



KPV

Kadastrale PerceelsVorming Gebruikershandleiding

Datum
Juni 2024

Versie
2.6.0

Bijgewerkt t/m release 94 d.d. 19 juni 2024

Inhoud

1	Inleiding	3
1.1	Algemeen	3
1.2	Overzicht modules	4
2	Opstarten	4
3	Beginscherm	5
4	Basishandelingen in KPV	6
4.1	Navigeren in de kaart	6
4.2	Zoeken	7
4.3	Kaartlagen	7
4.4	Openen en opslaan van posten	9
4.5	Snelkoppelingen	11
5	De kaart bijwerken	12
5.1	Meting tonen in kaart	12
5.2	Paneel met functieknoppen	13
5.2.1	Categorie Invoer	13
5.2.2	Categorie Uitvoer	14
5.2.3	Categorie Grenzen	15
5.2.4	Categorie Perceelnummers	21
5.2.5	Categorie Informatie	22
5.3	Weergave, tonen kwaliteitsklasse, knikpunten en snappen	25
5.4	Perceelsvorming	25
5.5	Vaststellen groottes	26
5.6	Verwerken	27

1 Inleiding

1.1 Algemeen

Kadastrale PerceelsVorming (KPV) is een applicatie die gebouwd is voor het kunnen bijhouden van de Digitale Kadastrale kaart. In het verleden werd het programma LKI Fingis hiervoor gebruikt. KPV bestaat uit een aantal losse modules, allen enkel te gebruiken in een webbrowser. Van bepaalde modules is naast een productieversie, ook een trainingsversie.

De productieversies van de meeste modules zijn bedoeld om te muteren. Daar worden na verwerking van een KPV-post acties uitgezet richting de Basisregistratie Kadaster en wordt de Digitale Kadastrale Kaart bijgewerkt. De trainingsversies zijn bedoeld voor opleidingsdoeleinden. Er zijn een aantal modules die ondersteunend zijn aan het voorbereiden en verwerken van aanwijz en meetwerkzaamheden of voor het controleren hiervan. De module KPV Info is hierin de primaire module voor het bevragen van de BRK bij allerlei voorbereidende en overige werkzaamheden rondom meetposten, orders en klachten. De module *Herkarteren Veldwerken* heeft als enige een eigen gebruikershandleiding (te openen vanuit de module zelf).

Deze handleiding is vooral gericht op de module "Verificatie". De basisfunctionaliteit hiervan komt grotendeels overeen met die van veel andere KPV-modules. De handleiding gaat vooral over het gebruik van de modules op zich, er worden tips voor een makkelijker gebruik van KPV gegeven. Om op terug te vallen voor, tijdens, of na je opleiding. Het gaat in principe niet over hoe je een meting exact volgens de regels verwerkt. Dit is onderhevig aan beleid en hoort meer bij opleiding en werkinstructies.

De handleiding is primair bedoeld voor landmeters (intern en extern) en controleurs. Ook bijvoorbeeld aanwijshalers kunnen hem gebruiken voor tijdens hun voorbereidende werkzaamheden in KPV Info. Ondanks dat de handleiding op KPV Verificatie is gebaseerd, komen alle functies uit KPV hier aan bod. Indien een functie of werkwijze anders is voor externe medewerkers dan wordt dit expliciet vermeld.

Mis je zaken in deze handleiding of heb je aanvullende tips, meld dit dan via lg.oim@kadaster.nl.

1.2 Overzicht modules

Onderstaande modules zijn gemaakt voor gebruikers, maar beschikbaarheid is afhankelijk van de functie en autorisaties van de gebruiker. Daarnaast kunnen binnen een module nog beperkingen gelden wanneer de gebruiker alleen een juniorrol heeft. De kleuren komen overeen met de kleur van de titelbalk in de module.

	Verificatie (training)		Verwerken splitsing voorlopige grenzen		Herkarteren Veldwerken
	Verenigen percelen		Verwerken splitsing administratieve grenzen		Vaststellen groottes (specialist)
	Redres Kaart-Grootte		Verwerken splitsing definitieve grenzen (training)		Mutatiecontrole
	Perceelsvernummering		Informatie kadastrale percelen en grenzen		

In *Mijn Kadaster* wordt door bijv. notarissen en gemeenten gewerkt met de applicaties *Splits* en *Verenig*. Deze vertonen gelijkenissen met de bovenstaande modules maar zijn beide geen onderdeel van KPV. Ze hebben dan ook hun eigen handleiding.

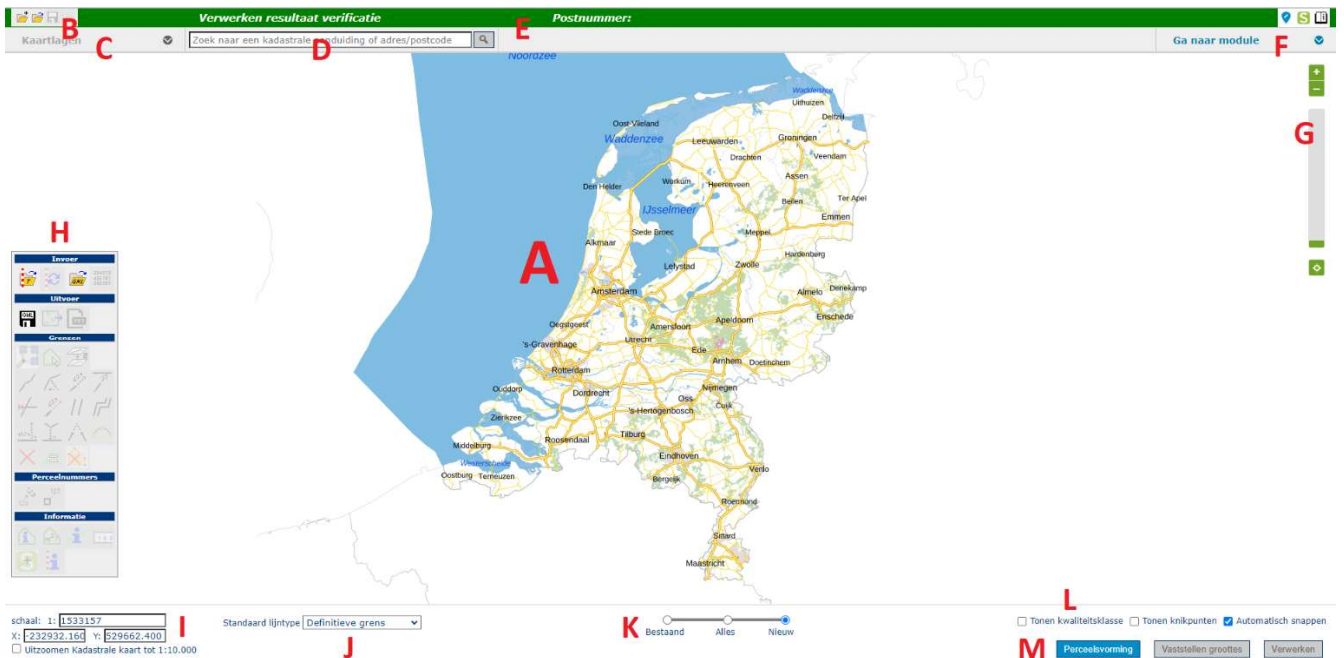
2 Opstarten

Het opstarten van een KPV-module gaat via *MIJN APPS* in de Sharepoint-omgeving van het Kadaster. Je ziet alleen een tegel van KPV-modules waar je autorisatie voor hebt. Naar wens kan er in de webbrowser een bladwijzer aangemaakt worden voor snellere toegang tot een KPV-module.

3 Beginscherm

Het beginscherm (zie schermafdruck) van KPV is opgebouwd uit de volgende onderdelen:

- A. Kaart van Nederland
- B. Openen posten, opslaan posten en teruggaan naar vorige situatie
- C. Kaartlagen (actief vanaf schaal 1:5000)
- D. Percelen zoeken op kadastrale aanduiding, adres en/of postcode
- E. Naam KPV-module en Postnummer
- F. Snelkoppelingen naar andere KPV-modules
- G. In- en uitzoomen
- H. Functietoetsen (actief vanaf schaal 1:5000)
- I. Schaal van de kaart en X- en Y-coördinaten
- J. Keuze uit standaard lijntype
- K. Weergave Kadastrale kaart (in bestaande situatie, nieuwe situatie of beide tegelijkertijd)
- L. Tonen kwaliteitsklasse, knikpunten en automatisch snappen
- M. Uitvoeren van perceelsvorming, vaststellen groottes en het definitief verwerken hiervan in de BRK.



4 Basishandelingen in KPV

4.1 Navigeren in de kaart

In- en uitzoomen in de kaart:

▪ Zoombalk

De zoombalk kan op meerdere manieren bediend worden, door;

- met het muisiel (voorwaarts is inzoomen, achterwaarts is uitzoomen);
- het schuifje op de zoombalk met de muis naar boven of naar beneden verschuiven;
- direct op een willekeurige plek in de zoombalk klikken;
- inzoomen met dubbelklikken in de kaart.



▪ Rechthoek in het kaartbeeld

Werkwijze: ga met de muis naar een hoekpunt van de rechthoek waar je op wil inzoomen, druk de Shift-knop in en tegelijk de linkermuisknop. Beweeg de muis nu over het scherm terwijl je de linkermuisknop ingedrukt houdt. Er verschijnt dan een rode rechthoek op het scherm. Zodra de muisknop wordt losgelaten, wordt er ingezoomd naar de rechthoek die op dat moment wordt getoond.



▪ Invoeren schaal

Links onderin is steeds de schaal af te lezen van de getoonde kaart. Je kan naar een bepaalde schaal in- of uitzoomen door in het vakje achter "1:" zelf het gewenste schaalgetal in te vullen en vervolgens de Tabtoets of Entertoets in te drukken. Standaard wordt de kadastrale kaart getoond vanaf schaal 1:5.000. Het kan voorkomen dat een nog grovere schaal gewenst is. Plaats dan een vinkje linksonder in het scherm voor "Uitzoomen Kadastrale kaart tot 1:10.000".

schaal: 1:
 X: Y:
 Uitzoomen Kadastrale kaart tot 1:10.000

Verschuiven van het kaartbeeld:

▪ Muis

Het kaartbeeld kan verslept worden door de linkermuisknop ingedrukt te houden en de muiscursor te verplaatsen.

▪ Coördinaten

Links onderin worden steeds de coördinaten getoond van de plek waar de muiscursor zich bevindt. In deze velden kan een X- en Y-waarde ingevuld worden van het punt waar je naartoe wil navigeren. Deze coördinaten moeten in het RD-stelsel bekend zijn. Als je na invullen van deze coördinaten de Tabtoets of Entertoets indrukt, wordt het kaartbeeld zo verschoven dat het opgegeven punt het midden wordt van het getoonde kaartbeeld.



▪ Centreren op locatie



Klikken op het icoontje onder de zoombalk centreert op de locatie waar je je op dat moment bevindt. Hierbij word je altijd naar schaal 1:500 gebracht. Er wordt gebruik gemaakt van GPS (het kan zijn dat je vanuit je device beperkingen ervaart bij gebruik van deze functie).

4.2 Zoeken

Aan de bovenkant van het scherm bevindt zich het zoekvenster (rechts van *Kaartlagen*). Dit betreft één invoerveld die gebruikt kan worden voor meerdere zoekopdrachten. Er kan gezocht worden op zowel kadastrale aanduiding, adres als postcode.

Zoek naar een kadastrale aanduiding of adres/postcode 

Kadastrale aanduiding

- Vul de volledige of verkorte kadastrale gemeentenaam, sectie en perceelnummer in. Na het aanklikken van *Zoeken* wordt het perceel ingezoomd in de kaart getoond.
- Als het gezochte perceel is vervallen, dan krijgt de gebruiker de optie om de filiatiefunctie te starten.
- Voor de verkorte kadastrale aanduiding moet de volgende schrijfwijze worden aangehouden:
 - Gemeentecode:
De kadastrale gemeentecode bestaat uit 5 posities, bijv. WSL01 (Woensel)
 - Sectie:
De sectie-aanduiding kan uit 1 of 2 posities bestaan, bijv. K
 - Perceelnummer:
Het perceelnummer bestaat uit maximaal 5 posities, bijv. 2290
 - Tussen gemeentecode, sectie en perceelnummer mogen spaties staan, maar dit hoeft niet.
Voorbeeld: WSL01 K 2290, of WSL01K2290

Adres/postcode

- Vul woonplaats, straatnaam en huisnummer in. Na het aanklikken van *Zoeken* wordt het adres in de kaart getoond.
- De woonplaats en straatnaam moeten door een spatie en/of komma worden gescheiden.
- De volgorde van de woonplaats of straatnaam (met huisnummer) mag omgewisseld worden.
- Bij het opgeven van de straatnaam wordt een keuzelijst getoond. Deze wordt steeds verder verfijnd als er meer letters worden ingevoerd.
- Het is mogelijk om alleen de woonplaats in te vullen. Na het aanklikken van *Zoeken* wordt op het centrum van de woonplaats ingezoomd op schaal 1:500.

4.3 Kaartlagen

Linksboven het kaartbeeld vind je *Kaartlagen*. Door op het pijltje (dat naar boven wijst) rechts ervan te klikken kan het venster *Kaartlagen* uitgeklaapt worden. Het venster *Kaartlagen* kan alleen uitgeklaapt worden als je de kadastrale ondergrond ziet. Dat wil zeggen vanaf schaal 1:5000 en groter (= kleiner schaalgetal) of al vanaf de schaal 1:10000 indien het vakje hiertoe linksonder is aangevinkt.

De hoofdmappen c.q. -lagen kunnen afzonderlijk aan- of uitgezet worden. Onder een aantal hoofdmappen hangen meerdere sub-mappen, ook wel subniveau's genoemd. Ook deze kunnen afzonderlijk aan- of uitgezet worden. Indien de hoofdmap nog niet is geselecteerd, dan gebeurt dat automatisch zodra een sub-map wordt geactiveerd.



De Kadastrale kaart

Onder de hoofdmap Kadastrale kaart hangen een viertal sub-mappen met drie soorten kadastrale grenzen en perceelnummers. Hierdoor is het mogelijk om de grezen en/of perceelnummers onafhankelijk van elkaar weer te geven in de kaart.

BGT-gegevens

Onder de hoofdmap Thema BGT hangen eveneens een viertal sub-mappen. De laag BGT-Kadastraal bevat actuele geometrische informatie over gebouwen en adresgegevens zoals huisnummers en straatnamen. De laag BGT-Overig bevat actuele geometrische informatie met betrekking tot overige topografische objecten, zoals bijvoorbeeld (water)wegen, voetpaden en kunstwerken (o.a. bruggen, tunnels en viaducten).

De BGT is de opvolger van de GBKN. De GBKN-lagen bevatten vergelijkbare geometrische informatie als de BGT-lagen, echter betreft dit verouderde informatie (stand per 31 juli 2105).

Meetgegevens

Zodra een TIR-meetproject wordt gekoppeld, dan wordt onder de hoofdmap 'Meetgegevens' voor ieder afzonderlijk meetverband een 'eigen' kaartlaag aangemaakt en gegroepeerd onder de sub-map van het TIR-project. Op vergelijkbare wijze worden ook meetverbanden uit DRA-bestanden onder de map 'Meetgegevens' weergegeven. De kaartlagen met TR-gegevens kunnen altijd worden geselecteerd.

- ▼ Kadastrale kaart
 - Definitieve grenzen
 - Voorlopige grenzen
 - Administratieve grenzen
 - Perceelnummers




- ▼ Thema BGT
 - BGT Kadastraal
 - BGT Overig
 - GBKN Kadastraal (oud)
 - GBKN Overig (oud)

- ▼ Meetgegevens
 - ▼ Project 767211
 - Move3.kad1
 - Move3.kad2
 - Reconstructiebestand.dra
 - TR vrij netwerk vereffening
 - TR aansluitingsvereffening

4.4 Openen en opslaan van posten

Linksbovenin de titelbalk bevinden zich een aantal functieknoppen voor het beheer van KPV-posten.

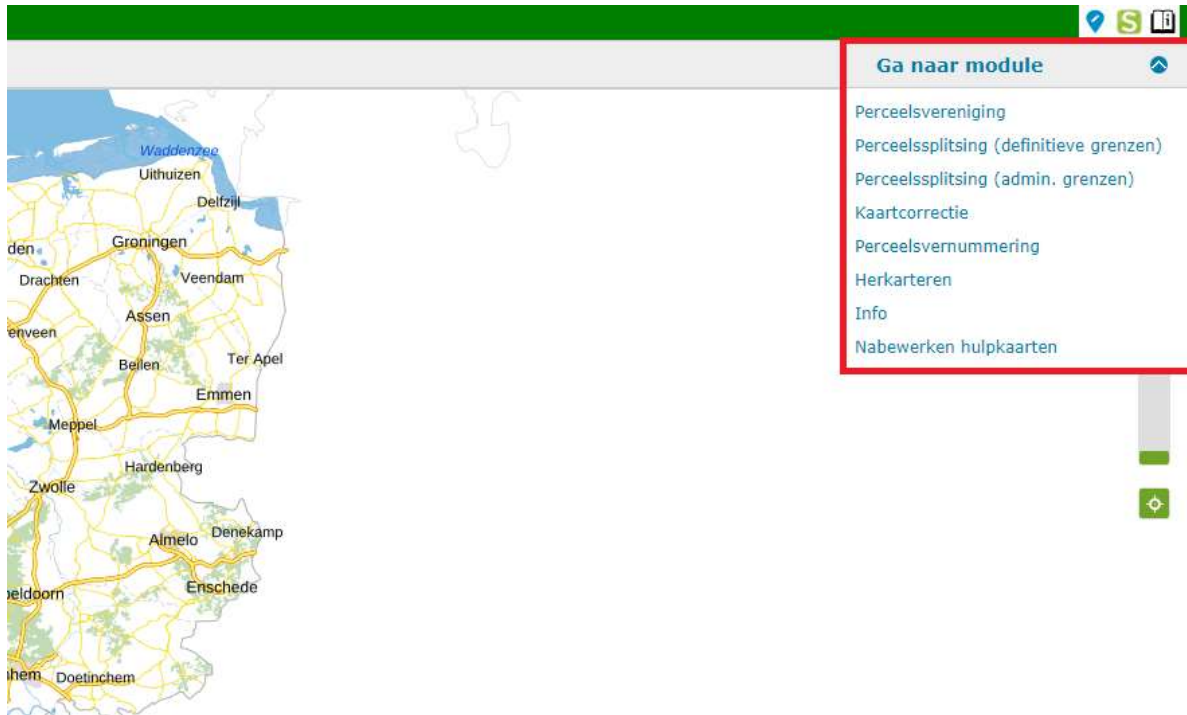




Symbool en naam	Toelichting																																
 Openen nieuwe post	<p>Met deze knop kan je een nieuwe KPV-post openen.</p> <p>Indien je KPV start en je begint met werken wordt er ook al automatisch een post gestart. Om te voorkomen dat deze posten onnodig ophopen, worden lege posten elke ochtend automatisch verwijderd.</p>																																
 Openen bestaande post	<p>Met deze knop kan je een bestaande (bewaarde) KPV-post openen. Het werk in een KPV-post kan worden opgeslagen zodat je later niet alles opnieuw hoeft te doen. Als je deze knop gebruikt krijg je het volgende scherm.</p> <div data-bbox="373 902 1409 1368" style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px;"> <p>Openen bestaande verificatiepost</p> <p>Postnummer <input type="text"/> Openen post van <input type="text" value="hubert"/></p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="text-align: left;">Postnr</th> <th style="text-align: left;">Opgeslagen</th> <th style="text-align: left;">Opmerking</th> <th style="text-align: left;">Kad. aand.</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>464787</td> <td>02-02-2022 18:18</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>464449</td> <td>02-02-2022 11:58</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>463880</td> <td>01-02-2022 14:56</td> <td></td> <td>ESL00K 01405</td> </tr> <tr> <td>463462</td> <td>01-02-2022 10:05</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>463243</td> <td>31-01-2022 18:58</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>463238</td> <td>31-01-2022 19:16</td> <td></td> <td>AAL01A 04432</td> </tr> <tr> <td>463058</td> <td>31-01-2022 14:51</td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table> </div> <p>Openen van een post kan op gebruikersnaam of op postnummer. Bij ingeven postnummer wordt de post geopend, ongeacht op wiens naam de post staat. Je kunt hiermee dus ook een post overnemen van een collega. Bij het openen van een post zal KPV inzoomen op de in de post aangebrachte lijnen of geselecteerde perceelnummers. Indien perceelnummers zijn geselecteerd dan is dit ook te zien onder 'Kad. aand.'.</p>	Postnr	Opgeslagen	Opmerking	Kad. aand.	464787	02-02-2022 18:18			464449	02-02-2022 11:58			463880	01-02-2022 14:56		ESL00K 01405	463462	01-02-2022 10:05			463243	31-01-2022 18:58			463238	31-01-2022 19:16		AAL01A 04432	463058	31-01-2022 14:51		
Postnr	Opgeslagen	Opmerking	Kad. aand.																														
464787	02-02-2022 18:18																																
464449	02-02-2022 11:58																																
463880	01-02-2022 14:56		ESL00K 01405																														
463462	01-02-2022 10:05																																
463243	31-01-2022 18:58																																
463238	31-01-2022 19:16		AAL01A 04432																														
463058	31-01-2022 14:51																																
 Opslaan postgegevens	<p>Met deze knop kan je de huidige toestand van de KPV-post opslaan. Vooral om te gebruiken als er veel bewerkingen moeten worden gedaan. Om te voorkomen dat je bij bijvoorbeeld een storing je werk kwijt raakt.</p>																																

Symbool en naam	Toelichting																								
 <p>Teruggaan naar vorige situatie</p>	<p>Met deze knop kan je een eerder opgeslagen toestand ophalen van de KPV-post waar je op dat moment in aan het werken bent. Selecteer de situatie waar je naar terug wil door te dubbelklikken op de juiste regel.</p> <p>Teruggaan naar vorige situatie post 463880</p> <table border="1" data-bbox="379 495 1086 835"> <thead> <tr> <th>Opgeslagen</th> <th>Door</th> <th>Medewerker</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>01-02-2022 14:54</td><td>syst</td><td>hubert</td></tr> <tr><td>01-02-2022 14:55</td><td>syst</td><td>hubert</td></tr> <tr><td>01-02-2022 14:56</td><td>syst</td><td>hubert</td></tr> <tr><td>01-02-2022 14:56</td><td>syst</td><td>hubert</td></tr> <tr><td>01-02-2022 14:56</td><td>syst</td><td>hubert</td></tr> <tr><td>01-02-2022 14:56</td><td>syst</td><td>hubert</td></tr> <tr><td>02-02-2022 19:06</td><td>syst</td><td>hubert</td></tr> </tbody> </table> <p style="text-align: right;">Annuleren</p>	Opgeslagen	Door	Medewerker	01-02-2022 14:54	syst	hubert	01-02-2022 14:55	syst	hubert	01-02-2022 14:56	syst	hubert	01-02-2022 14:56	syst	hubert	01-02-2022 14:56	syst	hubert	01-02-2022 14:56	syst	hubert	02-02-2022 19:06	syst	hubert
Opgeslagen	Door	Medewerker																							
01-02-2022 14:54	syst	hubert																							
01-02-2022 14:55	syst	hubert																							
01-02-2022 14:56	syst	hubert																							
01-02-2022 14:56	syst	hubert																							
01-02-2022 14:56	syst	hubert																							
01-02-2022 14:56	syst	hubert																							
02-02-2022 19:06	syst	hubert																							

4.5 Snelkoppelingen




Rechts bovenin de titelbalk bevinden zich een aantal snelkoppelingen. Deze snelkoppelingen brengen je naar een andere webpagina. Indien dit een kaartgerichte omgeving is, dan wordt je locatie hierbij vastgehouden. Het is opgedeeld in een groep snelkoppelingen die naar andere KPV-modules leidt (*Ga naar module*) en een groep die naar overige webpagina's leidt. Onder *Ga naar module* zie je alleen de modules waarvoor je autorisatie hebt.



Symbool en naam	Toelichting
 Verbeter de Kaart	Via deze snelkoppeling ga je naar verbeterdekaart.nl . Hier kunnen verbeteringen m.b.t. bebouwing, huisnummers en straatnamen uit de kaartlaag BGT Kadastraal (nieuw) gemeld worden.
 BAG Viewer	Deze snelkoppeling is alleen in KPV Info zichtbaar. Via deze snelkoppeling ga je naar bagviewer.kadaster.nl . Hier kunnen bijvoorbeeld bouwjaar, exacte adresgegevens en geplande bebouwing gevonden worden.
 Street Smart	Via deze snelkoppeling ga je naar streetsmart.cyclomedia.com/streetsmart . Hier kun je luchtfoto's en panoramafoto's van de locatie bekijken. Een account is vereist.
 Gebruikers-handleiding KPV	Via deze snelkoppeling ga je naar de(z) gebruikershandleiding van KPV.

5 De kaart bijwerken

5.1 Meting tonen in kaart

Symbool en naam	Toelichting
	Met deze functie kunnen KAD1- en KAD2-bestanden uit TIR-projecten worden gekoppeld. Ook kun je DRA-bestanden koppelen. Na het koppelen is te zien hoe de meting in de kaart valt. Alleen KAD2-metlijnen kunnen worden overgenomen als kadastrale grens in de kaart.
	Met deze knop kan je je meetproject opnieuw laden nadat een of meer gekoppelde bestanden veranderd zijn. Bijvoorbeeld na een nieuwe faseberekening in MOVE3.
	Met deze knop wordt het scherm met informatie over de gekoppelde meetprojecten getoond.

Koppelen meetproject en/of DRA-bestand

TIR-projectId of DRA-archiefnr Toevoegen

Identificatie	Type bestand
877088	TIR-project ✖

Annuleren
Toepassen

Werkwijze voor inwinning nieuwe grenzen:

- Zorg dat het voorwerk in TIR/MOVE gedaan is (gebruik lijn- en classificatiecodes, denk aan refresh/opslaan).
- Klik in de module waar je de meting gaat verwerken op *Koppelen meetproject*, het koppelscherm opent.
- Voeg een TIR-projectId en/of DRA-bestand toe en klik op *Toepassen*.
- Er wordt automatisch naar de locatie gezoomd
- Default staat nu alleen de KAD2-laag aan (onder Kaartlagen).
- Plaats de muiscursor eventueel op een meetpunt voor meer info.
- De KAD2-laag kan nu gebruikt worden voor het construeren van de nieuwe grens, bijvoorbeeld met de functie *Overnemen KAD2-lijn*



ProjectId: 750989
 Bestandsnaam: Move3.kad2.xml
 Classificatie- en lijncode: B01, 5
 Puntnummer: 18
 Coördinaat: 154921.06,383041.413

Opmerkingen:

- Na eventuele wijzigingen in TIR/MOVE dient ververs te worden in KPV, doe dit met de knop *Opnieuw laden meetproject*, óf door het koppelscherm te openen en op *Toepassen* te klikken.
- Ontkoppel een TIR-project m.b.v. het *kruisje* erachter.
- Klik op *Annuleren* om de in het koppelscherm aangebrachte wijzigingen terug te draaien.
- Het koppelen van meerdere TIR-projecten is mogelijk.
- Toevoegen van een DRA-bestand gaat via GEM SECTIE ARCHIEFNR (ongevoelig voor spaties).
- Diverse (maar niet alle) constructiefuncties werken rechtstreeks op de KAD2-lijnen. Zodra je een KAD2-lijn hebt overgenomen als grens werken wel alle functies op die grenslijn.
- Een meetlijn afgesloten met lijncode 8 zorgt ervoor dat KPV een vlak toont. De oppervlakte van zo'n KAD1- of KAD2-vlak kan m.b.v. de functie *Tonen grootte* opgevraagd worden.
- Wanneer een classificatiecode en/of lijncode niet goed is ingevuld wordt een foutmelding getoond en wordt het meetpunt rood weergegeven in de kaart. De infoballon toont **ONBEKEND** bij hetgeen dat ontbreekt.

5.2 Paneel met functieknoppen


Na het koppelen van een KAD2-bestand kunnen er nieuwe grenzen worden ingebracht m.b.v. het verplaatsbare paneel met functieknoppen. Ook staan hier diverse algemeen bruikbare functieknoppen tussen. Het hier rechts getoonde functiepaneel van de module Verificatie dekt de grootste lading aan functieknoppen.

Een aantal functieknoppen ontbreekt in het getoonde functiepaneel omdat deze betrekking hebben op een andere module dan *Verificatie*. Een aantal daarvan is wel opgenomen in deze handleiding. Dit zijn dat de functieknoppen:

- Plaatsen nieuwe perceelnummers (*Verwerken Splitsing* en *Perceelsvernummering*)
- Vervallen grens (*Verenigen*)
- Filiatie (*Info en Herkarteren*)
- Verenigingscontrole (*Info*)





5.2.1 Categorie Invoer

Symbool en naam	Toelichting
 <p>Importeren GML</p>	<p>Met deze knop kunnen punten en lijnen geïmporteerd worden uit een GML-bestand. De inhoud van de keuzelijst met lijntypen is afhankelijk van de KPV-module waarin geïmporteerd wordt. Zo kan in <i>Verwerken Splitsing m.b.v. definitieve grenzen</i> bijvoorbeeld niet voor voorlopige grenzen worden gekozen.</p> <p>Na klikken op <i>Maak keuze</i> wordt de Verkenner geopend en kun je het bestand zoeken.</p> <p>Alle lijnen worden overgenomen in het gekozen lijntype. Punten worden onafhankelijk van de gekozen lijnsoort automatisch overgenomen in het lijntype <i>Hulplijnen en hulppunten</i>.</p>



Symbool en naam	Toelichting
<div data-bbox="236 367 316 439" style="border: 1px solid black; padding: 2px; width: fit-content;"> 234573 435 787 343567 </div> <p data-bbox="217 450 336 512">Coördinaten invoer</p>	<p data-bbox="371 297 1299 365">Elke ingevoerde en bevestigde regel kan door het klikken op het potloodje nog worden gewijzigd, of door klikken op het rode kruisje worden verwijderd.</p> <p data-bbox="371 409 1388 512">Het is ook mogelijk om de coördinaten te kopiëren en plakken uit een andere omgeving met de toetsen Ctrl-C / Ctrl-V. Het maakt hierbij niet uit hoeveel tabs en/of spaties je voor, tussen of achter de coördinaten mee kopieert en plakt.</p> <p data-bbox="371 560 1402 701">Achter de komma mogen maximaal 3 cijfers worden ingevuld bij handmatige invoer (advies: twee is genoeg). Bij kopiëren en plakken vanuit een andere omgeving mogen het er meer zijn. Bij het gebruik van een punt i.p.v. een komma of meer dan drie cijfers achter de komma volgt de melding "Geen geldige invoer".</p> <p data-bbox="371 745 1390 813">Is de lijn compleet ingevoerd, dan kan er op <i>Lijn compleet</i> worden geklikt en verschijnt de lijn in de kaart (in het actieve lijntype).</p> <p data-bbox="371 857 667 884">Voorbeeld uit tekstbestand:</p> <div data-bbox="371 896 809 1072" style="border: 1px solid gray; padding: 5px;"> <p>Untitled - Notepad</p> <p>File Edit Format View Help</p> <pre>204602,745023 471354,912045 204619,560549 471357,541659 204622,019855 471342,6103958 204605,20301 471339,933745</pre> </div> <p data-bbox="371 1117 786 1144">Na selecteren en kopiëren en plakken:</p> <div data-bbox="371 1144 1358 1489" style="border: 1px solid gray; padding: 5px;"> <p>Coördinaten Invoer</p> <p>X-coördinaten Y-coördinaten</p> <p>X- <input type="text"/> Y- <input type="text"/> ✓</p> <p style="text-align: right;">Hieronder kunt u coördinaten invoeren via knippen en plakken.</p> <pre>204602,745023 471354,912045 204619,560549 471357,541659 204622,019855 471342,6103958 204605,20301 471339,933745</pre> <p style="text-align: center;"><input type="button" value=" < Verwerken"/></p> <p><input type="button" value=" Annuleren"/> <input type="button" value=" Lijn compleet"/></p> </div> <p data-bbox="371 1534 1407 1601">Als nu op de knop <i>Verwerken</i> wordt geklikt, dan worden ze naar links overgehaald en worden de coördinaten achter de komma afgerond op 3 decimalen (mm).</p>




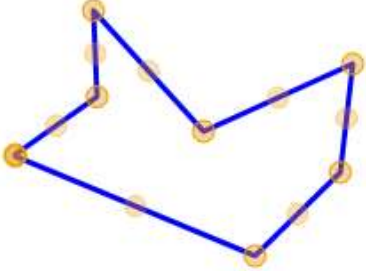
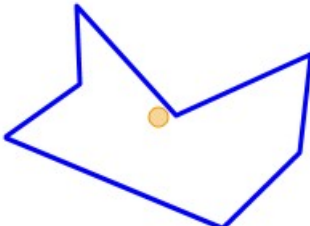
5.2.2 Categorie Uitvoer





Symbool en naam	Toelichting
<div data-bbox="236 1850 316 1921" style="border: 1px solid black; padding: 2px; width: fit-content;"> GML </div> <p data-bbox="196 1937 352 1964">Exporteren GML</p>	<p data-bbox="371 1823 1388 1964">Alleen lijnen die je in de post hebt ingevoerd kunnen geëxporteerd worden naar een GML-bestand. Het exporteren gaat per lijntype. Heb je naast definitieve grenzen bijvoorbeeld ook meetgegevens en voorlopige grenzen en je wil ze allemaal als GML exporteren dan moet je dit in drie etappes doen.</p>





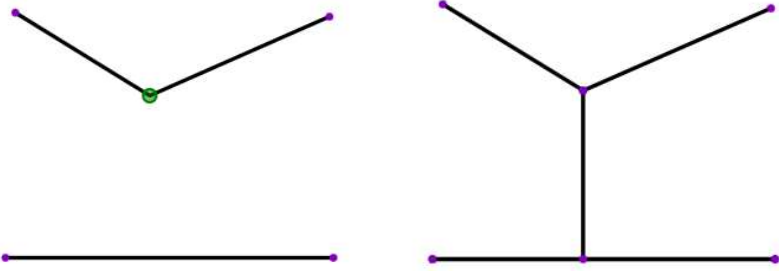

Symbool en naam	Toelichting
 <p data-bbox="204 562 347 622">Exporteren aansluitpunten</p>	<p data-bbox="371 297 1390 365">Met deze functie kun je aansluitpunten exporteren om een lokale meting, of RD-meting die niet lekker in de kaart valt, in te passen op een of meerdere BGT-objecten.</p> <p data-bbox="371 412 1390 517">Klik in het scherm het eerste aansluitpunt aan. Er wordt naar punten gesnapt, de snapfunctie is automatisch aangezet. Wanneer het aansluitpunt is aangewezen moet er een nummer ingevoerd worden. Kies voor dezelfde nummers als in <i>MOVE3</i> bij stations is aangehouden.</p> <p data-bbox="371 562 1297 622">Op het scherm verschijnt het aansluitpunt als groen bolletje. Ga door tot alle gewenste aansluitpunten aangewezen zijn en klik op <i>Exporteren</i>.</p> <p data-bbox="371 674 1390 779">Afhankelijk van je browserinstellingen wordt er een bestand in de map <i>Downloads</i> of in een zelf gekozen map opgeslagen. Het bestand heeft het formaat <i>.coo</i> en is in <i>TIR</i> te importeren en vervolgens als (LKI Import) in <i>MOVE3</i>.</p>
 <p data-bbox="196 1176 352 1200">Exporteren PDF</p>	<p data-bbox="371 835 1350 938">Met deze functie kun je een PDF-print van de kaart exporteren op A4, A3, A2, A1 of A0 papierformaat. Op de standaard PDF worden alle actieve kaartlagen getoond. Alle objecten verscalen mee met het gekozen papierformaat.</p> <p data-bbox="371 987 1406 1162">In de module Herkarteren Veldwerken zijn 2 PDF-types beschikbaar: Standaard en de Meetopzetschets grensreconstructie. Op de Meetopzetschets worden alleen kadastrale grenzen, gereconstrueerde grenzen, geherkarterde meetlijnen, gebouwen en meetgegevens van kad2 MO-projecten getoond. Daarnaast worden de rode lijnen van gebouwen en rode huisnummers omgezet in grijze lijnen respectievelijk in grijze (omcirkelde) nummers.</p> <p data-bbox="371 1211 1382 1317">Het te exporteren gebied kan exact bepaald worden door gebruik te maken van het printkader. Sleep met de kaart en maak gebruik van de zoomfunctie om het gewenste gebied binnen het printkader te leggen. Het printkader kan zowel liggend als staand worden gebruikt.</p> <p data-bbox="371 1361 1362 1422">De kadastrale gemeente en sectie van het perceel in het centrum van het kaartbeeld worden meegenomen in de bestandsnaam. Voorbeeld: KPV-kaart WSL01-K.</p>




5.2.3 Categorie Grenzen


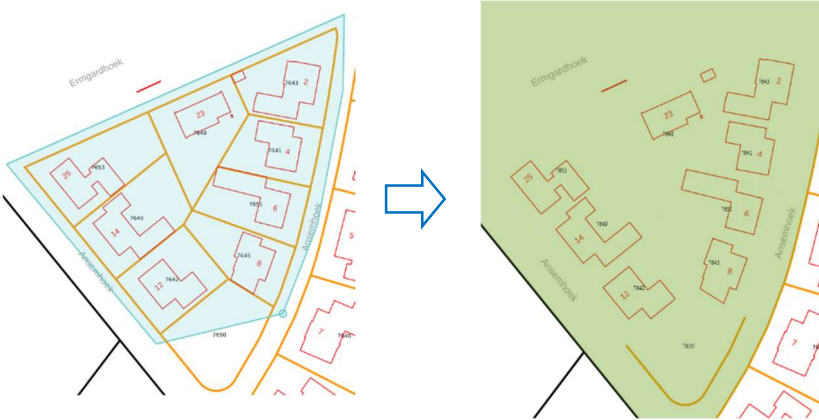
Symbool en naam	Toelichting
 <p data-bbox="212 1839 336 1899">Inzoomen op locatie</p>	<p data-bbox="371 1722 1406 1827">Met deze functie zoom je in op de locatie waar gegevens in de post zijn aangebracht. Bijvoorbeeld een meting of een grenslijn. Let op: bij invoer van gegevens op twee plaatsen wordt gemiddeld bij het zoomen.</p>
	<p data-bbox="371 1960 1305 1989">Met deze functie kun je percelen selecteren (blokkeren) en deselecteren (deblokkeren).</p>

Symbool en naam	Toelichting
<p>Selecteren perceel - of - Markeren perceel</p>	<p>Bij het selecteren van een perceel wordt er een blokkade op het perceel aangebracht. Als er verder niets mee gedaan wordt blijft deze blokkade een uur staan. Na een uur wordt het perceel weer vrijgegeven. Tijdens zo'n blokkade kan alleen de gebruiker die het perceel heeft geblokkeerd wijzigingen aanbrengen aan het perceel en alleen in de post waarin hij/zij bezig is.</p> <p>Een perceel deselecteren doe je door het geselecteerde perceel opnieuw aan te klikken. De blokkade wordt er dan direct vanaf gehaald. Selecteren van percelen in de trainingsversies/infomodule heeft geen blokkade tot gevolg. In de Infomodule heet deze functie <i>Markeren perceel</i>.</p>
 <p>Overnemen KAD2-lijn</p>	<p>Met deze knop kun je een lijn of lijnstring uit de kaartlaag <i>Tekening KAD2</i> overnemen. Hiervoor dient een KAD2-bestand te zijn gekoppeld via de functie <i>Koppelen meetproject</i>. De overgenomen lijnen krijgen het op dat moment actieve lijntype.</p>
 <p>Lijn opvoeren</p>	<p>Met deze knop kun je nieuwe lijnen tekenen. Tussen meetpunten, knikpunten, vrij in de kaart of een combinatie hiervan. De lijn verschijnt in het lijntype dat actief is. Beschikbare lijntypes zijn afhankelijk van de KPV-module.</p>
 <p>Wijzigen lijn</p>	<p>Met deze functie kan een ingevoerde lijn verplaatst of gewijzigd worden</p> <p>Wijzigen lijn: Bij wijzigen zullen er op de lijn en de knikpunten oranje bolletjes te zien zijn. De donkere bolletjes zijn de knikpunten, de lichte bolletjes zijn de midden-lijnpunten. Deze zijn op te pakken met de muis en afzonderlijk vrij te verplaatsen. Het verplaatsen van het bolletje midden op de lijn resulteert in een nieuw knikpunt van de lijnstring.</p>  <p>Als de muiscursor op een donker bolletje wordt gelegd en men drukt op delete dan wordt het knikpunt verwijderd uit de lijnstring. Als het bolletje het laatste punt is van een lijnstring dan wordt het laatste lijnstuk uit de lijnstring verwijderd.</p> <p>Verplaatsen lijn: Bij verplaatsen zal er een oranje bolletje in het midden te zien zijn. Door het oranje bolletje op te pakken is de lijnstring in zijn geheel te verplaatsen</p> 



Symbool en naam	Toelichting
 <p>Verlengen lijn met op te geven lengte</p>	<p>Met deze functie kun je een lijn verlengen of verkorten met een opgegeven maat. Klik eerst de lijn aan die verlengd of verkort moet worden. Doe dit aan de kant die je wil verlengen of verkorten.</p> <p>Een positieve maat geeft een verlenging. Een negatieve maat geeft een verkorting. Er kan ook een optel- of aftreksom ingevoerd worden. Een lijn kan niet verder ingekort worden dan zijn eigen lengte. De lijn moet ook altijd minstens 1 cm lang blijven.</p> <p>Het oude knikpunt verdwijnt en op het nieuwe uiteinde van de lijn ontstaat een nieuw knikpunt. De lijn behoudt altijd het oorspronkelijke lijntype. Bestaande grenzen verlengen/verkorten kan alleen in de module <i>Doorvoeren kaartcorrectie</i>. Deze functie werkt niet rechtstreeks op KAD2-lijnen.</p>
 <p>Verlengen lijn tot kadastrale grens</p>	<p>Met deze functie kun je een lijn direct tot een bestaande grenslijn verlengen. Wanneer je deze lijn hierna nogmaals aanklikt wordt deze nogmaals verlengd etc. Wel krijg je dan een melding:</p> <div data-bbox="373 898 970 1111" style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px; margin: 10px 0;"> <p>Foutmelding</p> <p>Dit einde van de lijn is geen losse poot. Deze lijn nogmaals verlengen?</p> <p style="text-align: right;"> <input type="button" value="Nee"/> <input type="button" value="Ja"/> </p> </div> <p>Het oude knikpunt verdwijnt en op het nieuwe uiteinde van de lijn ontstaat een nieuw knikpunt. De lijn behoudt altijd het oorspronkelijke lijntype. Bestaande grenzen met deze functie verlengen/verkorten kan alleen in de module <i>Doorvoeren kaartcorrectie</i>. Deze functie werkt niet rechtstreeks op KAD2-lijnen.</p>
 <p>Knippen lijn</p>	<p>Met deze functie kun je een lijn inkorten tot een grenslijn waar deze mee snijdt. Het gedeelte van de lijn wat aangewezen wordt zal worden verwijderd. Bestaande grenzen verlengen/verkorten kan alleen in de module <i>Doorvoeren kaartcorrectie</i>. Deze functie werkt niet rechtstreeks op KAD2-lijnen.</p>
 <p>Lijn in verlengde van lijnstuk</p>	<p>Met deze functie kun je een nieuwe 'losse' lijn in het verlengde van een bestaande of ingevoerde lijn leggen.</p> <p>Verschil met de functie <i>Verlengen lijn met op te geven lengte</i> is dat er nu vanaf het eindpunt van de bestaande lijn een <u>nieuwe lijn</u> wordt ingevoerd in het verlengde van de bestaande lijn. Het oude knikpunt blijft dus bestaan. Bij de andere functies verdwijnt deze.</p> <p>Er kan gekozen worden voor het doortrekken van de lijn naar een bestaande kadastrale grens, of door middel van een in te vullen aantal meters kan de lengte van het te verlengen stuk bepaald worden. Er kan niet ingekort worden met deze functie. Het invoeren van een optel- of aftreksom kan hier wel gedaan worden. Tevens is hij in alle relevante modules toepasbaar op bestaande grenzen en werkt deze functie rechtstreeks op KAD2-lijnen. De lijn die in het verlengde wordt neergelegd krijgt het op dat moment actieve lijntype.</p>


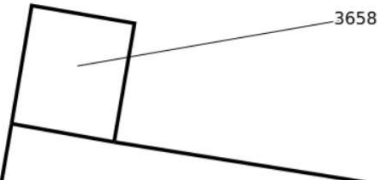
Symbool en naam	Toelichting
 <p>Lijn parallel aan lijnstuk</p>	<p>Met deze functie kun je een nieuw in te voeren lijn parallel plaatsen aan een bestaande lijn. Er kan gekozen worden op hoeveel meter de nieuwe lijn geplaatst moet worden. Er kan ook een optel- of aftreksom ingevoerd worden. Na bevestigen is door middel van een muisklik aan te geven aan welke kant van de lijn een parallelle lijn geplaatst dient te worden. Deze functie werkt rechtstreeks op KAD2-lijnen. De lijn die erbij komt krijgt het op dat moment actieve lijntype.</p>
 <p>Lijn parallel aan lijnstring</p>	<p>Met deze functie kun je een nieuw in te voeren lijnstring evenwijdig plaatsen aan een bestaande lijnstring. Als een lijnstring wordt aangewezen verschijnt dezelfde pop-up als bij evenwijdige lijn. Geef afstand in en klik aan de kant van de lijnstring waar deze geplaatst moet worden. Er kan ook een optel- of aftreksom ingevoerd worden. Deze functie werkt rechtstreeks op KAD2-lijnen. De lijn die erbij komt krijgt het op dat moment actieve lijntype.</p>
 <p>Oprichten loodlijn</p>	<p>Met deze functie kun je een loodlijn op een andere lijn tekenen. Voer voetmaat en lengte loodlijn in, en geef aan welke kant van het lijnstuk de loodlijn moet worden opgericht. Er kan ook een optel- of aftreksom ingevoerd worden. Deze functie werkt rechtstreeks op KAD2-lijnen. De lijn die erbij komt krijgt het op dat moment actieve lijntype.</p>
 <p>Neerlaten loodlijn</p>	<p>Bij het invoeren van een nieuwe lijn is het mogelijk deze vanuit een bepaald punt loodrecht neer te laten op een bestaande lijn. Deze functie werkt rechtstreeks op KAD2-lijnen en -punten. De lijn die erbij komt krijgt het op dat moment actieve lijntype.</p> <p>Stap 1: Geef het punt aan van waaruit de loodlijn moet worden neergelaten. Dit kan een eind- of een tusselpunt zijn van een andere lijn. Op het aangewezen punt verschijnt een groen bolletje.</p> <p>Stap 2: Selecteer het lijnstuk waarop de loodlijn moet worden neergelaten. Vervolgens wordt de lijn loodrecht hierop neergelaten. De lijn die erbij komt krijgt het op dat moment actieve lijntype.</p> 
 <p>Lijnen naar elkaar verlengen</p>	<p>Met deze functie kun je 2 losse lijnen die naar elkaar wijzen samen in één handeling verlengen. Klik op de eerste lijn, een pop-up verschijnt om de tweede lijn te selecteren, klik op de tweede lijn en de lijnen worden verlengd tot ze samenkomen in een nieuw knikpunt. De lijnen moeten aangeklikt worden aan de kant waar naartoe ze verlengd moeten worden. Deze functie werkt niet rechtstreeks op KAD2-lijnen. De lijnen die erbij komen behouden altijd het oorspronkelijke lijntype.</p>

Symbool en naam	Toelichting
 <p>Construeren boog</p>	<p>Met deze functie kun je een boog construeren op basis van 3 punten.</p> <p>Selecteer achtereenvolgens driemaal een punt (dit kan een meetpunt zijn of een knikpunt van een lijn) door deze aan te klikken. Elk aangeklikt punt wordt gemarkeerd met een roze bolletje. Zodra er drie verschillende punten zijn aangeklikt wordt de boog door de drie punten bepaald. De boog verschijnt in de kaart als een lijnstring, net zoals bij het importeren van een meting met een boog erin. Deze functie werkt rechtstreeks op KAD2-punten. De boog krijgt het op dat moment actieve lijntype.</p>
 <p>Vervallen lijn of hulppunt - of - Vervallen grens</p>	<p>Met deze functie kun je een lijn of hulppunt laten vervallen. Klik op de lijn en deze wordt direct verwijderd. Deze functie werkt niet op bestaande grenzen (module <i>Doorvoeren kaartcorrectie</i> uitgezonderd).</p> <p>Het vervallen van een grenslijn kan in de Weergave <i>Alles</i> (de hulpkaartweergave) ongedaan gemaakt worden door op de verwijderde grenslijn te klikken. Dit werkt alleen en op grenslijnen die al bestonden in de kaart (niet door jezelf aangebracht in de actieve KPV-post).</p> <p>In de module <i>Perceelsvereniging</i> heet deze functieknop <i>Vervallen grens</i> en kunnen hiermee percelen met elkaar verenigd worden.</p>
 <p>Wijzigen grensgegevens</p>	<p>Met deze functie kunnen grensgegevens gewijzigd worden. Niet beschikbaar in de module <i>Splitsing m.b.v. definitieve grenzen</i>.</p> <div data-bbox="384 1189 978 1440" style="border: 1px solid #ccc; padding: 10px; margin: 10px 0;"> <p>Wijzigen gegevens kadastrale grens</p> <p>Type grens Voorlopig ▼</p> <p>Grensvaststelling opgeschort Nee ▼</p> <p style="text-align: right;"> Annuleren Ok </p> </div> <p>Type grens: Deze instelling is bedoeld om grenzen aan te passen die een foutief lijntype hebben. Een definitieve grens naar voorlopig of administratief zetten, is alleen mogelijk in de module <i>Doorvoeren kaartcorrectie</i>.</p> <p>Grensinformatie: In de module <i>Doorvoeren kaartcorrectie</i> is er bij <i>Grensvaststelling opgeschort</i> de mogelijkheid tot aanbrengen van de indicatie <i>GO</i> of <i>GA</i> bij alle type grenzen. In de module <i>Verificatie</i> kan dit alleen bij voorlopige grenzen. In de module <i>Splitsing m.b.v. administratieve grenzen</i> kan dit bij nieuw ingebrachte administratieve grenzen.</p>


Symbool en naam	Toelichting
 <p>Vervallen voorlopige en administratieve grenzen</p>	<p>Met deze functie kan je met behulp van een polygoon meerdere administratieve en/of voorlopige grenzen laten vervallen die volledig binnen de polygoon vallen.</p> <p>Trek een polygoon geheel om de grenzen die je wilt verwijderen en sluit af met dubbelklik. Gedeeltelijk omsloten grenzen worden niet verwijderd.</p>  <p>KPV selecteert alle percelen die een vervallen grens raken, <u>dit kan een tijdje duren</u>. De functie kan zowel voor als na het inbrengen van nieuwe grenzen gebruikt worden (ook na de foutmelding dat er overlap is van grenzen na aanklikken van <i>Perceelsvorming</i>).</p> <p>Heb je een foutje gemaakt dan zijn er meerdere mogelijkheden om het ongedaan te maken.</p> <p><u>Per grens</u> Klik daar waar de vervallen grens lag met de 'gewone' functie <i>Vervallen lijn of hulppunt</i>. Dit kan alleen in de Weergave <i>Alles</i> (de hulpkaartweergave).</p> <p><u>Per perceel</u> De-selecteer percelen die de vervallen grenzen raken met de functie <i>Selecteren perceel</i> (dit gaat sneller, maar is minder precies).</p>




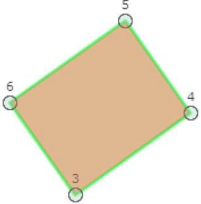


5.2.4 Categorie Perceelnummers



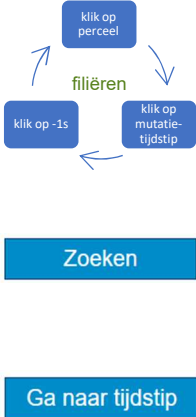

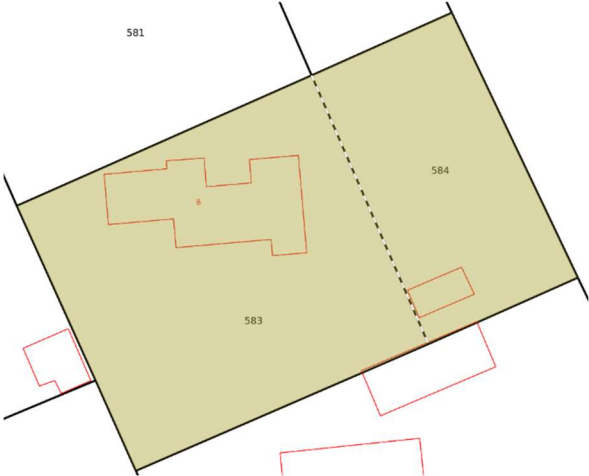
Symbool en naam	Toelichting
 <p data-bbox="193 524 357 589">Plaatsen nieuwe perceelnummers</p>	<p data-bbox="371 371 1273 400">Beschikbaar in de <i>Splitsing</i>-modules, <i>Perceelsvereniging</i> en <i>Perceelsvernummering</i>.</p> <p data-bbox="371 450 1366 548">Met deze functie kun je nieuwe perceelnummers plaatsen, bijvoorbeeld na het inbrengen van nieuwe grenzen. Het systeem genereert het eerstvolgende ongebruikte nummer van de kadastrale gemeente en sectie van waar je met de muis klikt.</p> <p data-bbox="371 598 1342 663">Er vindt op dit moment geen controle op topologie plaats (is het perceel wel sluitend?). Dat gebeurt pas na het klikken op <i>Perceelsvorming</i>.</p> <p data-bbox="371 712 1406 958">Er is geen aparte functie gemaakt voor het verwijderen van een nieuw geplaatst perceelnummer. Mocht het gebeuren dat er een nieuw geplaatst nummer weggehaald moet worden, plaats deze dan met behulp van de functie <i>Verplaatsen/roteren perceelnummer</i> in een perceel dat niet geselecteerd is en dus niet meedoet met de post. Na perceelsvorming verdwijnt dit perceelnummer. Perceelnummers die nieuw geplaatst worden maar uiteindelijk niet in je post gebruikt worden kunnen later niet opnieuw uitgegeven worden. Dit heeft geen verdere consequenties.</p> <p data-bbox="371 1008 1390 1072">Perceelnummers worden geplaatst bij een schaal van 1:500, zoveel mogelijk buiten bebouwing en niet overlappend met grenzen.</p>
 <p data-bbox="193 1301 357 1400">Verplaatsen / roteren perceelnummer</p>	<p data-bbox="371 1133 1090 1162">Met deze functie kun je een perceelnummer verplaatsen of roteren.</p> <p data-bbox="371 1211 1353 1350">Selecteer eerst het perceel waar je het nummer van wil verplaatsen. Klik vervolgens op het nummer. Het perceelnummer is nu te verplaatsen of te roteren. Door het bolletje boven het perceelnummer aangeklikt te houden kun je het perceelnummer roteren. Door de rechthoek aangeklikt te houden kun je het perceelnummer verplaatsen.</p> <p data-bbox="371 1400 1294 1464">Perceelnummers worden geplaatst bij een schaal van 1:500 en zoveel mogelijk buiten bebouwing.</p>

Symbool en naam	Toelichting
 <p data-bbox="199 454 352 517">Bijpijlen perceelnummer</p>	<p data-bbox="370 300 1145 327">Met deze functie kun je een perceelnummer buiten het perceel plaatsen.</p>  <p data-bbox="370 591 1358 730">Bij het selecteren van het perceelnummer in een geselecteerd perceel verschijnt er een rechthoek om het perceelnummer. Klik op de rechthoek van het perceelnummer en houd de linkermuisknop ingedrukt, nu kun je het perceelnummer buiten het perceel plaatsen. Er verschijnt dan automatisch een verbindingslijntje van perceel naar perceelnummer.</p> <p data-bbox="370 777 1390 840">Perceelnummers worden geplaatst bij een schaal van 1:500, zoveel mogelijk buiten bebouwing en niet overlappend met grenzen.</p>

5.2.5 Categorie Informatie

Symbool en naam	Toelichting
 <p data-bbox="215 1294 336 1357">Tonen perceelsinfo</p>	<p data-bbox="370 1140 1331 1202">Met deze functie kun je perceelsinformatie opvragen. Externe medewerkers hebben geen toegang tot deze knop.</p> <p data-bbox="370 1249 1394 1352">Uitgebreide perceelsinformatie verschijnt in verschillende tabbladen. De hoogte van het scherm past zich aan de hoeveelheid informatie. De tekst die getoond kan worden geselecteerd om deze vervolgens te kopiëren en elders te plakken.</p> <p data-bbox="370 1400 1378 1503">Indien sprake is van een signalering en/of attendering op een perceel, dan wordt dit in opvallende rode tekst gemeld boven in het tabblad <i>rechten</i>. Zie in zo'n geval voor verdere info onder het tabblad <i>aantekeningen</i>.</p>

Symbool en naam	Toelichting
 <p>Tonen grootte</p>	<p>Met deze functie kan de oppervlakte van een perceel of van een gesloten polygoon worden opgevraagd.</p> <p><u>Perceel</u> Afhankelijk van de instelling van de weergave onderin het scherm wordt de oppervlakte van een nieuw gevormd perceel (weergave <i>Nieuw</i>) getoond, of van een bestaand perceel (weergave <i>Bestaand</i>).</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div data-bbox="376 577 887 757"> <p>Tonen grootte</p> <p>Kadastrale aanduiding: WEE01 N 6417 Geometrische grootte nieuw gevormd perceel: 235.68 m2</p> <p style="text-align: right;">Sluiten</p> </div> <div data-bbox="900 577 1401 788"> <p>Tonen grootte</p> <p>Kadastrale aanduiding: WEE01 N 6399 Kadastraal objectID: 38230639970000 Vastgestelde grootte: 240 m2 Geometrische grootte bestaand perceel: 240.62 m2</p> <p style="text-align: right;">Sluiten</p> </div> </div> <div style="text-align: center; margin: 10px 0;">  </div> <div style="text-align: center; margin: 10px 0;">  </div> <p><u>Gesloten polygoon</u> Afhankelijk van welke KAD-laag actief is wordt de geometrische grootte van een gesloten polygoon getoond in de KAD1- of KAD2-laag. Indien zowel een KAD1- als KAD2-bestand gekoppeld is, beide KAD-lagen actief zijn onder <i>Kaartlagen</i> én de polygoonen over elkaar vallen, dan wordt alleen de KAD1-grootte getoond.</p> <div style="display: flex; align-items: center; justify-content: center;">  <div data-bbox="606 1097 1082 1267" style="margin-left: 20px;"> <p>Tonen grootte</p> <p>ProjectId: 699641 Bestandsnaam: Move3.kad1.xml Geometrische grootte (gesloten) KAD1 polygoon: 19.97 m2</p> <p style="text-align: right;">Sluiten</p> </div> </div>
 <p>Tonen grensgegevens</p>	<p>Met deze functie kunnen grensgegevens opgevraagd worden. De aangeklikte grenslijn krijgt een groene kleur. De informatie kan hier niet gewijzigd worden.</p>
 <p>Afstand</p>	<p>Met deze functie kun je afstanden meten. Bijvoorbeeld van een grens, meetlijn of BGT-object.</p> <p>Na klikken op het beginpunt voor het meten verschijnt er een stippellijn die “aan de muis hangt”, daarnaast verschijnt een klein venster waar de afstand wordt getoond vanaf het beginpunt.</p> <p>Leg de muis op het punt waarvan je de afstand tot het eerste punt wil weten en het kleine venster toont de afstand. Als je nu klikt en je meet door, dan wordt de afstand van het segment en de totale afstand getoond in het kleine venster. Op deze manier kun je bijvoorbeeld de omtrek van een perceel meten zonder de afzonderlijke afstanden op te moeten tellen. Met dubbelklik op het laatste punt beëindigt je de meting en zullen de resultaten blijven staan.</p> <p>Door eerst een perceel te selecteren zorg je ervoor dat de muiscursor naar knikpunten ‘snapt’.</p>

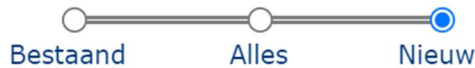
Symbool en naam	Toelichting
 <p>Coördinaat in Street Smart</p>	<p>Met deze functie ga je naar een gericht coördinaat in Street Smart.</p> <p>Klik op een specifiek punt in de kaart. De functie snapt naar de zichtbare kaartlagen. Je wordt doorgestuurd naar Street Smart en zowel in het bovenaanzicht als in de 'streetview' wordt de locatie van het in KPV aangeklikte punt gemarkeerd met een kruis.</p>
 <p>Filiatie</p>	<p>Met deze functie kun je filiëren in de kadastrale kaart. Alleen beschikbaar in KPV Info en Herkarteren Veldwerken.</p> <p>Deze functie kan op drie manieren gebruikt worden:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Filiëren m.b.v. mutatietijdstip 2. Direct naar ontstaansmoment perceel zoeken Typ een kadastrale aanduiding in, van actueel of vervallen perceel. <p>Direct naar specifiek tijdstip gaan</p> <p>De functie is nog in ontwikkeling, houd rekening met:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Op dit moment gaat deze functie niet verder terug dan het jaar 1997. - Mutatietijdstippen tonen niet altijd een in de kaart zichtbare mutatie. <div style="text-align: right;">  </div>
 <p>Verenigingscontrole</p>	<p>Met deze functie kun je controleren of percelen verenigbaar zijn. Alleen beschikbaar in KPV Info.</p> <p>Klik de percelen aan weerszijden van een grens aan. Wanneer de grens in een stippellijn verandert betekent dit dat vereniging mogelijk is. De originele kleur van de grens blijft hierbij behouden. Wanneer vereniging niet mogelijk is wordt de grens rood gemarkeerd en wordt de reden getoond.</p> <p>Het resultaat kan nog niet opgeslagen worden in de post.</p> 

5.3 Weergave, tonen kwaliteitsklasse, knikpunten en snappen

Weergave

Met de weergave-instelling onderin het scherm kan je wisselen tussen drie weergaven:

- *Nieuw*: weergave van de nieuwe situatie die je aan het creëren bent
- *Alles*: weergave van de bestaande én nieuwe situatie tegelijk (de hulpkaartweergave)
- *Bestaand*: weergave van de bestaande situatie (aangebrachte wijzigingen verdwijnen tijdelijk)



Tonen knikpunten en snappen

Bij het aanvinken van tonen knikpunten wordt er in de kadastrale kaart zichtbaar waar de bestaande knikpunten zijn (paarse punten). Dit geldt ook voor de eventuele topografielagen die aanstaan.

Tonen knikpunten Automatisch snappen

Wanneer tijdens het opvoeren van een grenslijn één van de in te voeren punten zeer dicht in de buurt ligt van een meetpunt of knikpunt in een andere grens of topografielijn, dan wordt automatisch naar dat bekende punt 'gesprongen' (zogenaamde 'snap'-functie). Dit gebeurt opzettelijk om niet onnodig een nieuw punt te laten ontstaan. Wil je dit niet zoom dan eerst verder in.

Default staat *Automatisch snappen* aan en *Tonen knikpunten* uit.

5.4 Perceelsvorming

Nadat je alle grenzen hebt ingevoerd en perceelnummers op de juiste plek staan is *Perceelsvorming* de volgende stap in het proces.



Bij het klikken op *Perceelsvorming* vindt er een topologie-controle plaats. De applicatie controleert bijv. op:

- knikpunten in een grens die minder dan 1 cm van elkaar liggen,
- te scherpe insnijdingen,
- lijnen die elkaar overlappen,
- losse poten (perceel dat niet sluitend is of grens is juist te ver doorgetrokken),
- definitieve grenzen die in voorlopige grens eindigen.

Sommige fouten corrigeert KPV automatisch en sommige fouten moet je zelf oplossen. In bepaalde gevallen wordt ingezoomd op een fout. De controle op een definitieve grens eindigend in een voorlopige grens wordt gedaan omdat deze situatie juridisch niet verantwoord is. De definitieve grens zal nooit volledig kunnen worden gereconstrueerd omdat het eind- of beginpunt niet vastligt. De controle op het eindigen van definitieve in voorlopige grenzen wordt in alle modules gedaan. Hierdoor kun je beperkingen ervaren bij het verenigen, verifiëren, redresseren of splitsen van percelen.

Na het oplossen van de fout kan er opnieuw op *Perceelsvorming* worden geklikt en zal de applicatie óf met een nog andere fout komen óf doorgaan en *Vaststellen groottes* mogelijk maken.

5.5 Vaststellen groottes

Na perceelsvorming kan overgegaan worden tot het vaststellen van de groottes.

Perceelsvorming

Vaststellen groottes

Verwerken

Binnen de applicatie *Splits* worden de groottes automatisch ingedeeld o.b.v. de BRK-grootte van het te splitsen perceel. De gebruiker, bijv. een notaris heeft dus niets te kiezen. Binnen de KPV-modules kan de grootte vastgesteld worden op meerdere manieren. Voorbeelden hiervan zijn: indelen, kaartgrootte aanhouden, berekenen met meetgegevens of een andere aanpak. Wat je in welke situatie kiest hangt af van de omstandigheden, er moeten diverse aspecten afgewogen worden. Hoe hier mee om te gaan valt buiten de scope van deze handleiding, hiervoor kun je je lesstof/een werkinstructie raadplegen.

Functionele instructie invoer

- Vul de grootteberekening en verantwoording in o.b.v. je gemaakte afwegingen. Met de tab-toets kun je vlot door de tabel bewegen.
- Met een dubbelklik in een verantwoordingscel ga je naar een groter venster met meer ruimte voor je motivatie.
- De totalen in de onderste rij worden opgeteld o.b.v. de aangevinkte rijen erboven. Ook de *Ingedeelde grootte* wordt bepaald o.b.v. de aangevinkte rijen (vink bij indelen alleen die percelen aan die uit hetzelfde vervallen perceel zijn ontstaan).
- Klik met de linker muisknop op de onderste rij 'Totaal' en houd vast om het hele venster groter te maken en eventuele onzichtbare rijen te kunnen zien.
- Het is mogelijk om het scherm tussentijds te verlaten door op **OK** te drukken. Alle tot dat moment ingevoerde groottes blijven bewaard.

Foutmeldingen

- Bij het starten van *Vaststellen groottes* begint de applicatie met het vergelijken van de originele oppervlakte van het gesplitste perceel (in de BRK) met de totale berekende oppervlakte van de nieuw gevormde percelen. Als dit meer afwijkt dan $20\sqrt{a}$ dan krijg je bij de grootteberekening sowieso een foutmelding. Hierin is a de berekende oppervlakte in are. De betreffende rij wordt **rood** gemarkeerd. Je kunt de grootteberekening niet voltooien en hebt hulp van een groottespecialist nodig. Deze kan de post oppakken in de Module *Vaststellen groottes* (mits je op *Verwerken* hebt geklikt). Vaak wordt hierbij met schermafbeeldingen van de concept grootteberekening gewerkt om aan te geven wat je ingevuld wil hebben.
- Het systeem geeft een melding als de opgegeven *Vastgestelde grootte* meer dan 3 m² afwijkt van de *Nieuw berekende grootte*. Dit moet je zien als een waarschuwing.

Foutmelding

De opgegeven grootte wijkt meer af dan 3 m². Weet u zeker dat u de grootte zo wilt vaststellen?

Nee

Ja

Groottes van percelen kleiner dan 0,5 m²

Van percelen kleiner dan 0,5 m² kan je de groottes in KPV op 1 decimaal afronden. Voorbeeld:

Vaststellen groottes					
	Perceel	Indeelde grootte	Berekende grootte	Vastgestelde grootte	Verantwoording
X	ZLE00S 06704	44796	44679	44796	
X	ZLE00S 06705	180	180	180	
X	ZLE00S 06706	0,4	0,43	0,4	
X	ZLE00S 06707	0,2	0,23	0,2	Bij het vaststellen van deze grootte
X	ZLE00S 06708	0,4	0,38	0,4	
X	ZLE00S 06709	0,1	0,02	0,1	
X	ZLE00S 06710	1	1	1	
	Totaal	44978	44861	44978	

[Sluit](#)

Bij percelen groter of gelijk aan 0,5 m² moet een geheel getal worden ingevuld, alleen de waarden 0,1 – 0,2 – 0,3 en 0,4 worden geaccepteerd. Voor percelen met een grootte van 0,5 m² geldt dat we deze vaststellen op 1 m².

5.6 Verwerken

Als alle groottes zijn ingevuld en bevestigd wordt de knop *Verwerken* actief (blauw).

[Perceelsvorming](#)[Vaststellen groottes](#)[Verwerken](#)**Hulpkaart**

Na het klikken op *Verwerken* krijg je de vraag of je de hulpkaart nog wil nabewerken.

Kies hier *Ja* als je verwacht dat de aanleiding voor de mutatie niet duidelijk op de hulpkaart te zien zal zijn. De hulpkaart zal dan uitvallen. Na het klikken op *Definitief verwerken* is het vervolg afhankelijk van je rol, junior of senior. Bij een seniorrol is een uitgevallen hulpkaart direct vindbaar in de module *Nabewerken hulpkaarten* (bij een juniorrol pas na de controle).

Vanuit hier kan de hulpkaart gedownload worden onder de tab *Na te bewerken hulpkaarten*. De concrete nabewerking van uitgevallen hulpkaarten wordt niet ondersteund, dit kan bijvoorbeeld met een applicatie als Paint gedaan worden. Vervolgens dien je de nabewerkte hulpkaart (met ongewijzigde bestandsnaam) te uploaden onder de tab *Archiveren hulpkaart*.

Wijzigingen definitief verwerken in de BRK

Hulpkaart handmatig nabewerken?

Ja

Nee

[Annuleren](#) [Definitief verwerken](#)

Leveringsbevestiging

In de Module *Splitsing m.b.v. definitieve grenzen* en de module *Perceelsvereniging* krijg je, naast de vraag over de hulpkaart, ook de vraag of er een leveringsbevestiging aangemaakt moet worden en naar wie die verstuurd moet worden. Een ordernummer dat je invult wordt in de eventuele leveringsbevestiging opgenomen. Leveringsbevestigingen kunnen achteraf niet meer aangemaakt worden, je hebt dus maar één kans om het goed te doen. Volg verder de werkafspraken die voor jou gelden. Na het klikken op *Definitief verwerken* is het vervolg afhankelijk van je rol (junior of senior).

Wijzigingen definitief verwerken in de BRK

Wie verzorgt de afhandeling van de leveringsbevestiging, oftewel naar wie of naar welke afdeling moet de leveringsbevestiging gemaild worden?

Binnendienst (groepsmailbox)

Mijzelf

Geen leveringsbevestiging aanmaken

Ordernummer

Hulpkaart handmatig nabewerken?

Ja

Nee

Junior en senior

Alle externe medewerkers en sommige interne medewerkers hebben de juniorrol. Indien je een juniorrol hebt, gaat na klikken op *Definitief verwerken* de hele post naar de controlebak. De mutatie wordt nog niet doorgevoerd. De post wordt eerst vanuit de Module *Mutatiecontrole* gecontroleerd door een controleur. Als deze geen bevindingen heeft zal deze zorgen voor doorvoeren in de BRK. In het geval er wel bevindingen zijn, wordt de post weer teruggezet naar de betreffende medewerker en kan de post weer worden bewerkt vanuit de oorspronkelijke module. Heb je een seniorrol dan wordt na verwerken direct opdracht gegeven de BRK bij te werken. Het is vaak slechts een kwestie van seconden/tientallen seconden voordat de kaart zichtbaar bijgewerkt is, mits de post binnen operationele uren is verwerkt.

Operationele uren

Een post die (al dan niet na controle) definitief voor verwerking is aangeboden, wordt op maandag t/m vrijdag van 7u00 tot 18u00 doorgevoerd in de BRK (ook op feestdagen). Posten die na 18u00 aangeboden worden komen in een wachtrij en worden de volgende dag (dan wel na het weekend) vanaf 7u00 verwerkt.

Na verwerking

Rekening houdend met de soort mutatie, je rol en het tijdstip waarop je een post aanbiedt, worden na verwerking de volgende zaken automatisch uitgevoerd:

- Verwerkingsbericht wordt gemaild (succesvol/mislukt)
- Leveringsbevestiging wordt gemaild
- BRK wordt bijgewerkt (o.a. grootte, soort grootte, locatie van de grenzen en grensinformatie)
- Hulpkaart wordt gemaakt en gearchiveerd (geen hulpkaart indien geen geografische wijziging)
- PDF met vastgestelde groottes wordt gemaakt en gearchiveerd
- Meetpostregels in APOS worden afgedaan (pas na 18u00 als de verwerking vanuit KPV is gestopt)
- Kennisgevingen worden (met wat vertraging) aangemaakt en verstuurd aan de rechthebbenden