclusief en zo zelfstandig mogelijk toegankelijk en bruikbaar zijn voor kinderen met en zonder beperking.
- Niet ieder speelonderdeel hoeft door ieder kind op dezelfde wijze te kunnen worden gebruikt. De speelplek als geheel moet wel verschillende gelijkwaardige speel- en ontmoetingsmogelijkheden bieden.
- De inrichting moet uitnodigen tot bewegen, klimmen en klauteren.
- Groen, natuurlijk spelen en spelen met water moeten herkenbaar in het concept worden verwerkt.
- De speelplek moet veilig, beheersbaar en onderhoudsvriendelijk zijn.
- Het ontwerp moet passen binnen het beschikbare budget.
- De uiteindelijke inrichting moet voldoen aan de toepasselijke wet- en regelgeving en relevante veiligheidsnormen voor speeltoestellen en ondergronden.

b) Financieel kader

Voor de renovatie van de speellocatie is een budget van maximaal **€ 37.000 inclusief btw** beschikbaar. Alle voorgestelde werkzaamheden dienen binnen dit budget uitvoerbaar te zijn.

Het eventueel verwijderen van de huidige speeltoestellen hoeven niet meegenomen te worden in het budget. De inschrijver beschrijft op hoofdlijnen hoe het budget wordt ingezet door middel van een fictieve offerte, die overeen dient te komen met de ingediende catalogus en (evt.) bijbehorend kortingspercentage.

De fictieve offerte dient uitsluitend om de financiële uitvoerbaarheid van het ontwerp te onderbouwen, en vormt dus geen afzonderlijk prijsgunningscriterium.

c) Op te leveren uitwerking

Zie H4.3 van de Inschrijfleidraad voor de vormvereisten.

2. Inhoud van casus uitwerking

2.1 Participatie en draagvlak buurt maximaal 15 punten

Beschrijf hoe u bewoners, kinderen en andere belanghebbenden betreft bij het project. Het uitgangspunt is dat de gemeente De Stem van Westerveld gebruikt voor communicatie met inwoners. De Opdrachtnemer levert hiervoor de benodigde content en voortgangsinformatie aan gedurende het project.

Ga daarbij in op:

- Het participatieproces;
- De betrokken doelgroepen;
- De wijze waarop de circa 70 kinderen worden bereikt;
- De omgang met tegenstrijdige wensen;
- De wijze waarop resultaten worden teruggekoppeld.

Beoordeeld wordt in welke mate de voorgestelde aanpak:

- Concreet en passend is voor de situatie in Darp.
- Verschillende doelgroepen op een passende wijze betreft.
- Leidt tot bruikbare input voor het ontwerp.
- Voorziet in een duidelijke omgang met verschillende en tegenstrijdige wensen.
- Bijdraagt aan draagvlak voor de uiteindelijke inrichting.

2.2 Ontzorging en samenwerking Opdrachtgever – maximaal 15 punten

Beschrijf hoe u de gemeente ontzorgt gedurende het project. Ga daarbij in op:

- Projectorganisatie en aanspreekpunt;
- Taakverdeling tussen opdrachtnemer en gemeente;
- Overleg- en besluitvormingsmomenten;
- Signalering van risico's en afwijkingen;
- Ondersteuning bij het identificeren van subsidiemogelijkheden.

Beoordeeld wordt in welke mate de voorgestelde aanpak:

- Zorgt voor een duidelijke verdeling van taken en verantwoordelijkheden.
- De benodigde inzet van Opdrachtgever beperkt.
- Voorziet in effectieve overleg- en besluitvorming.
- Risico's en afwijkingen tijdig inzichtelijk maakt.
- Bijdraagt aan een efficiënte en beheersbare samenwerking.
- Voorziet in het identificeren van subsidiemogelijkheden.

2.3 Ontwerp en functionaliteit – maximaal 15 punten

Beschrijf hoe de participatieresultaten worden vertaald naar een ontwerp en voeg een schetsontwerp toe.

Ga daarbij in op:

- Bewegen, klimmen en natuurlijk spelen;
- Inclusiviteit en toegankelijkheid;
- Spelen met water;
- Verschillende leeftijdsgroepen;
- Inpassing van de bestaande bomen;
- Beheer en onderhoud.

Het schetsontwerp dient voldoende inzicht te geven in de voorgestelde indeling, de situering van de belangrijkste functies en de samenhang tussen de verschillende onderdelen. Een technisch uitgewerkt definitief ontwerp wordt niet verlangd.

Beoordeeld wordt in welke mate het voorgestelde ontwerp:

- De participatieresultaten herkenbaar vertaalt naar concrete ontwerpkeuzes.
- Bewegen, klimmen, natuurlijk spelen en spelen met water op een samenhangende wijze combineert.
- Passende speel- en ontmoetingsmogelijkheden biedt voor verschillende leeftijden en kinderen met en zonder beperking.
- Rekening houdt met de bestaande bomen en overige functies van het terrein.
- Realistisch uitvoerbaar is binnen het beschikbare budget.
- Leidt tot een beheerbare en onderhoudsvriendelijke inrichting.

2.4 Planning en procesbeheersing – maximaal 10 punten

Beschrijf uw aanpak voor planning en beheersing van het project, inclusief:

- Belangrijkste projectfasen en doorlooptijden;
- Omgang met risico's en vertragingen;
- Budgetbewaking;
- Afhankelijkheden

Beoordeeld wordt in welke mate de voorgestelde aanpak:

- Een duidelijke en realistische planning bevat.
- Inzicht geeft in afhankelijkheden en kritieke momenten.
- Voorziet in tijdige signalering en beheersing van risico's en vertragingen.
- Bijdraagt aan beheersing van het beschikbare budget.
- Concrete maatregelen bevat om een tijdige en beheerste uitvoering te borgen.

2.5 Duurzaamheid en circulariteit – maximaal 5 punten

Beschrijf hoe duurzaamheid en circulariteit worden toegepast binnen deze opdracht. Ga daarbij in op

- Hergebruik van materialen
- Materiaalkeuze

- Levensduur
- Beperking van milieu-impact.

Beoordeeld wordt in welke mate de voorgestelde maatregelen:

Beschrijf per maatregel wat u concreet toepast binnen deze casus, hoe dit wordt uitgevoerd en welk resultaat of effect hiermee wordt bereikt.

- Concreet zijn uitgewerkt en aantoonbaar worden toegepast binnen het ontwerp;
- Inzicht geven in welke materialen of onderdelen worden hergebruikt en welke nieuwe grondstoffen daarmee worden vermeden;
- Onderbouwd bijdragen aan een lange levensduur en beperking van onderhoud en vervanging;
- Aantonen hoe materialen en onderdelen aan het einde van de levensduur opnieuw kunnen worden gebruikt of verwerkt;
- Concreet inzicht geven in de wijze waarop de milieu-impact tijdens realisatie en gebruik wordt beperkt.

