

DATUM: 1 september 2026

ONTWERPER:

PROJECT Nr.:

PROJECT NAAM:

.nobralux

Egem: min 2,0 lux
Emin: 0,6 lux
Minimale gelijkmatigheid: 0,30
Lichtsterteklasse (G) en Evmin zijn niet van toepassing

Depreciatiefactor = LSF x LMF x LLMF = 1 x 0,94 x LLMF

LSF = Lamp Survival Factor
LMF = Vervuiling
LLMF = Lumendepreciatiefactor (Lxx)

De Lumendepreciatiefactor (Lxx) van het armatuur zoals gebruikt in deze lichtberekening dient op het moment van inschrijven aangetoond te worden doormiddel van een LM-80 rapportage of gelijkwaardig (100.000 branduren bij $T_q = 25^{\circ}\text{C}$)

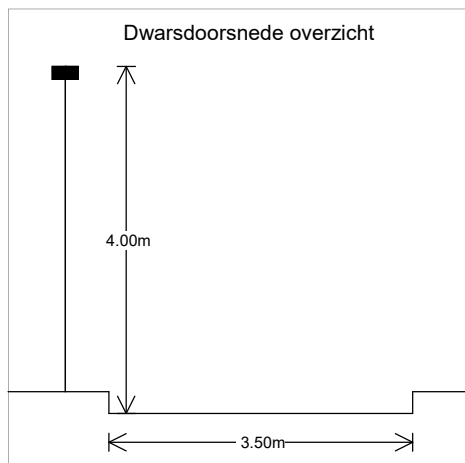
Het aanleveren van de lichtberekeningen als DialuxEvo bestand is toegestaan. Wanneer de inschrijver er voor kiest de lichtberekeningen in dit format aan te leveren dienen alle uitgangspunten en parameters uit dit document te worden overgenomen.

De rasterpunten dienen aangehouden te worden zoals voorgeschreven in deze documenten.

Type B

Samenvatting straatverlichtingsrapport

Plan opvatting



Rijweg gegevens

Berekeningsraster	2015:EN13201 Verlichtingssterkte
Breedte (m)	3.50
Nr Rijstroken	1
Type wegdek	R2
Q0	0.07
Linker voetpad (m)	0.00
Rechter voetpad (m)	0.00

Hoofdverlichting

Mast gegevens

Configuratie	Enkelzijdig links
Mastafstand (m)	28.00
Hoogte (m)	4.00
Tilt (gr)	0.00
Mast positie (m)	0.50
Uithouder (m)	0.00
Overhang (m)	-0.50

Verlichting gegevens

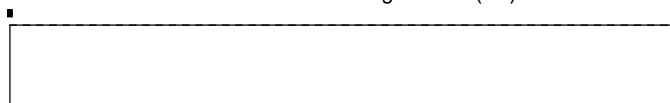
Leverancier	
Type	Dummy LDT
Lamp(en)	
Lichtstroom (klm)	0.00
Bestands	Dummy LDT.ltd
Depreciatiefactor	0.90
Lichtsterkteklasse	G6

Resultaten

Belangrijkste

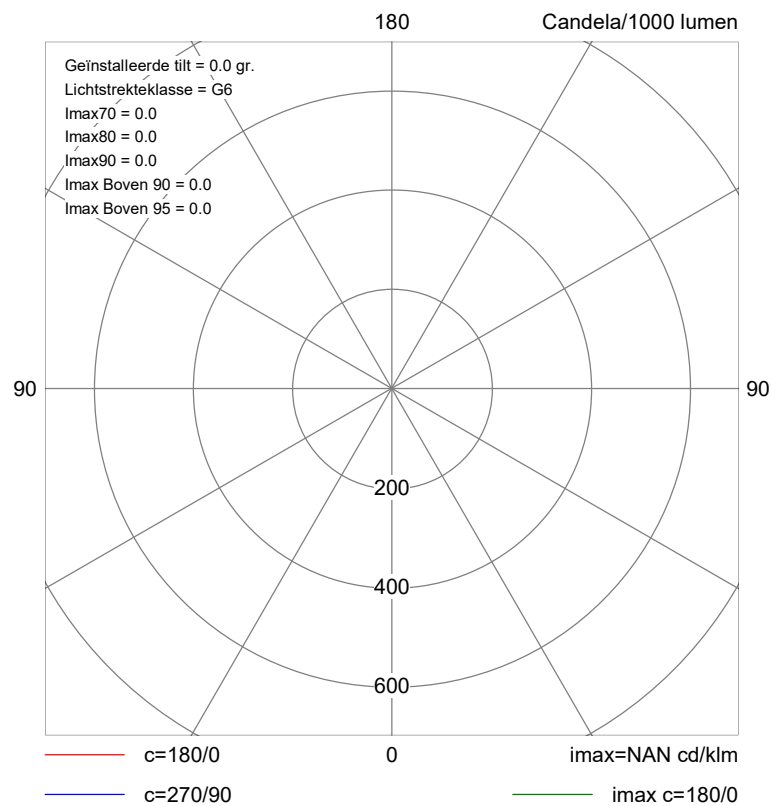
Egem	0.00
Emin	0.00
Emax	0.00
Emin/Emax	0.00
Emin/Egem	0.00

Horizontaal verlichtingssterkte (lux)

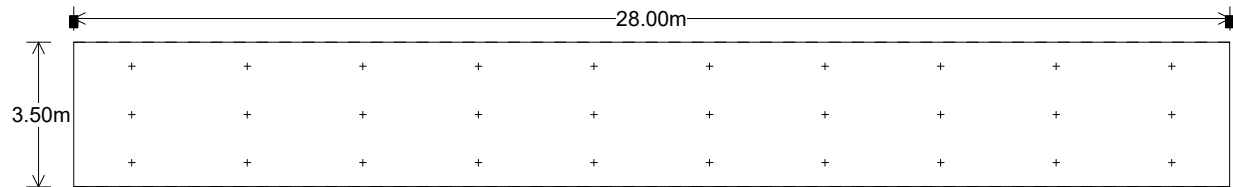


Polair diagram

Hoofdarmatuur Dummy LDT



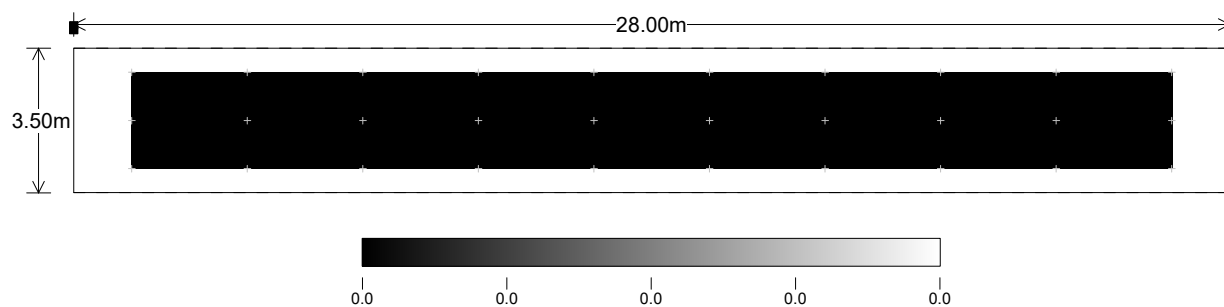
Horizontaal verlichtingssterkte (lux)



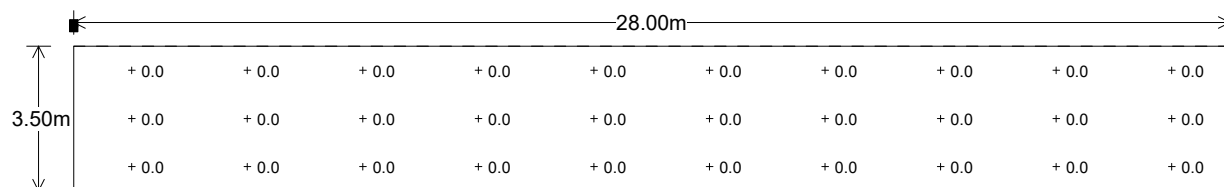
Belangrijkste Resultaten

Egem	0.00
Emin	0.00
Emax	0.00
Emin/Emax	0.00
Emin/Egem	0.00

Horizontaal verlichtingssterkte (lux)



Horizontaal verlichtingssterkte (lux)



+ 0.0	+ 0.0	+ 0.0	+ 0.0	+ 0.0	+ 0.0	+ 0.0	+ 0.0	+ 0.0	+ 0.0
+ 0.0	+ 0.0	+ 0.0	+ 0.0	+ 0.0	+ 0.0	+ 0.0	+ 0.0	+ 0.0	+ 0.0
+ 0.0	+ 0.0	+ 0.0	+ 0.0	+ 0.0	+ 0.0	+ 0.0	+ 0.0	+ 0.0	+ 0.0