



Resultaat Game-Based Assessment Rijkswaterstaat Grevelingensluis IPM-team.

De huidige vier IPM-leden van Rijkswaterstaat hebben allen het game-based assessment gedaan. Hun individuele gegevens zijn samengevoegd tot een teamfit. Een teamfitscore van 1000 is gemiddeld, boven de 1150 is bovengemiddeld en onder de 850 is ondergemiddeld. De teamfitscore van Rijkswaterstaat is 1044.

In de aanbesteding sluiscomplex Grevelingensluis wordt gezocht naar een Gegadigde team dat Rijkswaterstaat kan aanvullen en dus niet een Gegadigde team dat opzichzelfstaand het hoogst scoort. Om voor de Gegadigden een beter beeld te schetsen van hoe zij hun team kunnen vormgeven, heeft Rijkswaterstaat besloten onderstaande gegevens m.b.t. hun teamprofiel te delen.

Zoals beschreven in de aanbestedingsleidraad wordt de teamfit score gebaseerd op cognitieve fit en sociale cohesie, welke beide vier onderwerpen bedragen: resultaatgerichtheid, creativiteit & innovatie, kritisch denken, aanpassingsvermogen, leiderschap, sociale vaardigheden, samenwerking en psychologische veiligheid. De definities van alle onderwerpen zijn terug te vinden in de leidraad (§3.13.2).

- Wat betreft **sociale cohesie** is het team van Rijkswaterstaat erg sterk, waarbij zij bovengemiddeld scoren op Samenwerking en Sociale vaardigheden. Op Leiderschap en psychologische veiligheid is een gemiddelde score te zien. Hier wordt gevraagd om een Gegadigde team wat een goede sociale cohesie heeft (en dus niet ondergemiddeld scoort).
- Wat betreft **cognitie**, scoort Rijkswaterstaat gemiddeld op Creativiteit en innovatie en op Aanpassingsvermogen. Het team vraagt aanvulling op de onderwerpen Kritisch denken en Resultaatgerichtheid, waar Rijkswaterstaat ondergemiddeld op scoort. Het is dus belangrijk dat de Gegadigde in deze aanvulling kan voorzien door bovengemiddeld op deze twee onderwerpen te scoren.