

## Bijlage 5: 2026-008-HIRB-EA-Surveillanten

| Gunningcriterium                       |                                                                                    |       |              | Punten       |
|----------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------|-------|--------------|--------------|
| Kwaliteit 70%<br>maximaal 70<br>punten | Sub gunningcriteria                                                                |       |              | 70<br>punten |
|                                        |                                                                                    |       |              |              |
|                                        |                                                                                    | score | punten       |              |
|                                        | Vraag 1. Implementatieplan<br>Maximaal 20 punten.                                  | 0%    | 0,0          |              |
|                                        |                                                                                    | 30%   | 6,0          |              |
|                                        |                                                                                    | 60%   | 12,0         |              |
|                                        |                                                                                    | 80%   | 16,0         |              |
|                                        |                                                                                    | 100%  | 20,0         |              |
|                                        |                                                                                    |       |              |              |
|                                        |                                                                                    | score | Punten       |              |
|                                        | Vraag 2. Veiligheid + proactief melden bouwkundige gebreken<br>Maximaal 40 punten. | 0%    | 0,0          |              |
|                                        |                                                                                    | 30%   | 12,0         |              |
|                                        |                                                                                    | 60%   | 24,0         |              |
|                                        |                                                                                    | 80%   | 32,0         |              |
|                                        |                                                                                    | 100%  | 40,0         |              |
|                                        |                                                                                    |       |              |              |
|                                        |                                                                                    | score | Punten       |              |
|                                        | Vraag 3. Partnership<br>Maximaal 10 punten.                                        | 0%    | 0,0          |              |
|                                        |                                                                                    | 30%   | 3,0          |              |
|                                        |                                                                                    | 60%   | 6,0          |              |
|                                        |                                                                                    | 80%   | 8,0          |              |
|                                        |                                                                                    | 100%  | 10,0         |              |
|                                        |                                                                                    |       |              |              |
| Prijs 30%<br>maximaal 30<br>punten     | Laagste inschrijfprijs.                                                            |       | 30<br>punten |              |
|                                        | Score = 30 - 30 * Log2 (prijs inschrijver / laagste prijs)                         |       | XX<br>punten |              |