



U-AMC HVT
AMC wonderware

Document No. : 001
Project No. : 20200366
Date : 15-4-2021
Rev. : 0.1
Author : M. van Dijk
Page : 1 of 55

<p>AMC wonderware</p> <p>Aveva System Platform</p> <p>ms-XXX-XXXXX</p> <p>Versie: 2.0</p>	
Opdrachtgever:	U-AMC HVT



	Name	Handtekening	Datum
Geschreven:	M. van Dijk		12-09-2022



U-AMC HVT
AMC wonderware

Document No. : 001
 Project No. : 20200366
 Date : 15-4-2021
 Rev. : 0.1
 Author : M. van Dijk
 Page : 2 of 55

Revisie	Datum	Author	Firma	Omschrijving
V1.0	12-09-2022	M. van Dijk	IHCS	Eerste release
V2.0	9-25	A.Bier	AMC	Eigen test en opm op basis van v2017 ASP, Toegevoegd centrale functies en plattegrond aanvraag. Daarnaast wat algemeen schaaft werk.

Inhoudsopgave

1	Inleiding.....	4
2	Algemeen	5
2.1	Statussen.....	5
2.2	Documenten.....	5
3	Bacnet device binnen lezen doormiddel van Connexsoft	6
3.1	Configuratie van de CSX applicatie generator	6
3.1.1	Instellen CSX applicatie generator	6
3.1.2	Openen / aanpassen van de namespace settings.....	7
3.1.3	Controleren / aanpassen Archestra settings.....	9
3.2	Bacnet device generen met de applicatie genereren	11
3.2.1	Nieuw bacnet device toevoegen in de applicatie generator	11
3.2.2	Scannen van het bacnet device	12
3.2.3	Genereren van bacnet objecten	14
3.3	Configuratie IO driver	16
4	Configuratie binnen wonderware system platform	19
4.1	Server configuratie.....	19
4.1.1	Objecten asignen aan de juiste area	19
4.1.2	Bacnet client toewijzen.....	20
4.2	Object configuratie.....	21
4.2.1	Gebouw.....	21
4.2.2	Verdieping.....	21
4.2.3	Quadranten.....	23
4.2.4	Regelkasten	24
4.2.5	Systemen.....	25
4.2.5.1	Stap 1: Maak een regelingen pane aan	25
4.2.5.2	Stap 2: Toevoegen van het knoppen symbool	25
4.2.5.3	Stap 3: Toevoegen regeling symbolen	26
4.2.5.4	Stap 4: Configureren regelingen symbolen.....	26
4.2.5.5	Stap 5: Configureren knoppen symbool	27
4.2.5.6	Stap 6: uitlijnen.....	28
4.2.6	IO Objecten configureren.....	29



U-AMC HVT
AMC wonderware

Document No. : 001
Project No. : 20200366
Date : 15-4-2021
Rev. : 0.1
Author : M. van Dijk
Page : 3 of 55

4.3	Aliasnamen genereren en deployen van objecten.....	29
4.3.1	Generen van alias namen.....	29
4.3.2	Deployen van de regelkast.....	29
4.4	PID Configureren.....	30
4.4.1	PID Symbool aanmaken.....	30
4.4.2	PID bouwen.....	31

Lijst met afbeeldingen

Figuur 1	Open instellingen CSX applicatie generator.....	7
Figuur 2	Namespace settings CSX applicatie generator.....	8
Figuur 3	toevoegen area keymap.....	9
Figuur 4	Openen Archesta settings.....	10
Figuur 5	Archestra settings Redundancy.....	10
Figuur 6	Archestra settings Port objects.....	11
Figuur 7	Openen pre-configured devices.....	12
Figuur 8	toevoegen area keym.....	12
Figuur 9	Configureer device adres.....	12
Figuur 10	Ping test nieuw device.....	13
Figuur 11	Scan bacnet.....	13
Figuur 12	Scan bacnet selecteer expert mode.....	14
Figuur 13	Bacnet scan opties.....	14
Figuur 14	Bacnet scan.....	15
Figuur 15	Genereer bacnet objecten.....	15
Figuur 16	Genereer opties.....	16
Figuur 17	Controle gegenereerde objecten.....	17
Figuur 18	Open the SMC.....	17
Figuur 19	Voeg een bacnet connectie toe.....	18
Figuur 20	Device connectie parameters.....	18
Figuur 21	Toevoegen scangroup.....	18
Figuur 22	Scan groups bacnet connectie.....	19
Figuur 23	Unassigned host assignment.....	20
Figuur 24	Deployment view Applicatie server.....	20
Figuur 25	Model view.....	21
Figuur 26	Bacnet client deployment view.....	21
Figuur 27	Bacnet client model view.....	21
Figuur 28	Vloer content verdiepings niveau.....	22
Figuur 29	Systeem knoppen toevoegen verdiepings niveau.....	23
Figuur 30	Systeem knoppen plaatsen in plattegond verdiepings niveau.....	24
Figuur 31	Regekast niveau.....	25
Figuur 32	Regekast niveau onderhouds alarm.....	25
Figuur 33	Regekast niveau nieuwe onderhouds alarmen.....	25
Figuur 34	Loop pane symbol.....	26
Figuur 35	Designer preferences.....	26
Figuur 36	Toevoegen regelingen knoppen.....	27
Figuur 37	Toevoegen regelingen panes.....	27
Figuur 38	Instellingen regelingen panes.....	27
Figuur 39	Instellen visibility Regeling symbolen.....	28
Figuur 40	Instellen regelingen knoppen.....	28
Figuur 41	Uitlijnen regeling ymbol.....	29
Figuur 42	Container opties algemeen.....	30
Figuur 43	Dupliceren default PID.....	31



U-AMC HVT
AMC wonderware

Document No. : 001
Project No. : 20200366
Date : 15-4-2021
Rev. : 0.1
Author : M. van Dijk
Page : 4 of 55

Figuur 44 hernoemen PID Symbool.....	31
Figuur 44 Content locatie voor PID	32
Figuur 44 Asset locatie voor PID	33
Figuur 44 Asset instellingen	33
Lijst met tabellen	
Tabel 1: Gebruikte definities.....	6
Tabel 2: Referentie documenten	6
Tabel 3: Area keymap.....	9

1 Inleiding

Binnen deze manual is vastgelegd welke stappen moeten worden doorlopen om een nieuw bacnet device te koppelen aan wonderware system platform

De opdrachtgever is:

AMC
Meibergdreef 9
1105 AZ AMSTERDAM
T: +31 (0)20 56 9111

Rapporteur:

Industrial HVAC Control Solutions
Uraniumweg 49
3812 RJ AMERSFOORT
T: +31 (0)33 2999 730

2 Algemeen

2.1 Statussen

Hieronder staan de statussen omschreven die veel in dit rapport terug komen.

Gebruikte definities:

Definitie	Uitleg

Tabel 1: Gebruikte definities

2.2 Documenten

In onderstaande tabel de documenten waar naar wordt verwezen.

Naam	Versie
Wonderware configuratie document	Wonderware configuratie document nieuw bacnet device AMC REV 0.3.xlsx
Aliasname document	CSV_Galaxy_dump_Macro_V2.xlsm
IO templates document	UAMC IO-templates_v0.4.xlsm

Tabel 2: Referentie documenten

2.3 Overzicht te nemen stappen

Dit document beschrijft het inlezen van de bacnet objecten tot en met het maken van de plaatjes op ASP en het overzetten van acceptatie naar productie

Deze handleiding is opgedeeld in de volgende stappen.

Aanmaken op acceptatie

- 1 Bacnet objecten inlezen (repository)
- 2 ASP objecten genereren van de ingelezen bacnet objecten (repository)
- 3 Het configureren van de IO driver (OI server)
- 4 Het toewijzen van de ingelezen objecten naar een juiste server en locatie (RDS)
- 5 Het opschonen en inkorten van de object namen (RDS Excel)
- 6 Het configureren van de objecten passend op de i/o en functies (RDS)
- 7 Het configureren van de regelingen en setpunten panes (RDS)
- 8 Het verwerken, klaarzetten en configureren van de plattegrond (CDW en RDS)

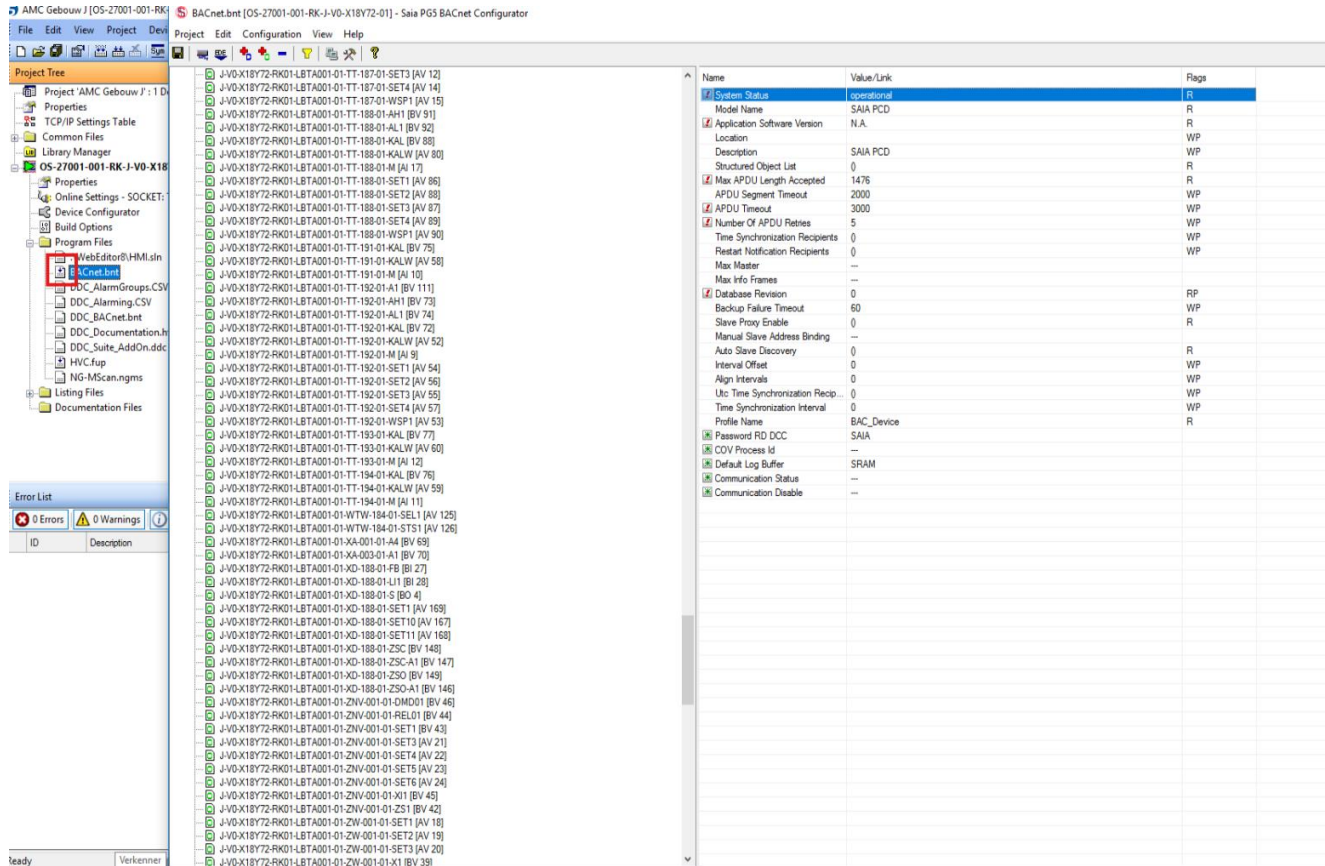
Overzetten naar productie

9

3 Saia check voor inlezen

In dit hoofdstuk staat beschreven om de saia voor te bereiden op de export van Bacnet. Registreer het bacnet adres wat staat geregistreerd in "bacnet.bnt" bovenaan.

Met het vinkje zet je "linked bacnet" bacnet genereren aan of uit. Check ook de totale telling van de bacnet objecten. Bij >1000 dan speciale firmware laden.



The screenshot shows the Bacnet configurator interface. On the left is a Project Tree with folders for 'Properties', 'TCP/IP Settings Table', 'Common Files', 'Library Manager', and 'OS-27001-001-RK-J-V0-X18'. The main area displays a list of devices with columns for Name, Value/Link, and Flags. The right pane shows a configuration table for a selected device.

Name	Value/Link	Flags
System Status	Operational	R
Model Name	SAIA PCD	R
Application Software Version	N.A.	R
Location		WP
Description	SAIA PCD	WP
Structured Object List	0	R
Max APDU Length Accepted	1476	R
APDU Segment Timeout	2000	WP
APDU Timeout	3000	WP
Number Of APDU Retries	5	WP
Time Synchronization Recipients	0	WP
Restart Notification Recipients	0	WP
Max Master	--	
Max Info Frames	--	
Database Revision	0	RP
Backup Failure Timeout	60	WP
Slave Proxy Enable	--	R
Manual Slave Address Binding	--	
Auto Slave Discovery	0	R
Interval Offset	0	WP
Align Intervals	0	WP
Utc Time Synchronization Recip.	0	WP
Time Synchronization Interval	0	WP
Profile Name	BAC_Device	R
Password RD DCC	SAIA	
COV Process Id	--	
Default Log Buffer	SRAM	
Communication Status	--	
Communication Disable	--	

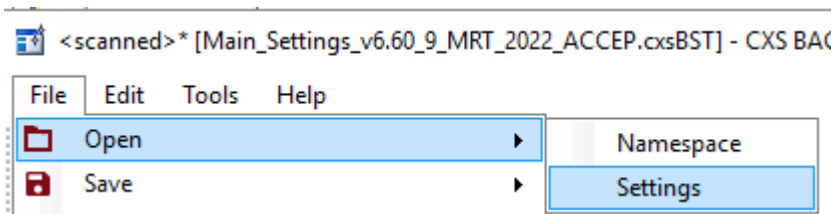
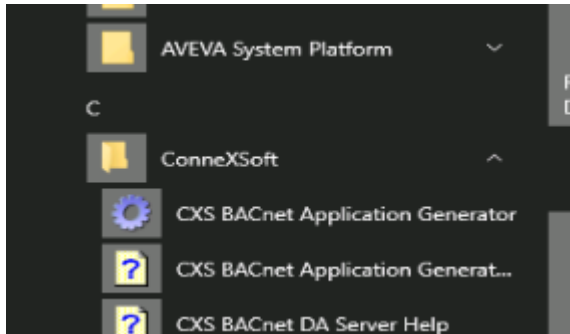
4 Bacnet device binnen lezen doormiddel van Connexsoft

In dit hoofdstuk is beschreven welke stappen binnen de application generator moeten worden doorlopen om een nieuwe bacnet PLC te kunnen genereren binnen aveva system platform. Deze applicatie dient te worden gestart vanuit de repository door over te nemen met radmin.

4.1 Configuratie van de CSX applicatie generator

4.1.1 Instellen CSX applicatie generator

Start de applicatie generator en open de laatste versie instellingen (SIP), "File" > "Open" > "Settings". Kies het juiste bestand en klik "OK".

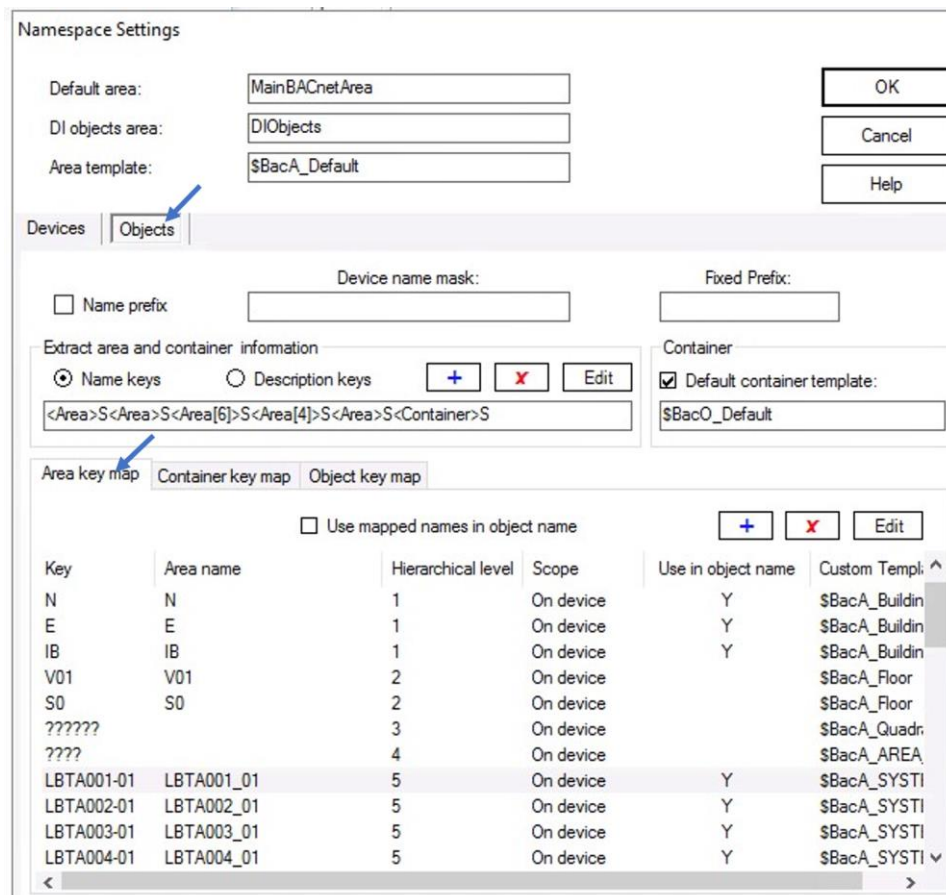


Figuur 1 Open instellingen CSX applicatie generator

Als er in de volgende paragrafen van dit hoofdstuk instellingen worden aangepast dienen deze wijzigingen weer opgeslagen te worden onder een nieuwe versie. (“File” > “Save” > “Settings”)

4.1.2 Openen / aanpassen van de namespace settings

Open in de CSX applicatie generator onder “Tools” > “Namespace Settings. Het dialoog vester opent,



Namespace Settings

Default area:

DI objects area:

Area template:

Devices | **Objects**

Name prefix

Device name mask: Fixed Prefix:

Extract area and container information

Name keys Description keys

Container

Default container template:

Area key map | Container key map | Object key map

Use mapped names in object name

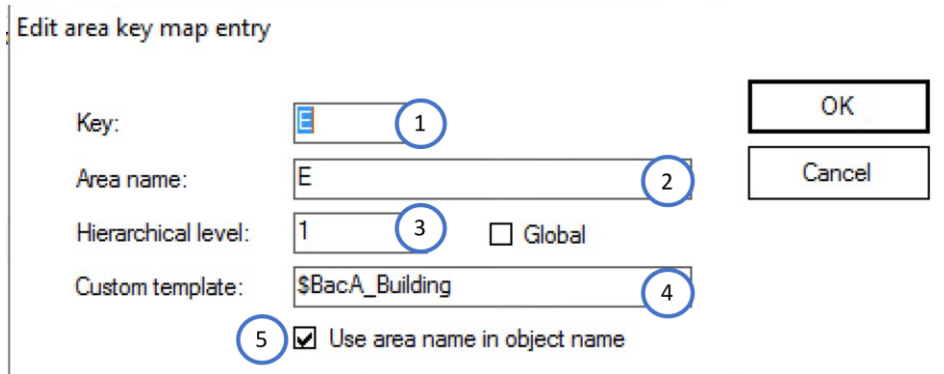
Key	Area name	Hierarchical level	Scope	Use in object name	Custom Templ:
N	N	1	On device	Y	\$BacA_Buildin
E	E	1	On device	Y	\$BacA_Buildin
IB	IB	1	On device	Y	\$BacA_Buildin
V01	V01	2	On device		\$BacA_Floor
S0	S0	2	On device		\$BacA_Floor
??????		3	On device		\$BacA_Quadr:
????		4	On device		\$BacA_AREA
LBTA001-01	LBTA001_01	5	On device	Y	\$BacA_SYSTI
LBTA002-01	LBTA002_01	5	On device	Y	\$BacA_SYSTI
LBTA003-01	LBTA003_01	5	On device	Y	\$BacA_SYSTI
LBTA004-01	LBTA004_01	5	On device	Y	\$BacA_SYSTI

Figuur 2 Namespace settings CSX applicatie generator

Selecteer in de namespace settings “Objects” > “Area key map”. In deze lijst moet het gebouw, verdieping en systemen die gegenereerd gaan worden bestaan. Indien deze niet bestaan moeten ze toe gevoegd worden.

In het excel bestand wonderware configuratie document onder tab project informatie is deze info te vinden.

Het toevoegen van nieuwe gebouwen, verdiepingen en of systemen werkt als volgt, klik in de namespace settings rechts bovenin op het blauwe plus teken.



Figuur 3 toevoegen area keymap

In het bovenstaande figuur is met nummers aangegeven welke velden ingevuld dienen te worden, in de onderstaande tabel staat per nummer aangegeven wat er ingevuld moet worden. Als de gegevens zijn ingevuld moet er bevestigd worden met "OK".

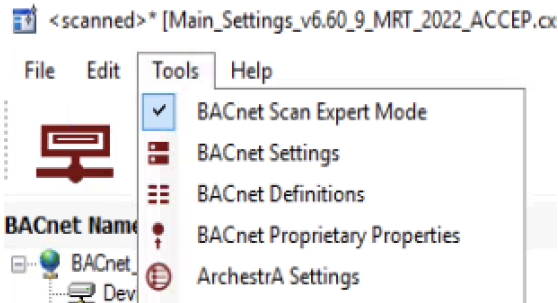
Let op: De Templates voor een systeem moeten bestaan binnen Aveva system platform, Neem contact op met de beheerder van het scada systeem voor het aanmaken van deze template.

Nr.	Gebouw:	Verdieping:	Systeem:
1	Gebouwnaam	Verdiepingsnaam	Systeem naam volledig met middenstreepje
2	Gebouwnaam	Verdiepingsnaam	Systeem naam volledig met underscore
3	1	2	5
4	\$BacA_Building	\$BacA_Floor	Systeem template "\$BacA_SYSTEM_???" (de vraagtekens zijn de 2 of 3 letters van de systeem naam)
5	aan	uit	aan

Tabel 3: Area keymap

4.1.3 Controleren / aanpassen Archestra settings

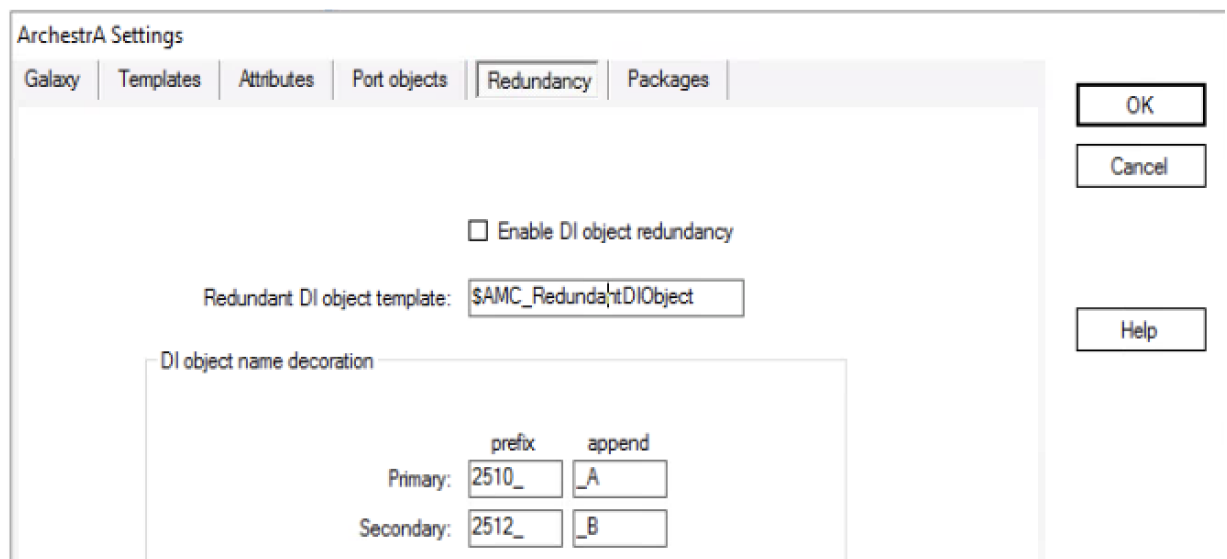
Om zeker te weten dat de applicatie generator de PLC naar de juiste server en engine gaat genereren, moeten er instellingen worden gecontroleerd. Ga in de Application generator naar “Tools” > “Archestra settings”.



Figuur 4 Openen Archestra settings

In het excel bestand wonderware configuratie document onder tab “wonderware info” is te vinden op welke OI server(s) de communicatie naar de PLC gemaakt moet worden.

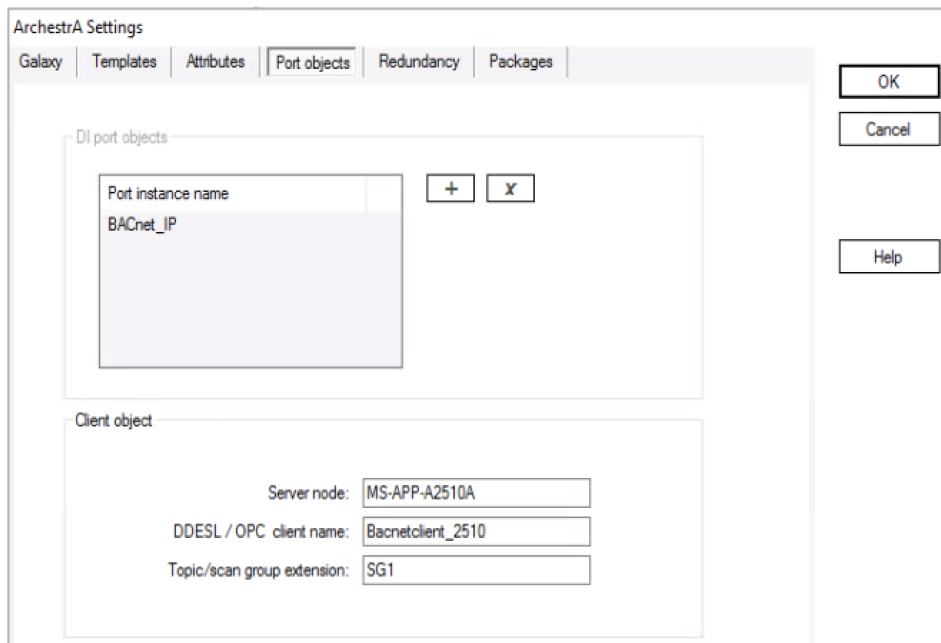
Als er een redundante server is ingevuld moet in onderstaande figuur “Enable DI object redundancy aangevinkt worden”. Als de redundatie aangevinkt is dient de DI object name decoration ingevuld te worden. In de prefix worden de 4 cijfers uit de server naam ingevuld met een underscore op het eind. De append is een underscore met de volgreter van de server vaak A of B.



Figuur 5 Archestra settings Redundancy

In de archestra settings > Port objects wordt de DDESL / OPC client name ingevuld, Als redundantie is ingeschakeld is dit alleen "Bacnetclient_" als de redundatie is uitgeschakeld worden de 4 cijfers in de servernaam toegevoegd.

Note: bij selecteren 'Enable DI object redundancy' dient de suffix van de DDESL/OPC clientname handmatig verwijderd te worden. I.e. 'Bacnetclient_2510' word 'Bacnetclient_'.



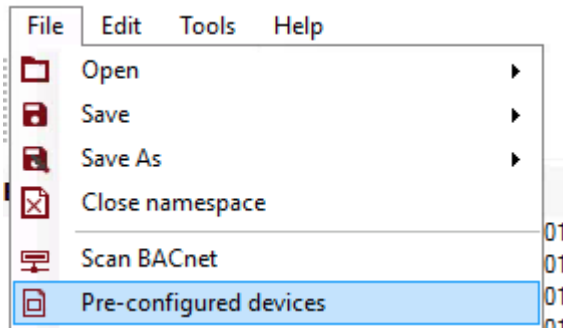
The screenshot shows the 'Archestra Settings' dialog box with the 'Port objects' tab selected. The 'DI port objects' section contains a table with one entry: 'BACnet_IP'. To the right of the table are '+' and 'x' buttons. The 'Client object' section contains three input fields: 'Server node' with 'MS-APP-A2510A', 'DDESL / OPC client name' with 'Bacnetclient_2510', and 'Topic/scan group extension' with 'SG1'. On the right side of the dialog are 'OK', 'Cancel', and 'Help' buttons.

Figuur 6 Archestra settings Port objects

4.2 Bacnet device genereren met de applicatie genereren

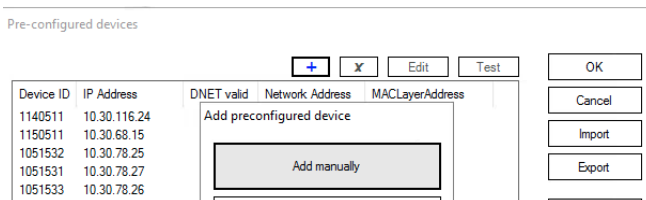
4.2.1 Nieuw bacnet device toevoegen in de applicatie generator

Ga in de applicatie generator naar “File” > “Preconfigured devices”.



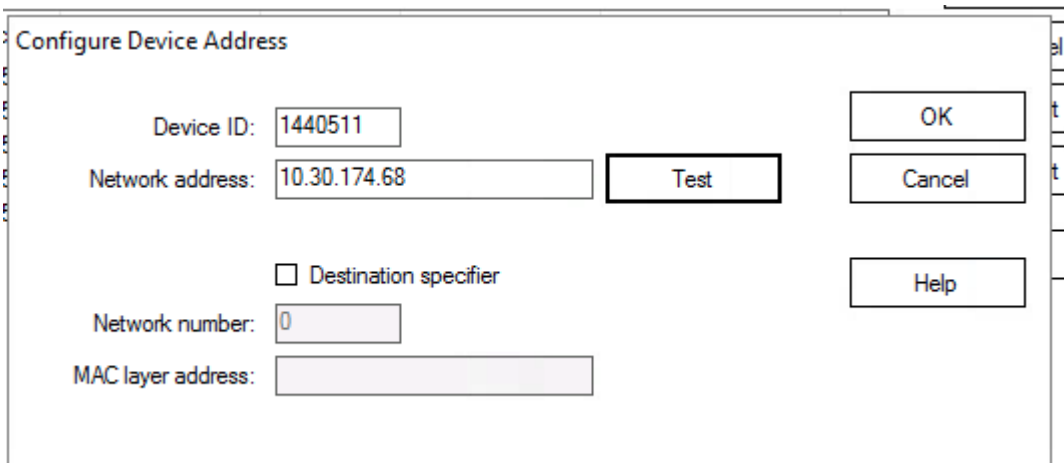
Figuur 7 Openen pre-configured devices

Klik op het blauwe plusje en vervolgens op “Add manually”.



Figuur 8 toevoegen area keym

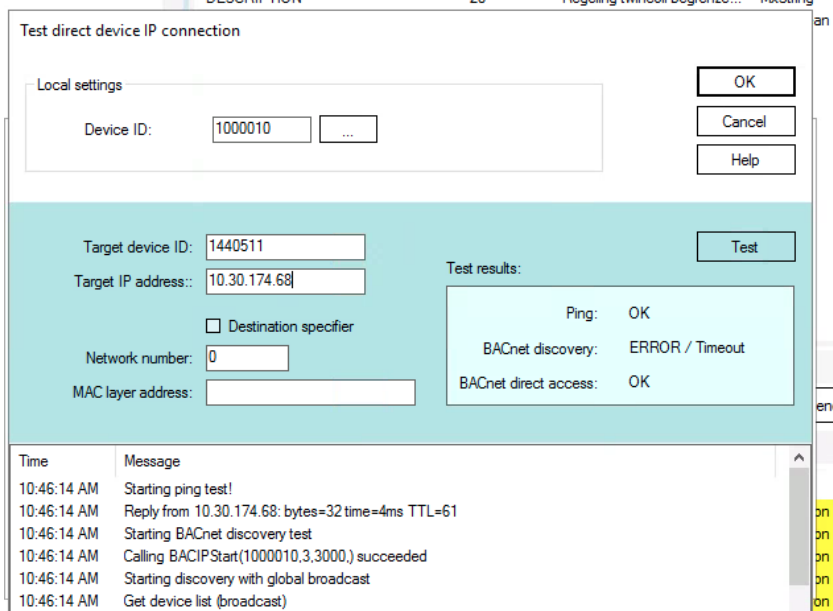
In het excel bestand wonderware configuratie document onder tab project informatie is te vinden welk device id en netwerk adres de plc heeft, vul deze in en klik op “Test”.



Figuur 9 Configureer device adres

Klik als de ping test slaagt klik dan op “OK’ het device is nu opgeslagen

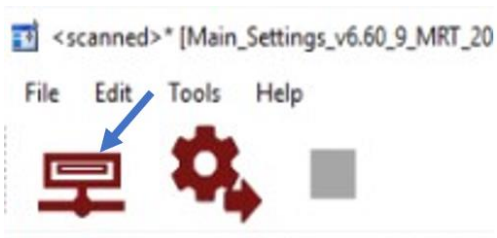
Als de Ping test niet slaagd en het device is wel online in het veld, bel dan de ICT helpdesk van het AMC om te vragen of ze de routing goed willen zetten.



Figuur 10 Ping test nieuw device

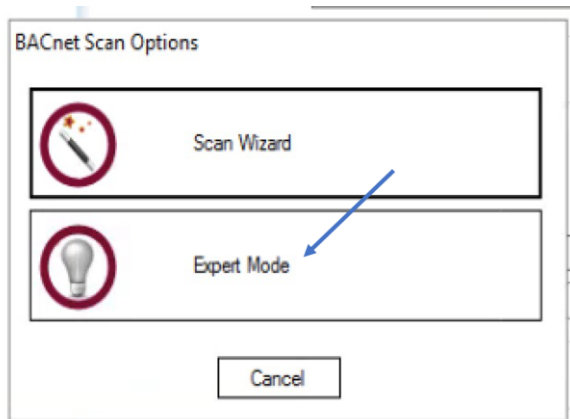
4.2.2 Scannen van het bacnet device

Klik op de scan button



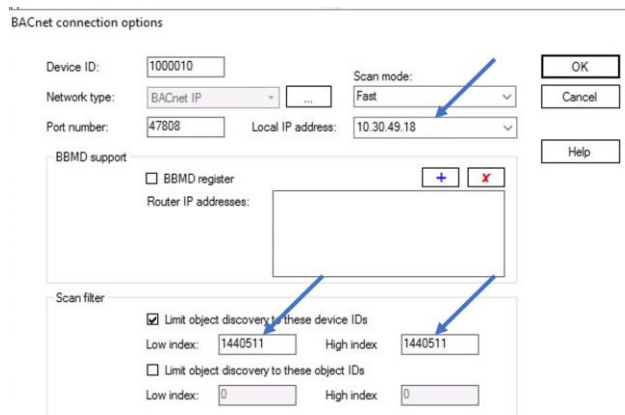
Figuur 11 Scan bacnet

Klik op expert mode (dit venser komt alleen de eerste keer na opstart van de applicatie generator)



Figuur 12 Scan bacnet selecteer expert mode

In de Bacnet connection options wordt het locale IP adres van de server ingevuld, dit is het IP van de machine waar de applicatie generator op is geopend. Zet het scanfilter gelimiteerd op de devices die generereerd moeten worden dan gaat het scannen iets sneller.

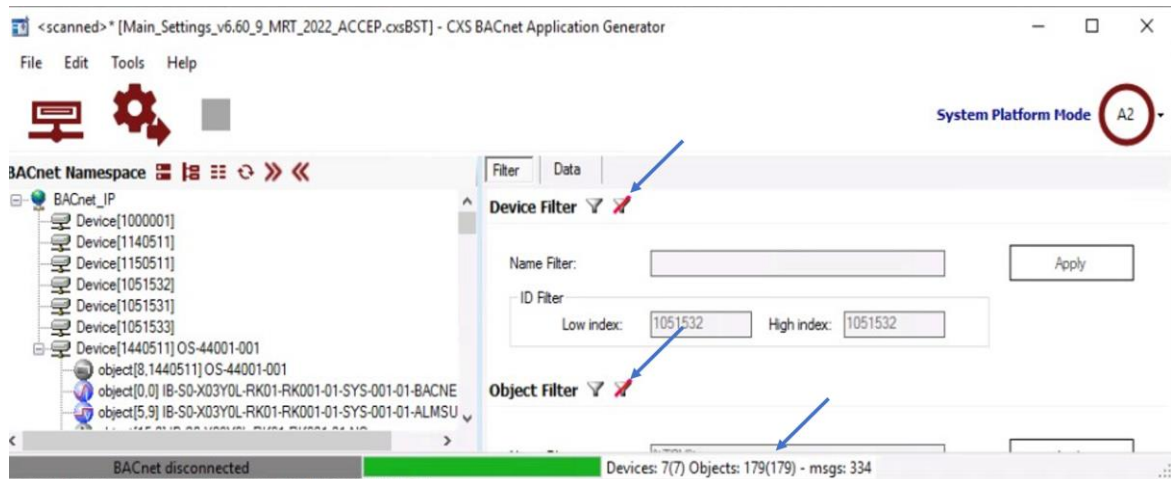


Figuur 13 Bacnet scan opties

Klik op "OK" het scannen wordt nu gestart.

Let op: het kan gebeuren dat er niets gescant word, probeer het dan gewoon nog een paar keer. Soms gebeurt het dat device niet snel genoeg reageerd.

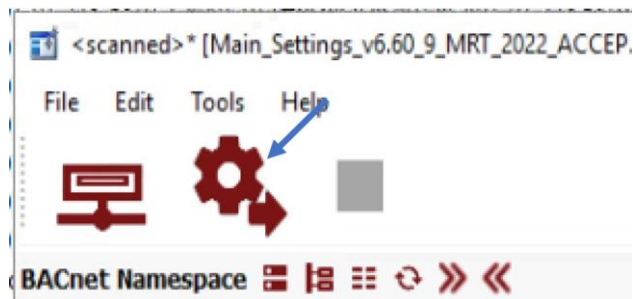
Na het scannen komen de Bacnet punten in de linkerkolom te staan, zoals hieronder te zien is. Als er niks te zien is zorg er dan voor dat de object en device filters uit staan.



Figuur 14 Bacnet scan

4.2.3 Genereren van bacnet objecten

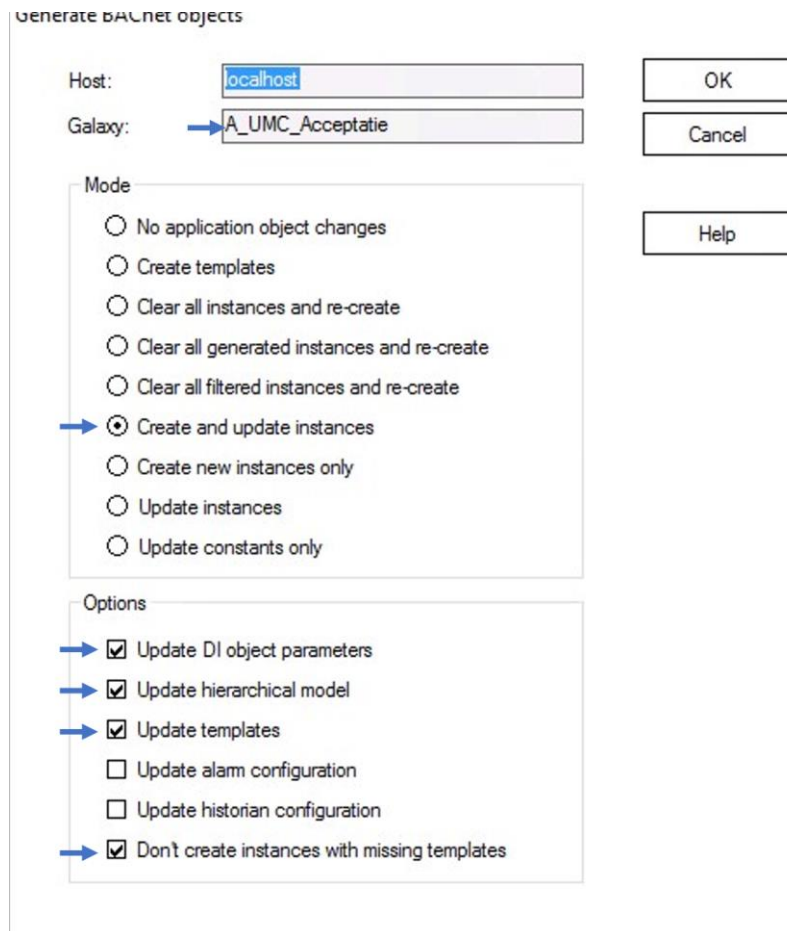
Klik op genereer bacnet objecten.



Figuur 15 Genereer bacnet objecten

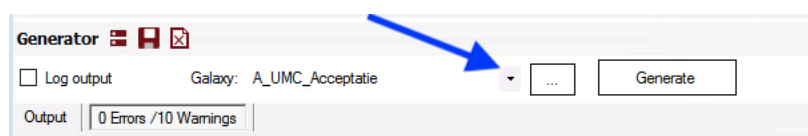
Controleer of de juiste galaxy is ingevuld (welke galaxy actief is kan je zien rechts onderin de IDE).

Vink voor de rest dezelfde punten aan als in de afbeelding hieronder.



Figuur 16 Genereer opties.

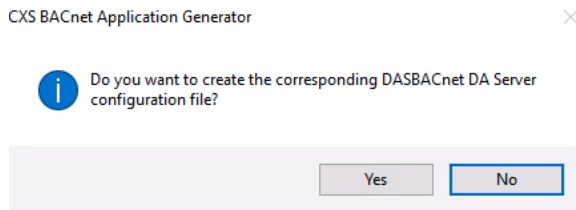
Note: de galaxy kan indien nodig worden aangepast door op het hoofdscherm naast de galaxy name op het pijltje te drukken.



Let op: Zorg dat alle templates binnen de IDE zijn gesloten en ingecheckt

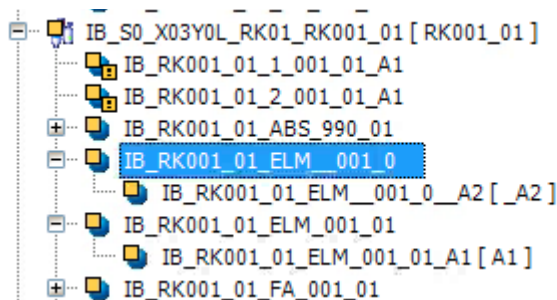
Klik op "OK" het genereren zal nu starten

Na het genereren krijg je de volgende popup. Selecteer 'No'.



Het kan zijn dat er gebrekkige codes zijn ontstaan in objecten, zie afbeelding hieronder. Dit kan 2 oorzaken hebben:

1. Er zijn typefouten gemaakt in de software van de PLC waardoor de bacnet coderingen niet kloppen.
2. Er zijn object coderingen gebruikt waar nog geen templates voor zijn, overleg hiervoor met Scada beheer van het AMC.

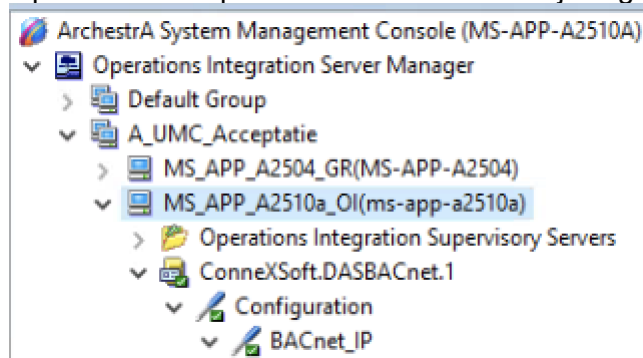


Figuur 17 Controle gegenereerde objecten

4.3 Configuratie IO driver

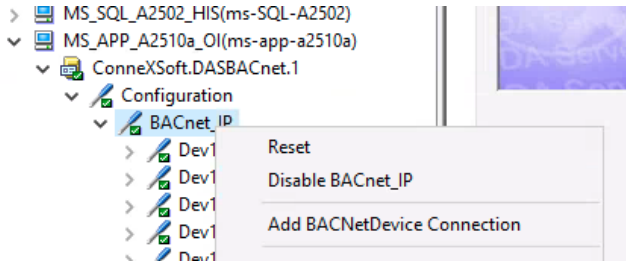
Open de OI server, met de RDS kan je de locatie wel benaderen maar niet bewerken.

Open de SMC op de OI server waar de zojuist gegenereerde PLC op moet gaan draaien.



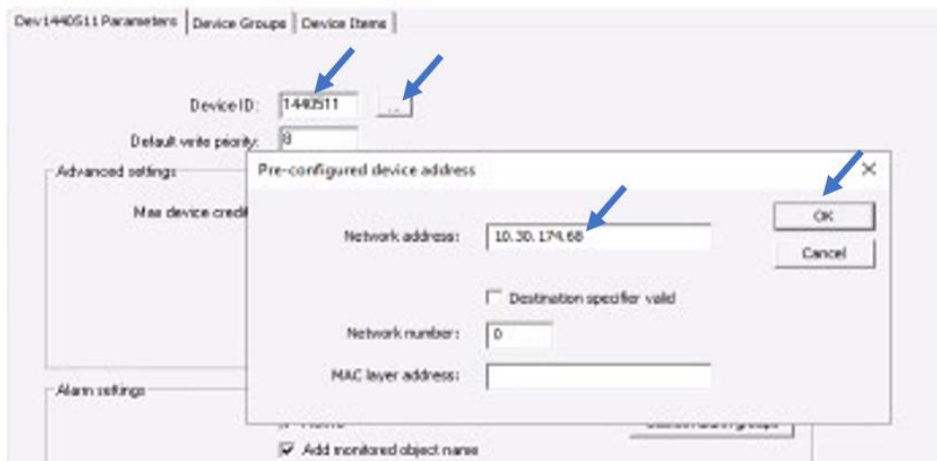
Figuur 18 Open the SMC

Selecteer de conneXsoft driver > Rechtermuisklik op BACnet IP > Klik “Add BACnet Device connection”.



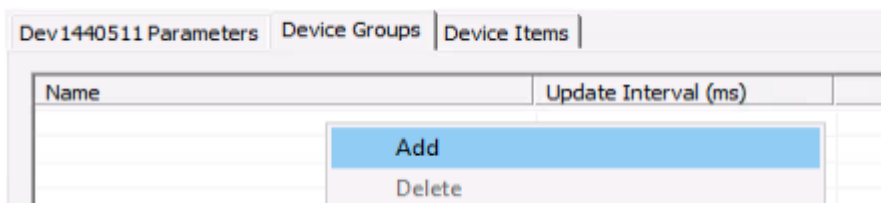
Figuur 19 Voeg een bacnet connectie toe

Geef de connectie de volgende naam : “Dev” + Bacnet device ID



Figuur 20 Device connectie parameters.

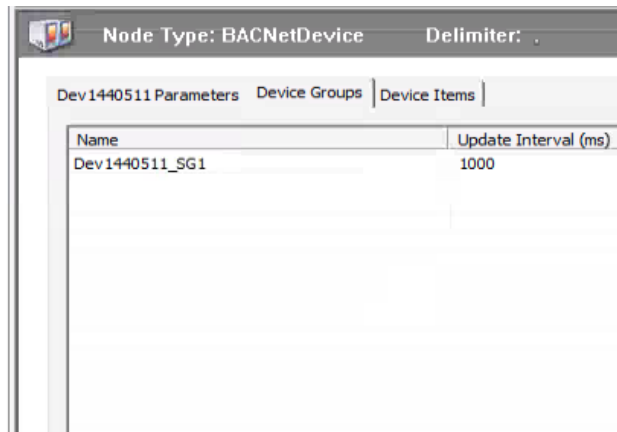
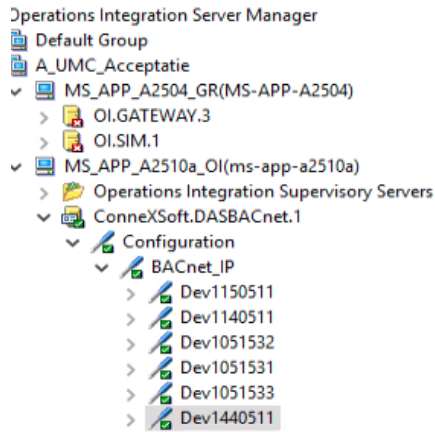
Vul zoals aangegeven in bovenstaande afbeelding Het device ID en IP adres van de PLC in.



Figuur 21 Toevoegen scangroup

Selecteer “Device groups” > Rechtermuisklik in de tabel > Klik “Add”.

Vul onder “Name” de naam van de scangroup in, deze wordt als volgt opgebouwd:
“Dev”+Device ID+”_SG1”

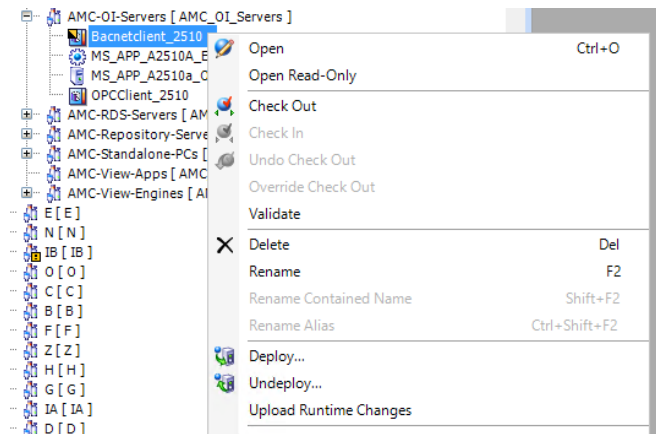


Figuur 22 Scan groups bacnet connectie

De DAS bacnet server is nu klaar voor gebruik, bij een redundante server dienen bovenstaande staande stappen nogmaals te worden uitgevoerd op de redundante partner.

Sign out van de OI server.

Log in op de RDS en als laatste stap dient de bacnet client worden gedeployed.



Figuur 22 deployen

5 Configuratie binnen wonderware system platform

Start de RDS server

5.1 Server configuratie

Start de IDE als administrator en log in.

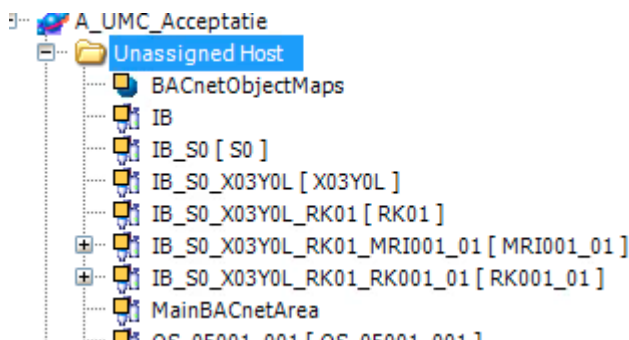
5.1.1 Objecten asignen aan de juiste area

Open de Deployment view in de IDE (Repository server), Kijk in de “unassigned host” hier zullen de zojuist gegenereerde objecten staan.

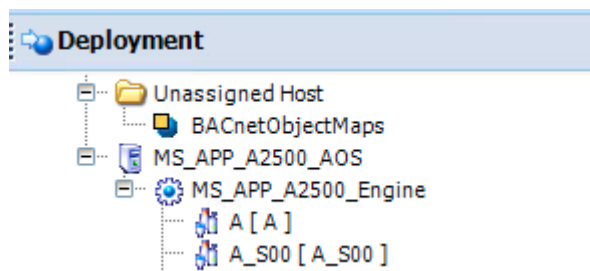
In het excel bestand wonderware configuratie document onder de tab ‘wonderware informatie’ is te vinden onder welke applicatie server de objecten moeten draaien.

Selecteer de objecten en sleep deze naar de juiste applicatie server door te selecteren en te slepen om vervolgens los te laten op het engine icoontje

Let op: Het slepen van objecten naar een bepaalde locatie kan alleen als deze undeplayed zijn !!

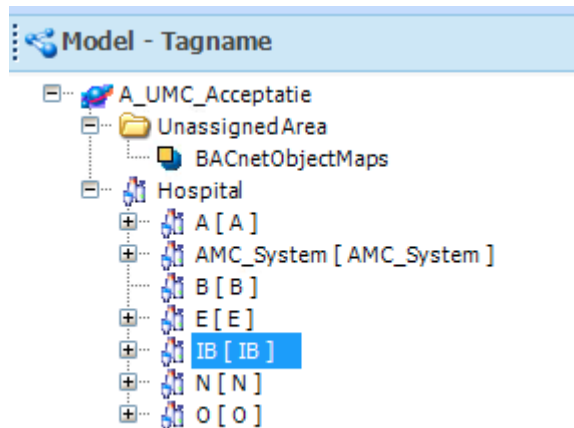


Figuur 23 Unassigned host assignment



Figuur 24 Deployment view Applicatie server

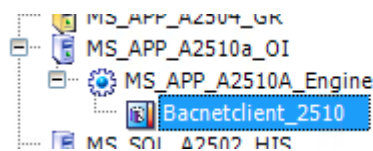
Ga nu naar de model view en sleep de objecten onder “Hospital”



Figuur 25 Model view

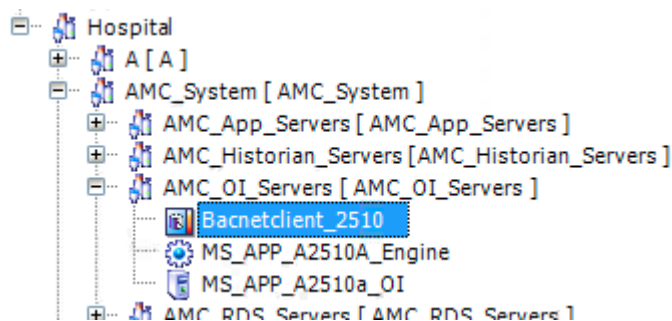
5.1.2 Bacnet client toewijzen

Ga naar de deployment view, sleep indien deze er nog niet staat de bacnet client onder de app engine van de juiste server zoals omschreven in het excel bestand wonderware configuratie document. Deze stap is normaliter niet nodig ga verder met 5.2.



Figuur 26 Bacnet client deployment view

In de model view dienen de bacnet clients in het mapje “AMC_OI_Servers” te staan. Sleep deze hierheen indien nodig.



Figuur 27 Bacnet client model view

5.2 Object configuratie

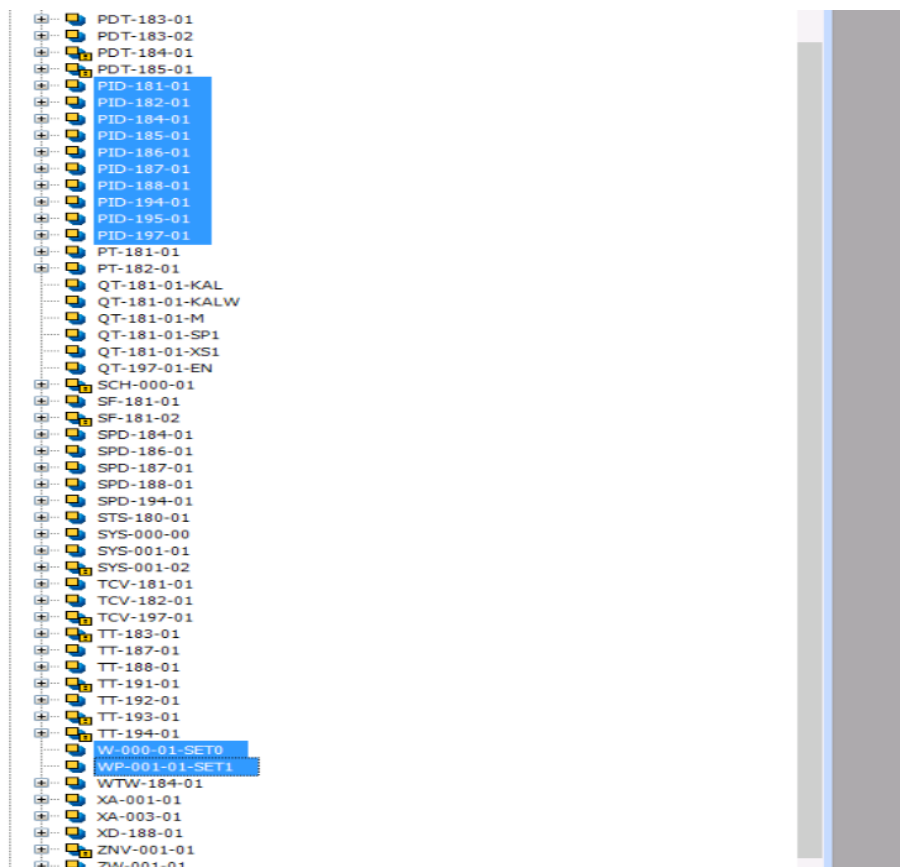
5.2.1 Generen van alias namen

Selecteer alle objecten na alles open te klappen van het project en exporteer deze als galaxy dump naar de map C:\new folder. Start CSV_Galaxy_dump_macro_V2
De Excel voor de import lijkt niet vanaf elke pc te werken. Vanaf de ihcs laptop gaat het goed.

in het Aliasname document staat op het eerste tabblad omschreven hoe de data geexporteerd en geimporteerd moet worden.

5.2.2 Opschonen objecten zonder functie

Na het genereren in de vorige stap is in de deployment view een meer overzichtelijk lijst ontstaan. De codering is ingekort. In deze stap kan worden gecontroleerd of niet herkenbare objecten staan door bijvoorbeeld het missen van objecten in de standaard maar er zijn ook een aantal objecten die kunnen worden verwijderd.

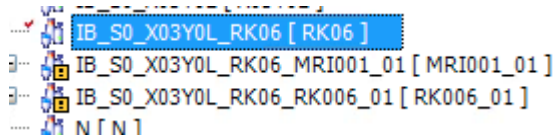


In de bovenstaande afbeelding kunnen de blauw geselecteerde objecten kunnen worden verwijderd. Daarnaast kan je zien dat objecten eventueel niet goed zijn doordat ze ontbreken zoals de QT (luchtkwaliteit)

5.2.3 Regelkast maintenance melding aanmaken

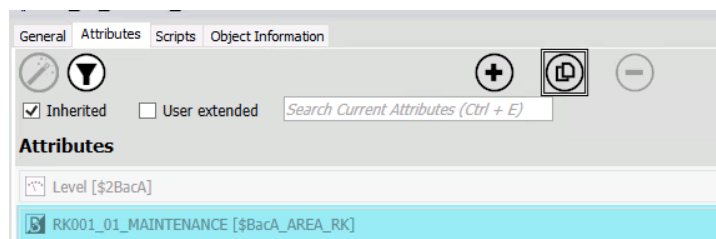
Binnen deze paragraaf wordt besproken welke dingen er geconfigureerd moeten worden op regelkast niveau.

Ieder systeem heeft een onderhouds alarm, om deze ook in de alarm lijst zichtbaar te maken moeten ze met de hand aangemaakt worden op regelkast niveau. Ga in de deployment view naar de zojuist gegenereerde regelkast.



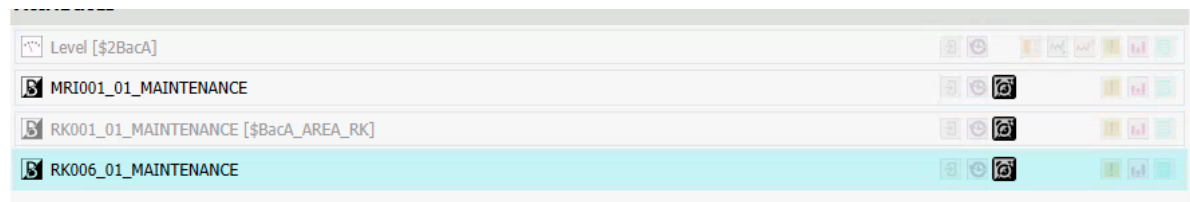
Figuur 31 Regekast niveau

Open het regelkast object, in dit object is al een alarm punt aanwezig “RK001_01_MAINTENANCE”. Dubliceer dit alarm 1 keer voor ieder systeem dat onder deze regelkast valt dus inclusief het regelkast proces zelf.



Figuur 32 Regekast niveau onderhouds alarm

Geef de zojuist aangemaakte alarmen de systeem naam + “_MAINTENANCE” . De naam moet correct zijn ,het alarm wordt namelijk getriggerd vanuit een script op systeem niveau. Bij typfouten of als de alarm instellingen worden aangepast kan het alarm mogelijk niet werken.



Figuur 33 Regekast niveau nieuwe onderhouds alarmen

Het regelkast object is nu geconfigureerd en kan opgeslagen en gesloten worden.

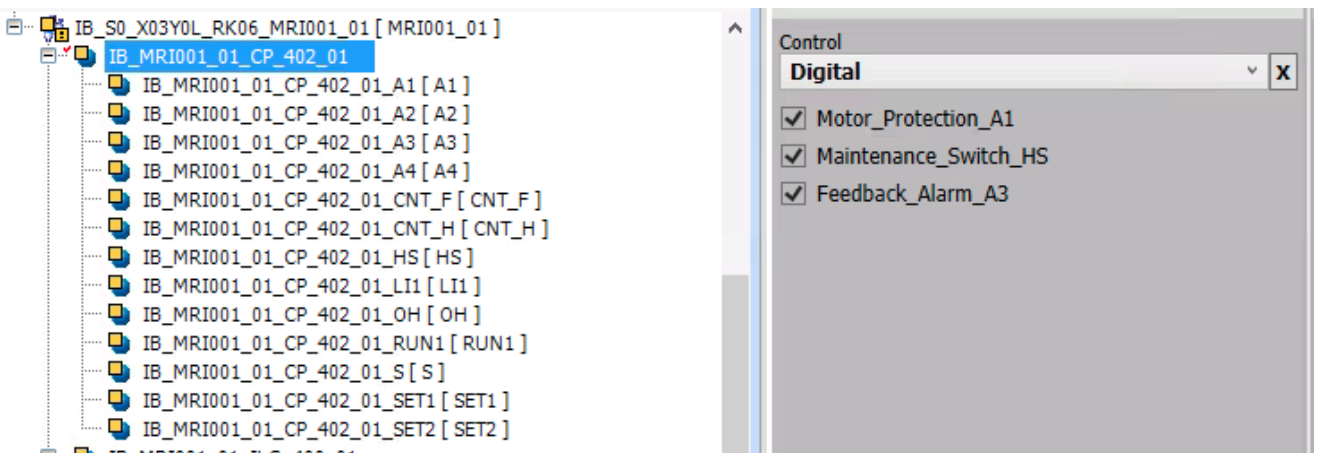
5.2.1 IO Objecten configureren

De gegenereerde objecten moeten nog geconfigureerd worden. Door alle gegenereerde objecten in de boom open te klappen en indien nodig de containers te openen. In de containers zijn choices en options gemaakt om de juiste functionalliteit te kunnen selecteren. In het [IO templates document](#) is voor iedere template te vinden welke mogelijke opties er zijn en welke io objecten daarbij horen.

Configureer de objecten door deze naast het regelschema te leggen en juist in te stellen. Welke i/o is aanwezig en hoe ziet het symbool er grafisch uit.

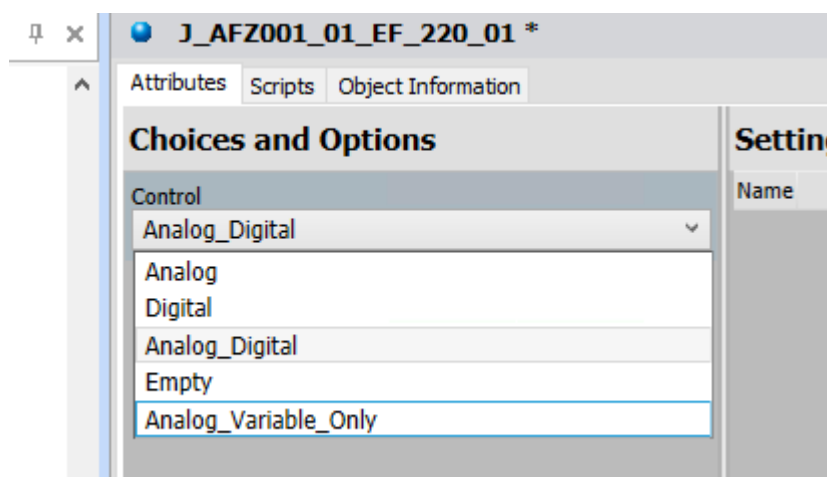
Let op: Laat alle objecten uitgeklast staan

De selectie van de aanwezige hardware i/o punten kan worden geselecteerd zoals in onderstaande afbeelding aangegeven.



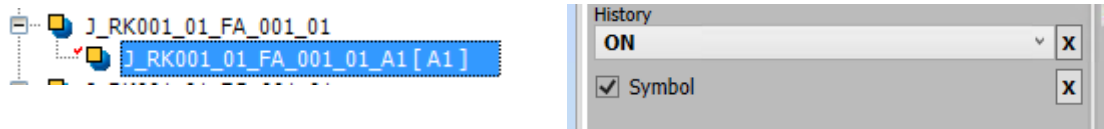
Figuur 42 Container opties algemeen

Selectie van stuur signalen gaat door middel van het pull down menu



5.2.1.1 Instellen algemene meldingen zonder grafisch symbool

De meldingen die niet grafisch object zijn terug te vinden zoals de regelkast meldingen dienen te worden geconfigureerd in het niveau van de software assets zoals de A1 melding. Dit is 1 niveau lager dan het object container niveau.



5.2.1.2 Configureren van SPD objecten

Bij het instellen van de temperatuur opnemers is het van belang te weten dat alleen **setpoint met adjustment** wordt geselecteerd als temperatuurmeting is gekoppeld aan een enkele setpunt maar er is wel een offset instelmogelijkheid beschikbaar. Er dient **heating curve 2p** te worden geselecteerd wanneer de temperatuur opnemer de meting is voor een stooklijn instelling.

Een SPD dient per object te worden ingesteld door dubbel op het object te klikken. Er zijn een aantal varianten mogelijk ;

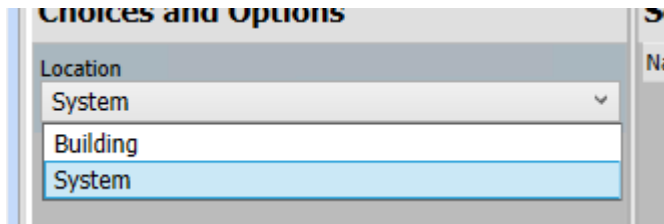
type	omschrijving	Soort spd
Heating Curve 2P	Stooklijn 2 werkpunten	Retourtemperatuur weersafhankelijk
Heating Curve 4P	Stooklijn 4 werkpunten	Geen voorbeeld.
Setpoint determination	Setount met minimaal en maximaal met weging	Geen voorbeeld.
Single setpoint	Enkel setpunt	Alleen een setpunt zoals een luchtklep minimale stand instelling
Setpoint adjustment	Enkel setpunt met afwijk stelbaarheid	Inblaas druk met verstelling.
Sp adjustment + nacht offset	2 setpunten	Inblaas druk met nacht en verstel mogelijkheid
NO TYPE	geen	Standaard instelling, geen zichtbaarheid

5.2.1.3 Metingen van het weerstation 990 objecten

In de regelkast zijn diverse objecten van het weerstation in de codering aangeduid als 990 serie. Deze dienen allen als geen wsp te worden ingesteld.

5.2.1.4 Instellen centrale functies

Alle centrale functie objecten verwerkt in het proces dienen te worden ingesteld als system.

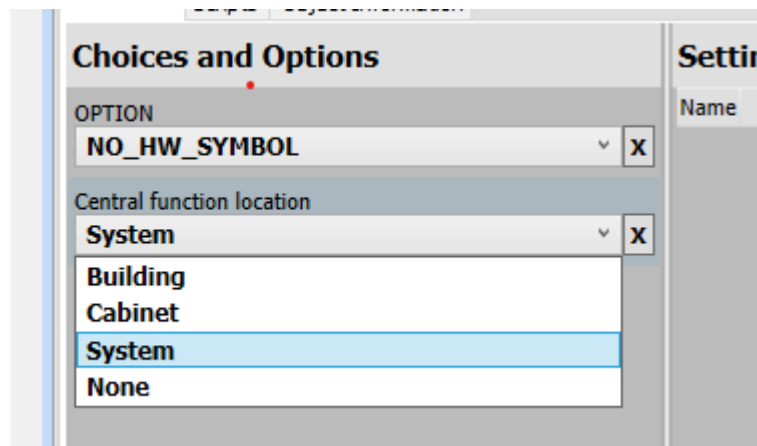


Voorbeelden hiervan zijn de objecten: CDB, CKAL, CBS,

Wanneer de instelling moet worden gedaan van de CFGR (gebouwregelaar) dan dient de optie "building" te worden geselecteerd.

Uitzondering hierop is de preferentie schakeling. Hierbij zijn 2 verschillende selecties mogelijk. *hw_symbol als er hardware i/o aanwezig is zoals de preferentiecontacten aangesloten in de rk no_hw_symbol als het software meldingen zijn en weergave of selectie van die instelling*

Daarnaast is dus een 2^{de} selectie om aan te geven op welk niveau de data van toepassing is. In het systeem dus selectie systeem.



In het regelkast proces zijn er 3 objecten voor de noodstroom te weten:

- eps000 No-hw-symbol cabinet
- eps001 Hw-symbol none
- eps002 Hw-symbol none

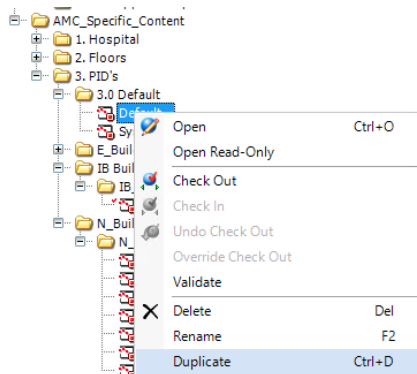
In deze fase van configureren worden alle loops overgeslagen.

5.3 PID Configureren

Voor ieder systeem binnen een regelkast dient een PID gemaakt te worden. In de komende paragrafen staan de stappen omschreven die uitgevoerd moeten worden per PID de stappen zullen dus een aantal keer herhaald moeten worden.

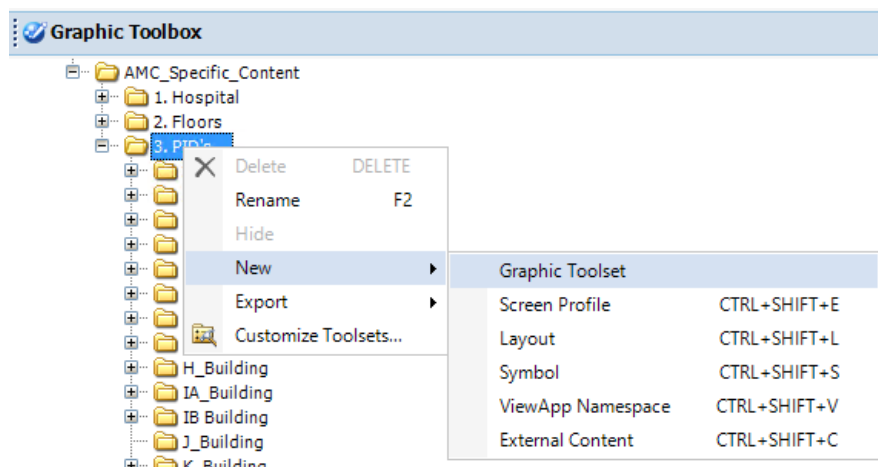
5.3.1 PID Symbool aanmaken

Na het configureren van de objecten is het tijd om de PID te gaan bouwen. Ga naar “AMC_Specific_Content” > “3. PID’s” > “3.0 Default” > “Default”. Dubliceer dit symbool.

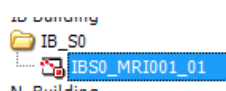



Figuur 43 Dubliceren default PID

Geef het gedubliceerde symbool de volgende naam “Gebouw + Verdieping + Systeemnaam”. Sleep het symbool vervolgens onder het juiste gebouw/verdieping. Indien de folder nog niet bestaat kan deze aangemaakt worden door met een rechtermuisklik op de structuur te klikken en vervolgens “New> Graphic Toolset” te klikken zoals onderstaande afbeelding. Hetzelfde geldt voor het maken van vloeren. **Als men met onvoldoende rechten is ingelogd loopt de rds vast bij het omnoemen van het pid plaatje.**



Figuur 44 maken nieuw bouwdeel



 Industrial HVAC Control Solutions B.V.	U-AMC HVT AMC wonderware	Document No. : 001 Project No. : 20200366 Date : 15-4-2021 Rev. : 0.1 Author : M. van Dijk Page : 29 of 55
---	---	---

Figuur 44 hernoemen PID Symbool.

Herhaal het bovenstaande voor ieder systeem binnen de regelkast.

5.3.2 PID bouwen

Een PID bouwen binnen system platform word atijd gedaan aan de hand van een aangeleverde en goedgekeurde PID.

5.3.2.1 Werken met lagen

Het is mogelijk om in de grafische editor met lagen te werken. Dit kan handig zijn doordat de elementen erg groot worden weergegeven. Het is mogelijk om zelfstandig lagen toe te voegen maar er staan standaard al een aantal lagen ingevuld.

De elementen dienen per project in de juiste laag te worden gesleept om hiermee te werken. Dit kan worden gedaan door de elementen vanuit de “elements naar de “layers(1) te slepen”(3). Kies hiervoor de jusite laag zoals omschreven.

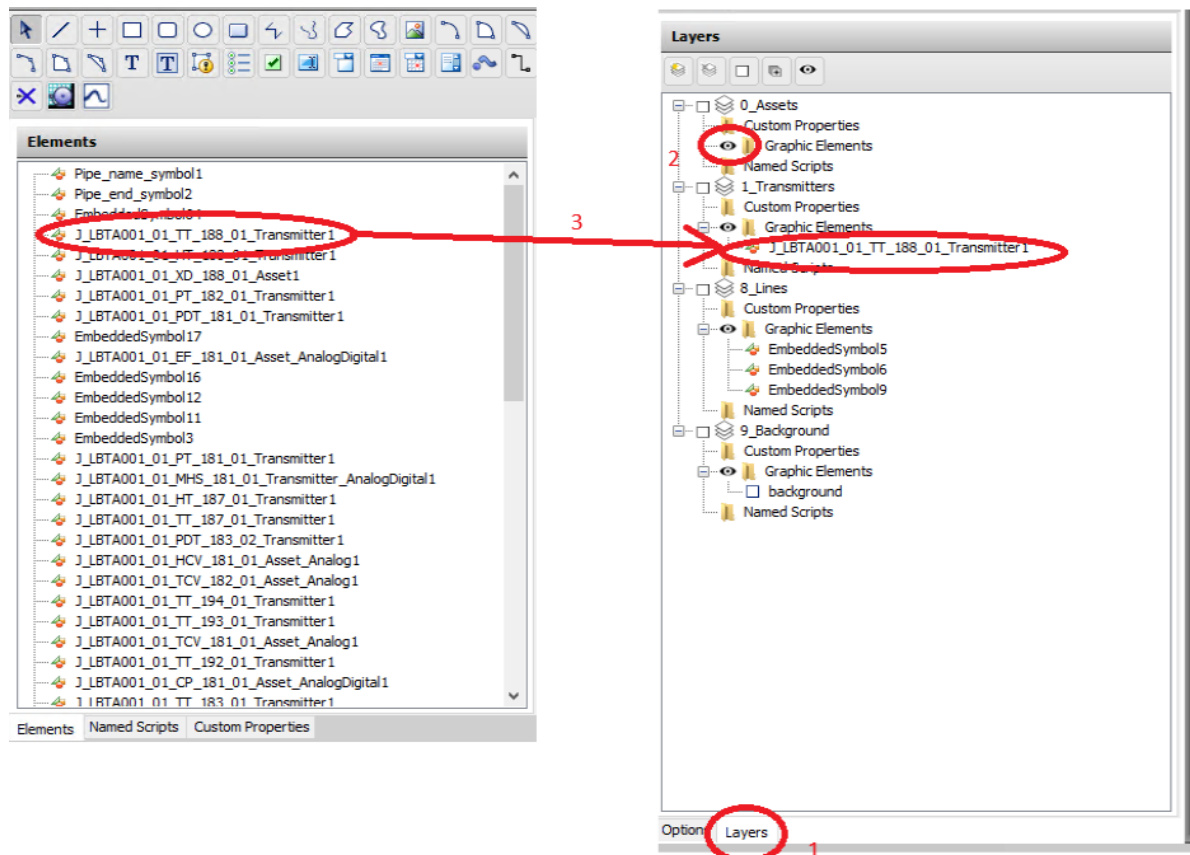
0: Assets voor de grote objecten zoals de verwarmers, bevochtiger enz..

1: Transmitters voor de elementen

8: lines voor het plaatsen van al het tekenwerk

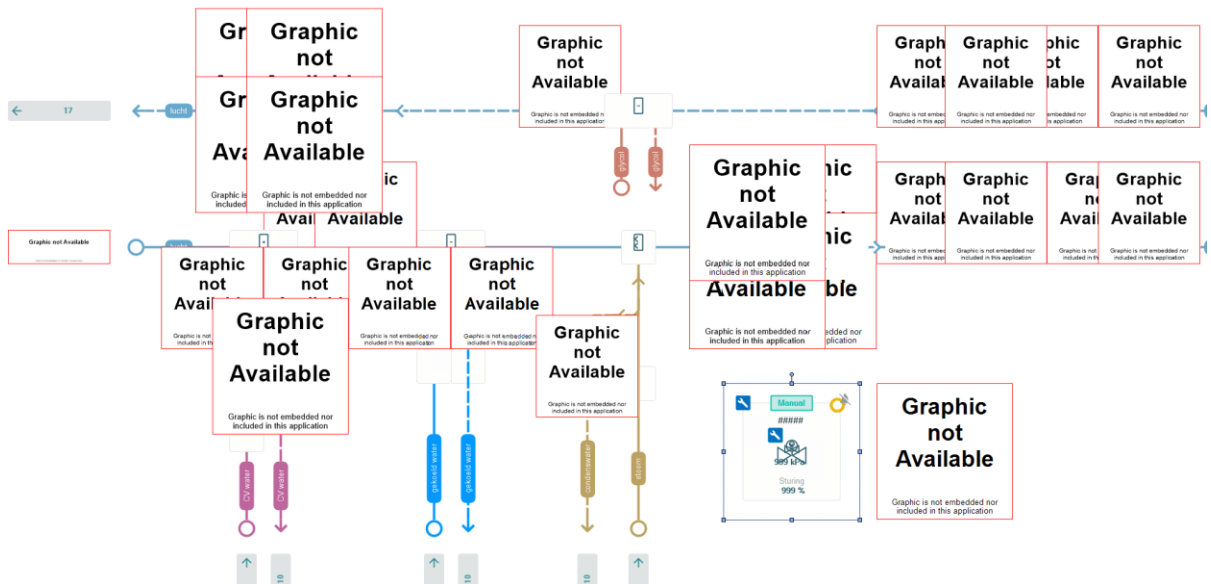
9: background voor de achtergrond. Deze is standaard al geplaatst.

Door middel van het indrukken van het oogje zet je de laag aan of uit. (2)



5.3.2.2 Tekenen van het PID plaatje

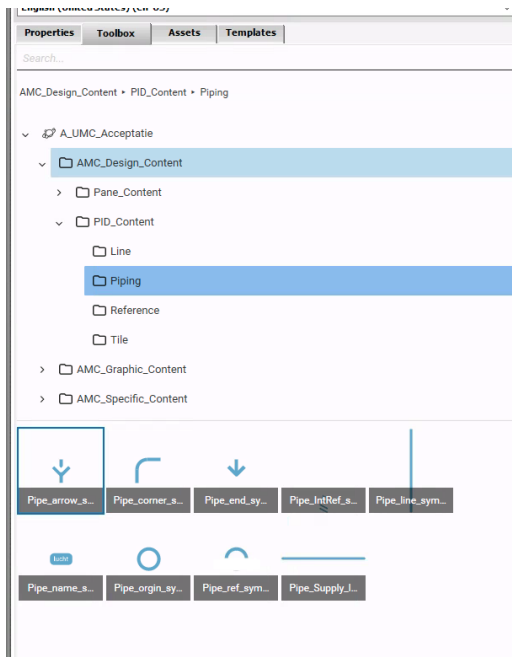
In de meeste gevallen is een bestaande pid afbeelding het uitgangspunt van het nieuw te maken pid plaatje. Na de kopieer actie is onderstaande afbeelding het resultaat bij het openen van de afgeleide PID afbeelding door dubbel klik.



Figuur 45 Voorbeeld van kopie afbeelding welke het startpunt is voor het op maat maken.

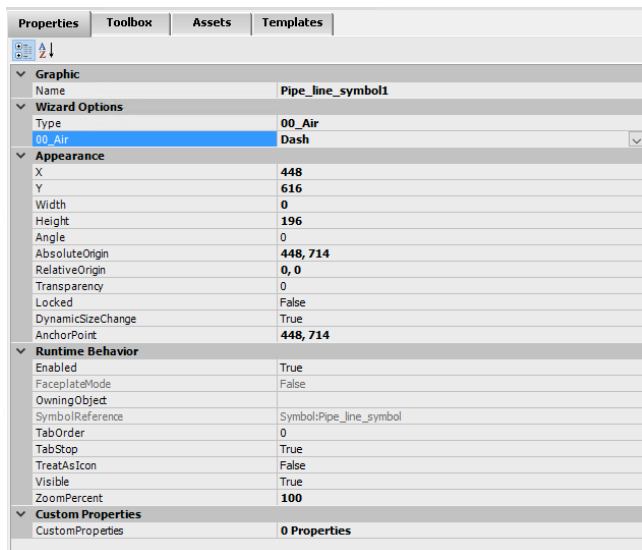
Als de tekening van de PID veel overeenkomsten heeft met het voorbeeld, dan kan worden volstaan door de nieuwe symbolen over de oude niet gekoppelde symbolen te plaatsen. Dit kan helpen voor het goed plaatsen van de symbolen. Wanneer het proces wezenlijk anders is dan is het raadzaam om eerst de oude symbolen te verwijderen en de tekening aan te passen om daarna de nieuwe symbolen te plaatsen.

Ga in de toolbox naar 'AMC_Design_Content' > 'PID_Content' hier zijn de symbolen te vinden om de PID mee te bouwen, selecteer een object en sleep deze naar het canvas.



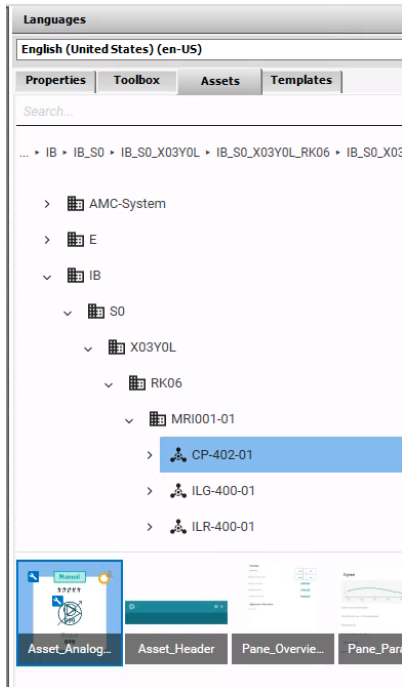
Figuur 45 Content locatie voor PID

Met de tab properties kunnen nadat een teken element is geselecteerd de instellingen worden aangepast zoals van een solide naar een stippel lijn of het medium.



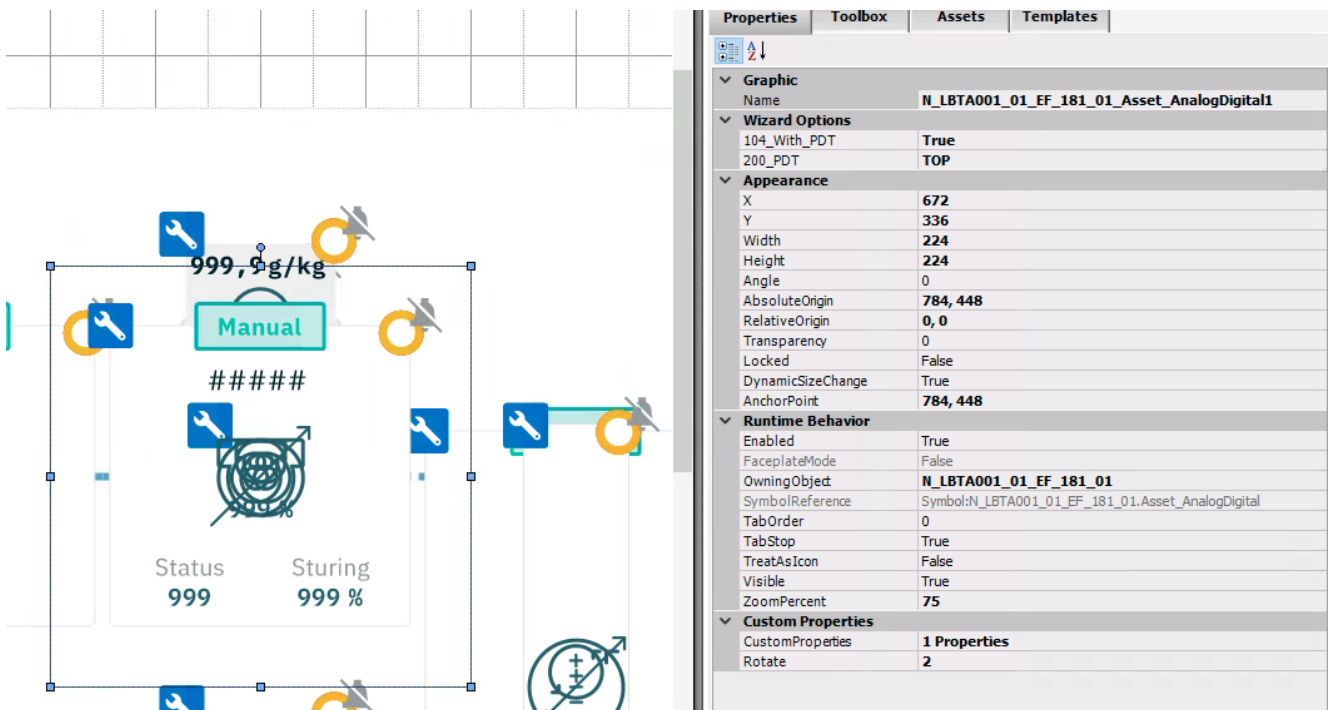
Figuur 46 Instellingen van het (teken) object

Navigeer in de assets naar het juiste systeem en sleep de assets naar de juiste plek in de PID.




Figuur 47 Asset locatie voor PID

Door op het canvas de zojuist ingesleepte asset te selecteren en op properties te klikken zijn kunnen de aanvullende instellingen zoals de rotatie worden ingesteld.




Figuur 47 Asset instellingen

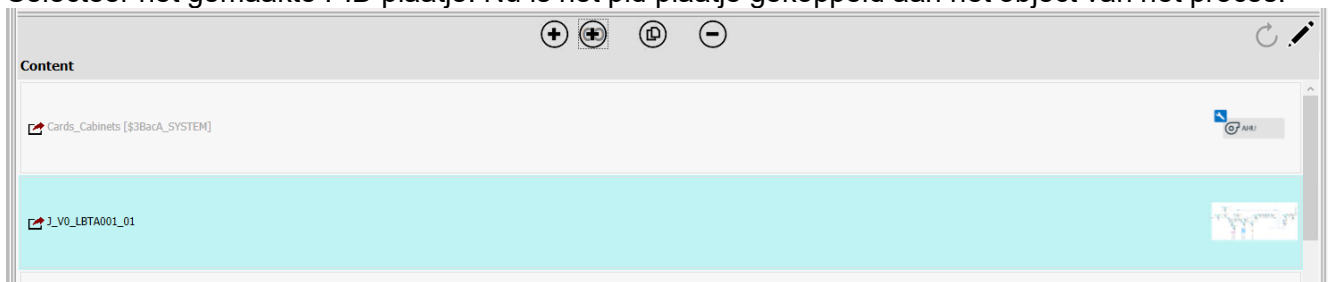
 Industrial HVAC Control Solutions B.V.	U-AMC HVT AMC wonderware	Document No. : 001
		Project No. : 20200366
		Date : 15-4-2021
		Rev. : 0.1
		Author : M. van Dijk
		Page : 34 of 55

Herhaal bovenstaande voor alle objecten binnen het systeem en vervolgens voor alle PID's binnen de regelkast.

Deploy hierna de objecten en de viewapps de regelkast is nu klaar voor gebruik.

5.3.2.3 Koppelen van het PID plaatje aan het object.

Open het proces object en ga naar de tab attributes. Klik de knop link content aan . Selecteer het gemaakte PID plaatje. Nu is het pid plaatje gekoppeld aan het object van het proces.



Figuur 48 gekoppeld pid proces plaatje aan het object

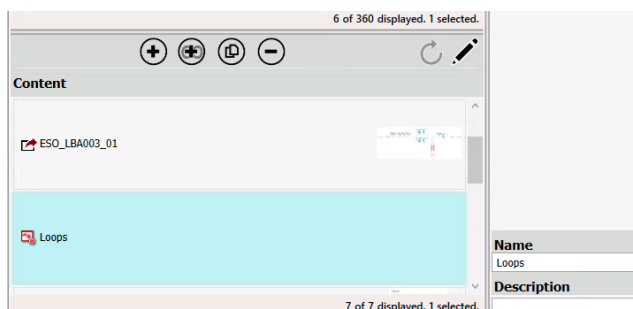
5.3.3 Loops en SPD's maken

Binnen de meeste systemen worden regelingen gebruikt deze worden aangeduid met objectcode "LOOP" of "SPD". In SIP is ingevuld welke regelingen er zijn per systeem en welke opnemer wordt gebruikt voor de regeling of SPD.

Voordat wordt begonnen met het configureren is het voor het overzicht noodzakelijk om een lijst te maken met loops en het vaststellen van een volgorde. De standaard volgorde is om in de stromingsrichting van het gemaakte medium ook de volgorde van de spd's en loops weer te geven. Daarbij is nog wel van belang om dit per regeling te doen. Bijvoorbeeld inblaasttemperatuur zowel de wtw, verwarmers en koeler na elkaar op te schrijven en niet bijvoorbeeld een drukregeling er tussen te zetten. In SIP zou dit ook als zodanig in de volgorde moeten staan.

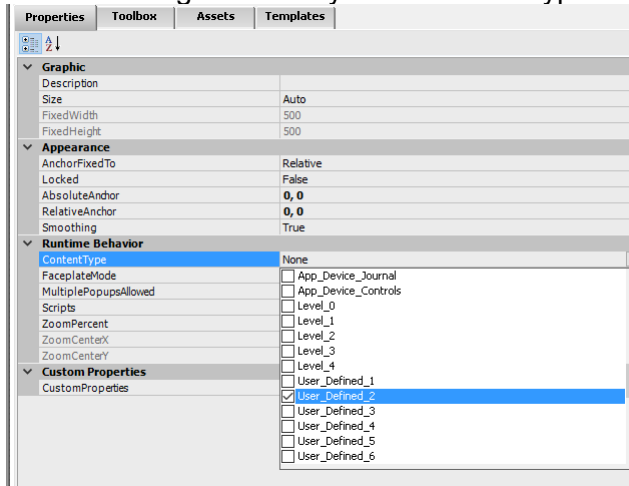
5.3.3.1.1 Stap 1: Maak een regelingen pane aan

Open het systeem en voeg een nieuw symbool toe. Geef het symbool de naam "Loops".

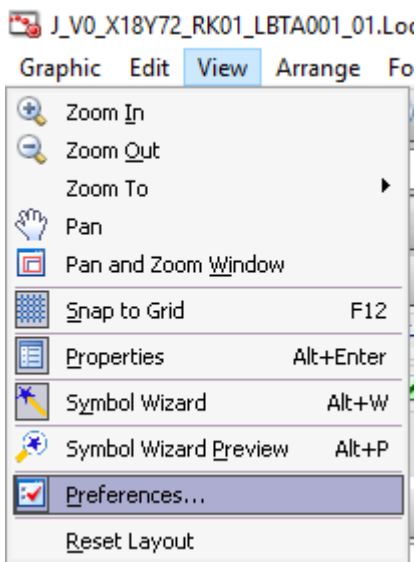


Figuur 34 Loop pane symbol

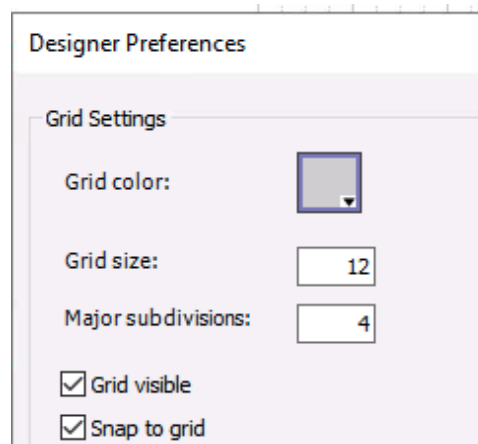
Dubbel klik op het nieuw aangemaakte symbool om het tekenblad te openen.
Geef het aangemaakte symbool content type "User_Defined_2 ".



Figuur 41 Designer preferences



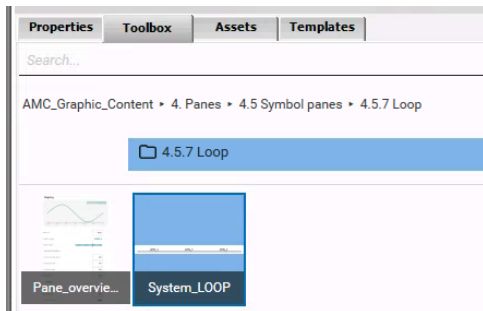
Controleer voor je verder gaat of de snap to grid aanstaat en of de preferences goed staan.



Figuur 42 Designer preferences

5.3.3.1.2 Stap 2: Toevoegen van het knoppen symbool

Nu het Loop symbool aangemaakt is kan deze geconfigureerd worden, Sleep uit de toolbox het symbool "System_loop" op het canvas.

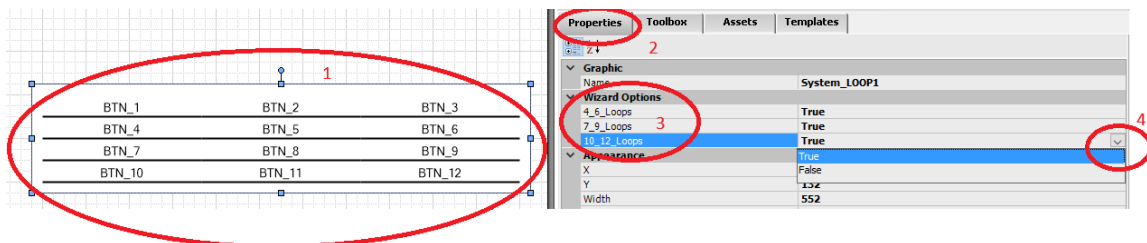


Figuur 36 Toevoegen regelingen knoppen

5.3.3.1.3 Hoeveelheid loops in het symbol selecteren

Tel het aantal loops in het systeem op.

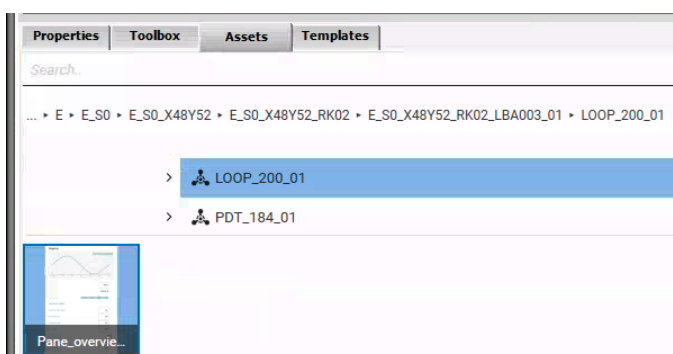
Klik in de grafische editor van het symbol loops het eerder gemaakte symbol aan (1) en klik op properties (2). Standaard staat onder wizard options 4_6 loops uit (3). Deze en aanvullende regels moeten op true worden gezet (4) afhankelijk van het aantal regelingen.



Figuur 36 instellen symbol regelingen

5.3.3.1.4 Stap 3: Toevoegen regeling symbolen

Zoek in de assets de loops van het systeem op en sleep ook deze op het canvas. Zorg ervoor dat het grafisch mooi onder de regelingen selectie knop staat. Sleep alle loops op het blad precies over elkaar heen.

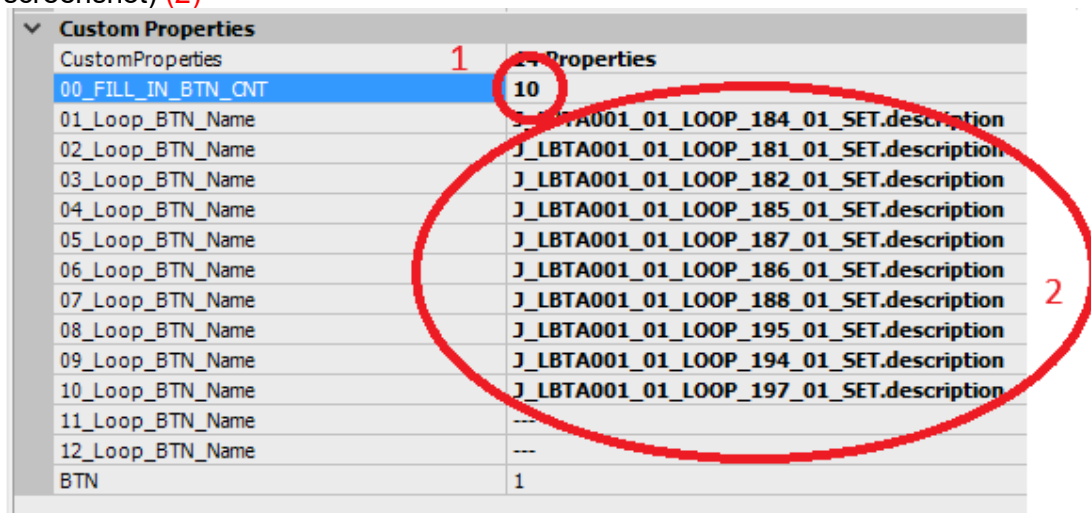


Figuur 37 Toevoegen regelingen panes

5.3.3.1.5 Stap 5: Configureren knoppen symbol

Het aantal toegepaste regelingen moet worden ingesteld bij CustomProperties. In onderstaande screenshot staat nog 1, dit dient nog te worden aangepast in 10 (1)

Bij de properties onder “custom properties moeten nu de regelingen aan de knoppen worden toegevoegd. Hiermee wordt de volgorde van de knoppen bepaald en gekoppeld.” “Bij de BTN_Name moet voor iedere regeling de description tag worden ingevuld. (zie screenshot) (2)

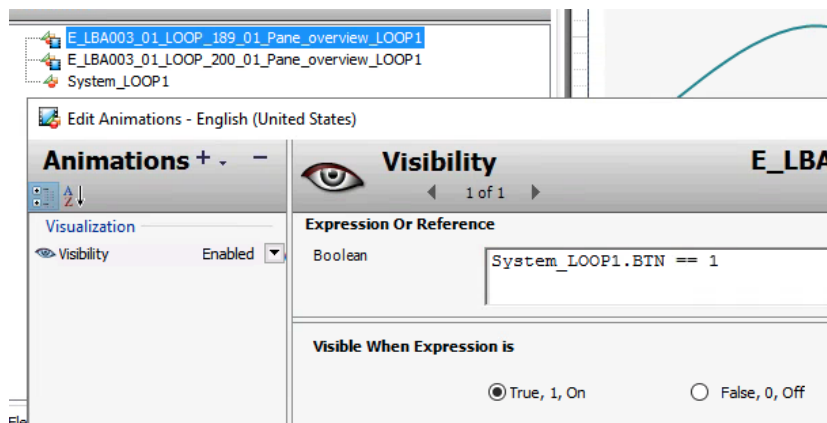


Custom Properties	Properties
00_FILL_IN_BTN_CNT	10
01_Loop_BTN_Name	J_LBTA001_01_LOOP_184_01_SET.description
02_Loop_BTN_Name	J_LBTA001_01_LOOP_181_01_SET.description
03_Loop_BTN_Name	J_LBTA001_01_LOOP_182_01_SET.description
04_Loop_BTN_Name	J_LBTA001_01_LOOP_185_01_SET.description
05_Loop_BTN_Name	J_LBTA001_01_LOOP_187_01_SET.description
06_Loop_BTN_Name	J_LBTA001_01_LOOP_186_01_SET.description
07_Loop_BTN_Name	J_LBTA001_01_LOOP_188_01_SET.description
08_Loop_BTN_Name	J_LBTA001_01_LOOP_195_01_SET.description
09_Loop_BTN_Name	J_LBTA001_01_LOOP_194_01_SET.description
10_Loop_BTN_Name	J_LBTA001_01_LOOP_197_01_SET.description
11_Loop_BTN_Name	---
12_Loop_BTN_Name	---
BTN	1

Figuur 40 Instellen regelingen knoppen

5.3.3.1.6 Stap 4: Configureren regelingen symbolen

voeg zoals in onderstaand figuur de visibility animatie toe, De Expressie is : System_Loop1.BTN == (Knopnummer). Knop 1 =1 2=2 enz.

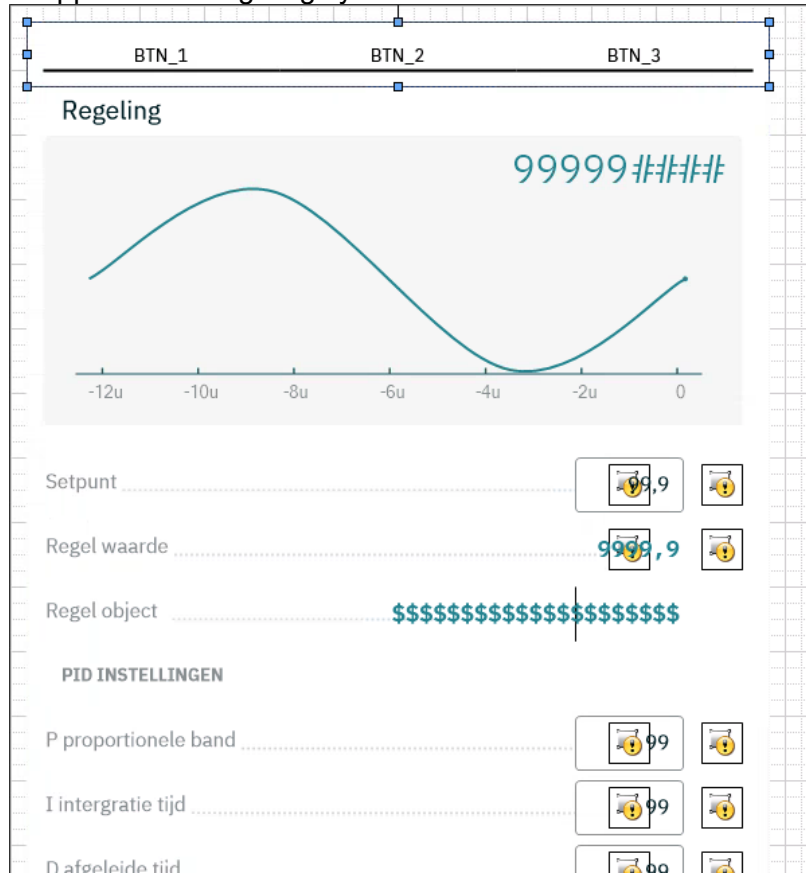


Figuur 39 Instellen visibility Regeling symbolen

Als hulpmiddel kan bij de elements view worden gezien welk object is gekoppeld door de verandering van het symbol.

5.3.3.1.7 Stap 6: uitlijnen

Lijn alle regelingen uit recht onder de knoppen, let er op dat re geen overlap is tussen de knoppen en de regeling symbolen.



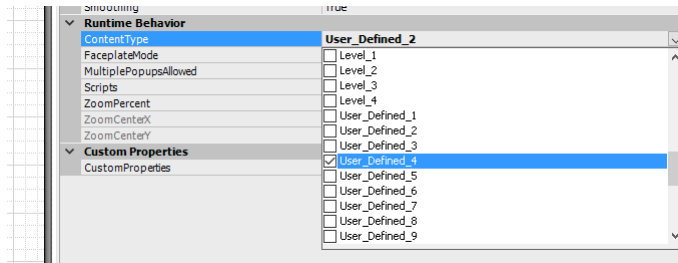
Figuur 41 Uitlijnen regeling symbol

Het symbool is nu klaar en kan opgeslagen en gesloten worden.

5.3.4 Setpunten pane maken

Het maken van deze pane is identiek aan het maken van de pane regelingen alleen het maken van het object heet "Setpoints"

Tevens dient na dubbel klik op het nieuwe object de contentType op User_Defined_4 te worden ingesteld.



Het configureren van het loop selectie symbool is hetzelfde als bij loops alleen de benaming is anders. Zie onderstaande screenshot als voorbeeld.
J_LBTA001_01_SPD_194_01.SP1.DESCRPTION

Custom Properties	
CustomProperties	8 Properties
00_FILL_IN_BTN_CNT	1
01_Loop_BTN_Name	J_LBTA001_01_SPD_194_01.SP1.DESCRPTION
02_Loop_BTN_Name	J_LBTA001_01_SPD_184_01.SP1.DESCRPTION
03_Loop_BTN_Name	J_LBTA001_01_SPD_186_01.SP1.DESCRPTION
04_Loop_BTN_Name	J_LBTA001_01_SPD_187_01.SP1.DESCRPTION
05_Loop_BTN_Name	J_LBTA001_01_SPD_188_01.SP1.DESCRPTION
06_Loop_BTN_Name	
BTN	1

5.3.5 Plattegrond aanvragen en verwerken

Er zijn afspraken gemaakt met HVT gegevensbeheer hoe de navigatie plattegronden worden aangeleverd.

Samengevat:

- kleuren zwart wit
- A0 formaat
- schaal 1:120
- zonder kader
- met stramienen
- met ruimtenummers
- met trappen en liften

De aanvraag kan worden gedaan via de volgende link:

<https://forms.office.com/r/66GFC86G0w>

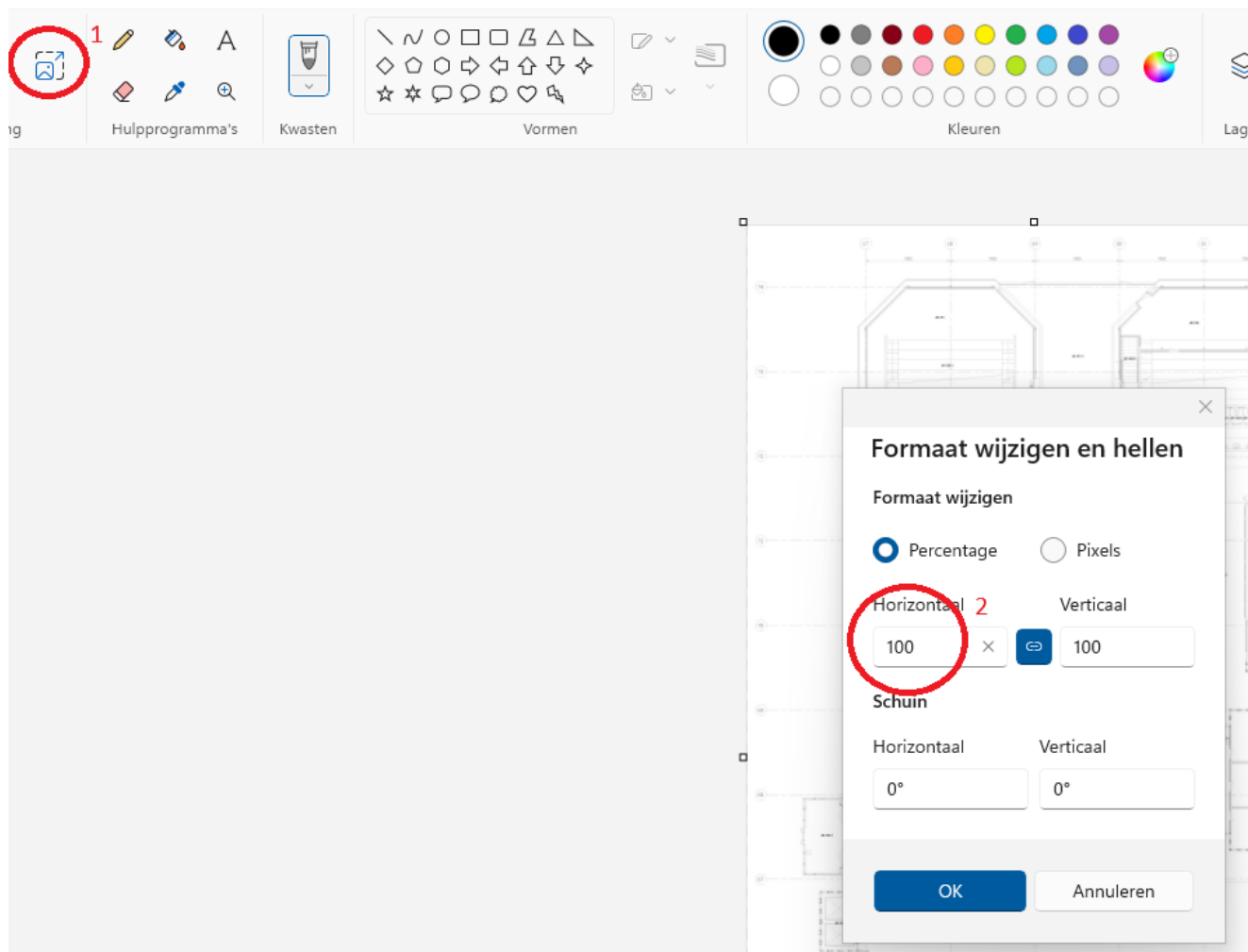
- Selecteer in het formulier voor de discipline 20 (BK)
- Aanleveren als PDF

Wanneer de plattegrond is geleverd, dient deze te worden geopend met Adobe Acrobat **niet de reader**. S

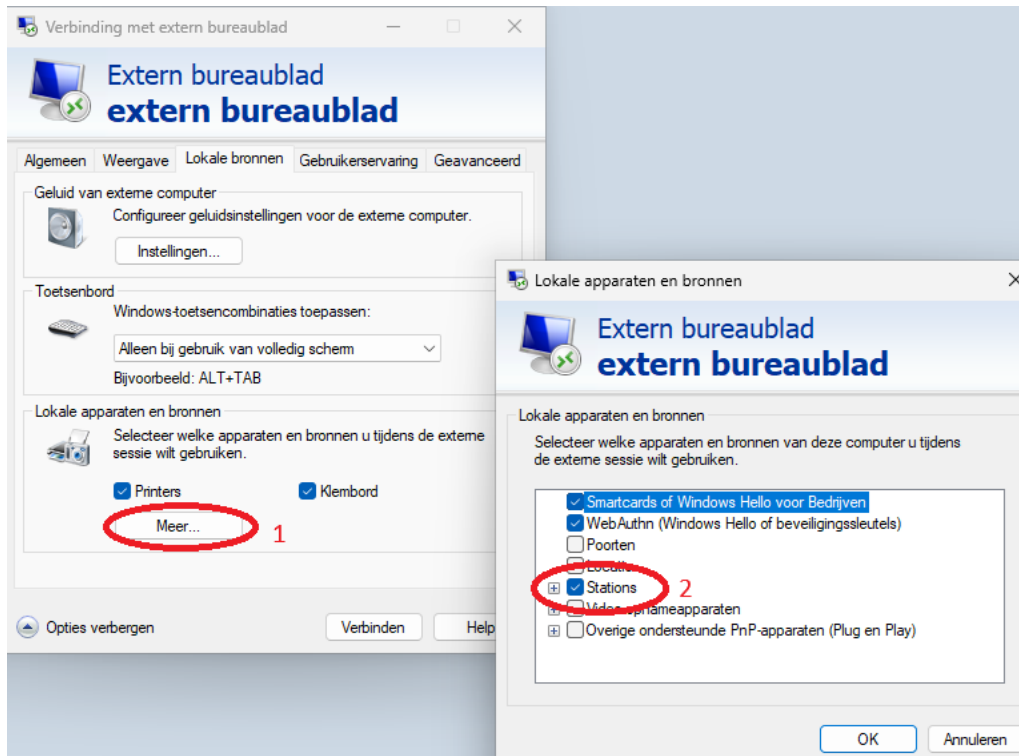
De tekening dient te worden opgeslagen als een .png.

De zojuist geopende PNG dient te worden geopend met Paint.
Selecteer de plattegrond zodanig dat de stralijnen worden geselecteerd maar het witte vlak er om heen niet.

De volgende stap is om de afbeelding in dien nodig te verschalen.
De maximale hoeveelheid pixels in ASP is **Width 4056 x Height 3780**
De verschaling kan worden uitgevoerd met functie formaat wijzigen (1).
Vervolgens dient een percentage te worden ingevuld (2).
Het aantal pixels in uit te lezen in de onderbalk.

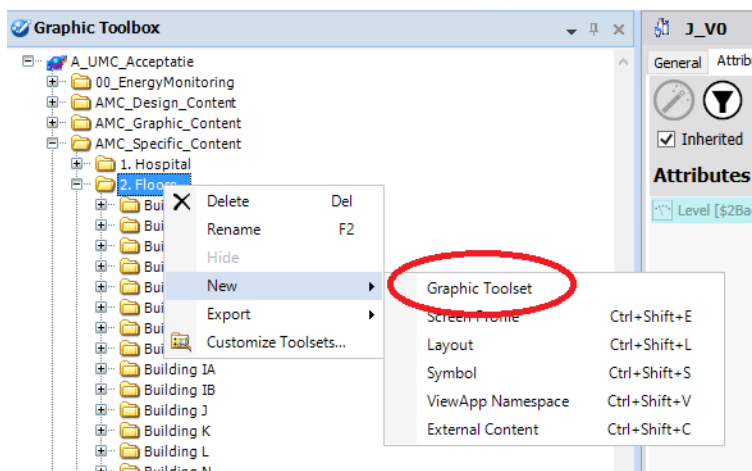


Sla de afbeelding weer als PNG op.
De locatie van opslag dient een gekoppelde schijf te zijn waar de RDS ook naar kijkt. Dit kan worden ingesteld in de instellingen van remote desktop. Zie onderstaande screenshot.



5.3.5.1 Nieuw bouwdeel en vloer plattegrond toevoegen aan de grafische omgeving.

Als er een nieuw bouwdeel moet worden toegevoegd omdat deze nog niet bestaat binnen de omgeving dan ga je naar de “**graphic toolbox**”, klik op “**floor**” “**New**” “**grafic Toolset.**”
Hernoem de mapnaam naar het gebouw zoals de overige bouwdelen



Dupliceer een plattegrond object van een bestaand bouwdeel en hernoem deze. Sleep de hernoemde kopie naar het juiste bouwdeel.

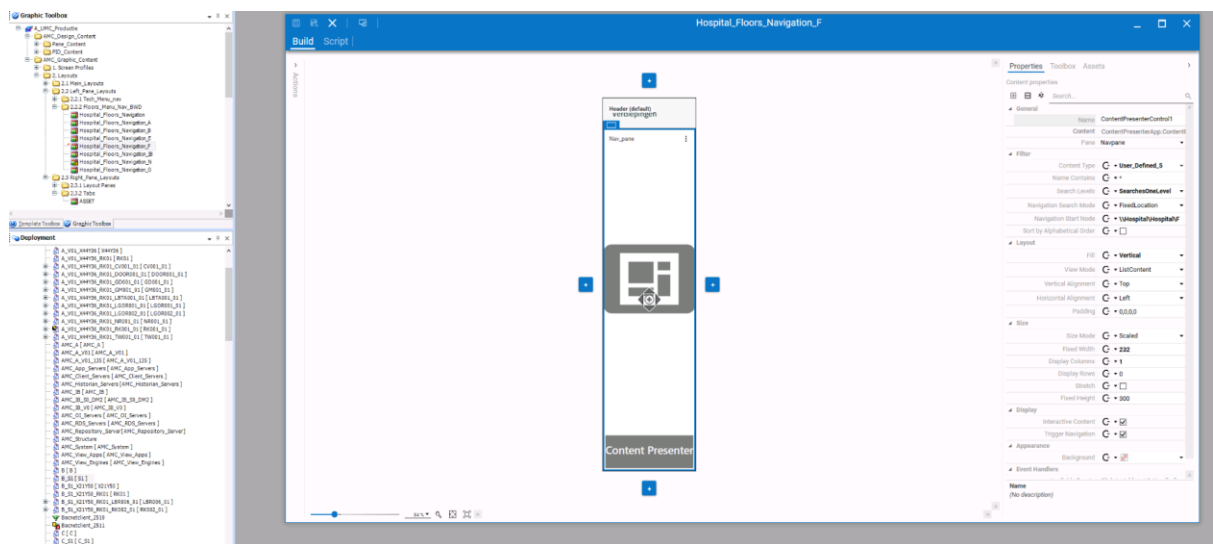
Open het hernoemde en verplaatste object.
Verwijder de plattegrond van het bouwdeel waar vanaf gekopieerd is.

Klik bij tools image  aan.

Zoom uit en sleep een zo groot mogelijk wit vlak op het tekenvel. Hier zit de maximale schaal aan van **Width 4056 x Height 3780**

Importeer de voorbereide plattegrond in de afbeelding en sla deze op.

Als een nieuw bouwdeel is toegevoegd dan moet de boom worden aangemaakt.
Dit doe je door in de graphic toolbox naar amc graphic content> 2.2.2 floors_menu_nav_BWD



Daar dient een kopie te worden gemaakt van een al bestaand gebouw, pas de naam aan en dubbel klik op het nieuwe object. Klik de nav_pane aan en pas navigation start node aan bij de properties naar het juiste bouwdeel.

Hierna is de nieuwe boom gemaakt en dient alleen de view clients te worden gedeployed.

5.3.5.2 Gebouw

Op gebouw niveau hoeft niks geconfigureerd te worden.

5.3.5.3 Verdieping

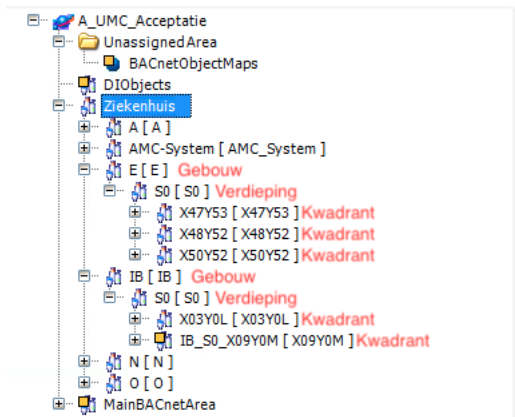
Binnen deze paragraaf wordt besproken welke configuratie er gedaan moet worden op verdieping niveau.



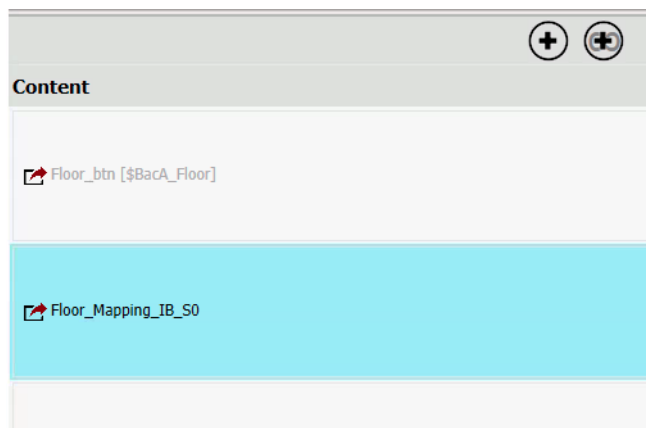
Industrial HVAC Control Solutions B.V.

U-AMC HVT AMC wonderware

Document No. : 001
Project No. : 20200366
Date : 15-4-2021
Rev. : 0.1
Author : M. van Dijk
Page : 43 of 55

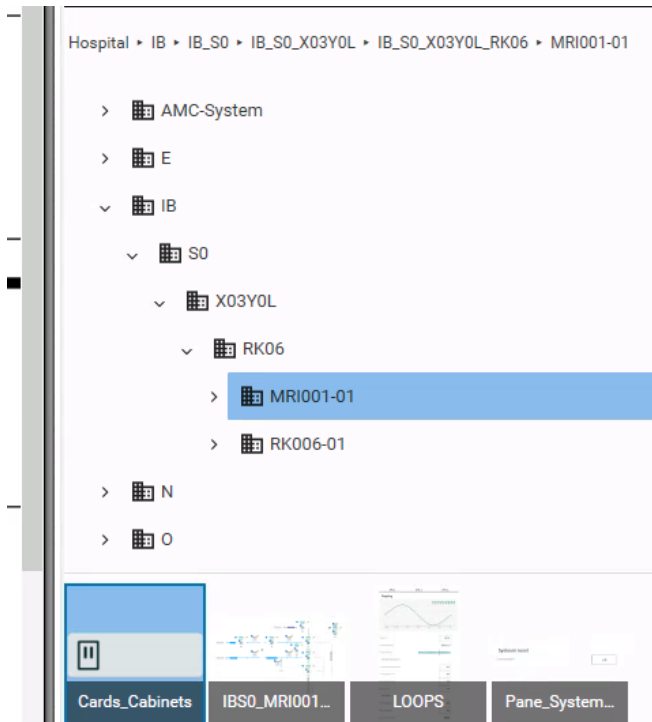


Open het verdieping object en open vervolgens uit de content de floor mapping.



Figuur 28 Vloer content verdieplings niveau

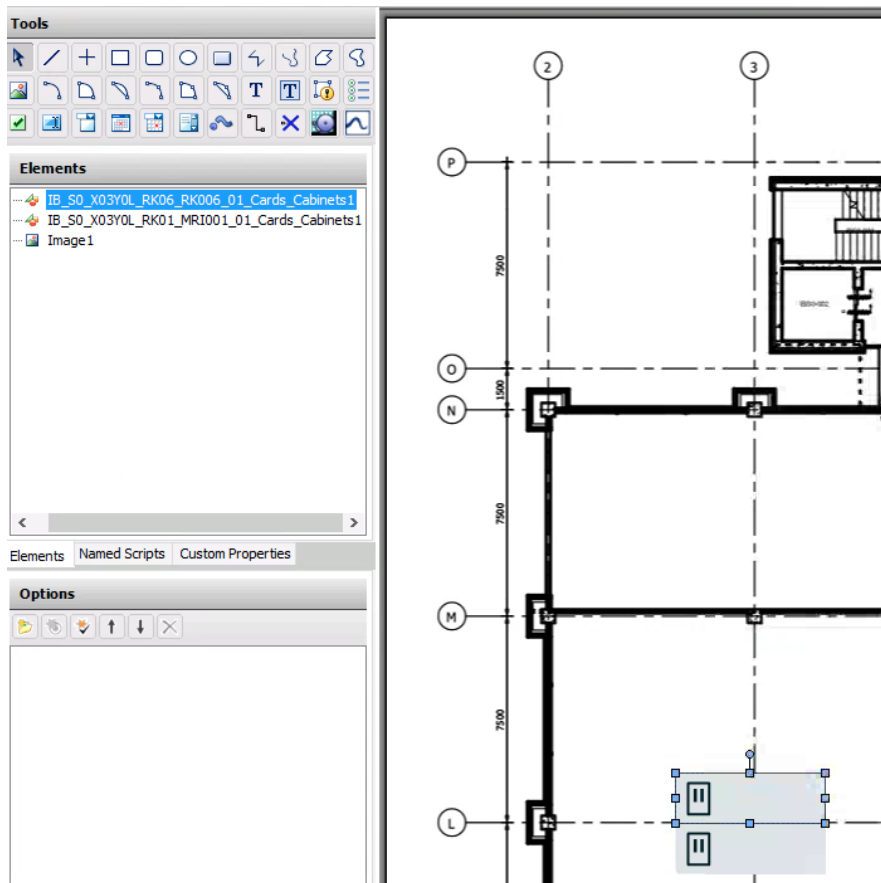
Als het plattegrond symbool geopend is navigeer dan binnen “Assets” naar de zojuist gegenereerde systemen. Sleep voor ieder systeem het “Cards_Cabinets” symbool in de plattegrond.



Figuur 29 Systeem knoppen toevoegen verdiepings niveau

Positioneer de knoppen binnen de plattegrond op het juiste quadrant, het quadrant kan je uit de tagcode halen voor de regelkast. Voor de processen is de juiste locatie aangegeven in SIP of de Saia software

De tag codes zijn als volgt opgebouwd: Gebouw_Verdieping_Quadrant, in onderstaande figuur is het quadrant dus X03Y0L.



Figuur 30 Systeem knoppen plaatsen in plattegond verdieplings niveau

De plattegond en het verdieping sybool kunnen nu opgeslagen en gesloten worden.

5.3.5.4 Quadranten


Binnen het quadrant niveau hoeft niets geconfigureerd te worden.

5.3.1 Opnieuw inlezen van objecten na mutaties Saia

Wanneer In de Saia de software opnieuw is gecompileerd en de bacnet lijst is aangepast dan dient deze ook opnieuw te worden ingescand en gegeneerd. De reden hiervoor is omdat de bacnet koppeling in Connexsoft op basis van bacnet adressen plaatsvindt en deze wijzigen bij opnieuw compileren.

Wanneer objecten opnieuw worden ingelezen is het belangrijk te weten dat oude objecten die niet meer aanwezig zijn, niet worden verwijderd door Connexsoft. Dit moet met de hand worden verwijderd. Dit is noodzakelijk omdat oude bacnet adressen wel blijven bestaan en dit tot fouten kan leiden omdat het bacnet adres blijft bestaan in ASP welke een ander adres kan zijn. Een manier om dit te zien is de niet veranderde objecten na te lopen na het opnieuw genereren. Uitzonderingen op dit laatste is de Sys objecten en de klok objecten. Deze veranderen nooit van symbool na opnieuw genereren.

5.4 Narooiwerk objecten/storingsanalyse bij fouten

Als er na het genereren van de boom in ASP fouten zichtbaar worden door de symbolen  dan liggen de onderstaande oorzaken voor de hand;

- Coderingsfouten in Saia (teksten)
- Verkeerd gemuteerd in ddc suite blokjes
- Verkeerd geconfigureerd in ASP (selectie functies objecten)
- Het inlezen met connexsoft is niet goed gegaan.

5.4.1 Coderingsfouten in Saia

Het is zeer belangrijk en het meest effectief om de objecten in 1x goed in te lezen. Dit is de meest effectieve en eenduidige manier. Het is daarom aan te bevelen om na afronding engineering alle bacnet blokjes na te zien op de codering. Daarnaast ook na het genereren van de Bacnet lijst ook deze te controleren op de juiste coderingen.

5.4.2 Verkeerd gemuteerde ddc blokjes

Uit de standaard software nooit ddc blokjes verwijderen. Uitgangspunt is dat deze allemaal nodig zijn en standaard juist zijn ingesteld. Niet ieder ddc blokje wordt gebruikt in ASP. In dat geval staat bacnet uit.

5.4.3 Verkeerd geconfigureerde objecten in ASP

Als de objecten zodanig zijn geconfigureerd dat dit niet overeenkomt met wat in Saia is gemaakt dan missen er datapunten en treden er fouten op. De Excel kan worden geraapleegd (WSP UAMC IO-Templates) voor de juiste configuratie of andere voorbeelden van ASP. Deze kunnen grafisch naast de geselecteerde functie worden gelegd.

5.4.4 Verkeerd symbool.

Bijvoorbeeld een ventilator wordt als pomp weergegeven. Dit is een bug in ASP. Er kan worden gekozen alle gebruikers uit te loggen op de rds en deze opnieuw deployen, of het symbool te valideren. Dit laatste is een actie om opnieuw het symbool te koppelen.

5.4.5 Het inlezen met connexsoft is niet goed gegaan

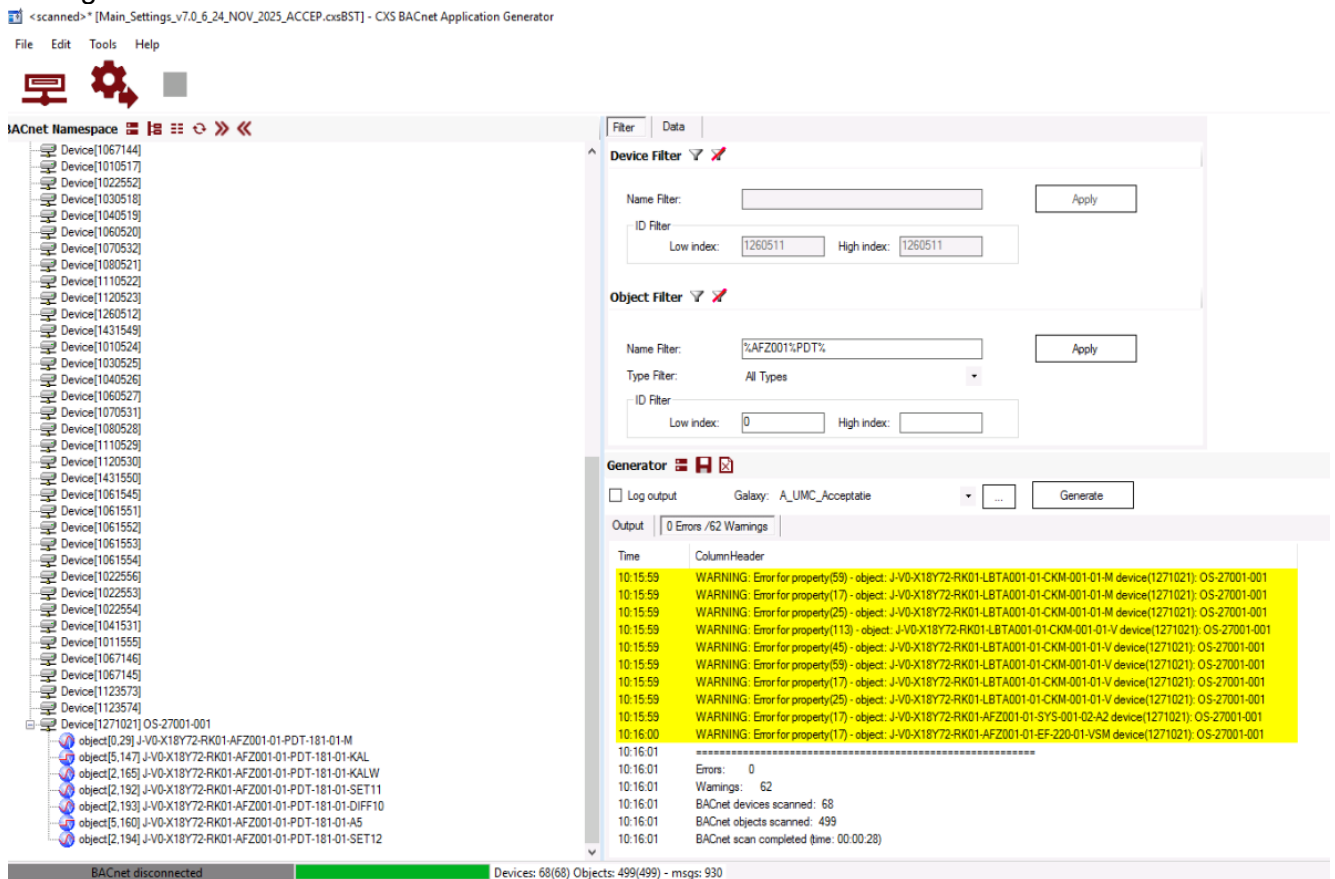
Het kan voorkomen dat grote stations met veel bacnet objecten of bij het opnieuw genereren van symbolen dit niet in 1x goed gaat. Voor grote stations kan het helpen om per systeem objecten te genereren en als het niet in 1x goed gaat is het zaak om de actie te herhalen. Dit vooral bij veel wijzigingen. Zoals ook eerder vermeld is het belangrijk goed zicht te hebben van de veranderingen en objecten waarvan geen actueel bacnet object meer voor is met de hand te verwijderen.

6 Genereren van enkele deel devices (filter)

Eerst dient de bacnet lijst van het device id te worden ingelezen. Daarna kan er een deel generatie worden gedaan door een filter aan te leggen zoals onderstaande screenshot. In dit voorbeeld is een filter aangelgd op het afzuig systeem en daarna een drukverschil meting.

<scanned>* [Main_Settings_v7.0_6_24_NOV_2025_ACCEP.cxsBST] - CxS BACnet Application Generator

File Edit Tools Help



Device Filter

Name Filter: Apply

ID Filter

Low index: High index:

Object Filter

Name Filter: Apply

Type Filter: All Types

ID Filter

Low index: High index:

Generator

Log output Galaxy: A_UMC_Acceptatie

Output | 0 Errors / 62 Warnings

Time	ColumnHeader
10:15:59	WARNING: Error for property(59) - object: J-V0-X18Y72-RK01-LBTA001-01-CKM-001-01-M device(1271021): OS-27001-001
10:15:59	WARNING: Error for property(17) - object: J-V0-X18Y72-RK01-LBTA001-01-CKM-001-01-M device(1271021): OS-27001-001
10:15:59	WARNING: Error for property(25) - object: J-V0-X18Y72-RK01-LBTA001-01-CKM-001-01-M device(1271021): OS-27001-001
10:15:59	WARNING: Error for property(113) - object: J-V0-X18Y72-RK01-LBTA001-01-CKM-001-01-V device(1271021): OS-27001-001
10:15:59	WARNING: Error for property(45) - object: J-V0-X18Y72-RK01-LBTA001-01-CKM-001-01-V device(1271021): OS-27001-001
10:15:59	WARNING: Error for property(59) - object: J-V0-X18Y72-RK01-LBTA001-01-CKM-001-01-V device(1271021): OS-27001-001
10:15:59	WARNING: Error for property(17) - object: J-V0-X18Y72-RK01-LBTA001-01-CKM-001-01-V device(1271021): OS-27001-001
10:15:59	WARNING: Error for property(25) - object: J-V0-X18Y72-RK01-LBTA001-01-CKM-001-01-V device(1271021): OS-27001-001
10:15:59	WARNING: Error for property(17) - object: J-V0-X18Y72-RK01-AFZ001-01-SYS-001-02-A2 device(1271021): OS-27001-001
10:16:00	WARNING: Error for property(17) - object: J-V0-X18Y72-RK01-AFZ001-01-EF-220-01-VSM device(1271021): OS-27001-001
10:16:01	Errors: 0
10:16:01	Warnings: 62
10:16:01	BACnet devices scanned: 68
10:16:01	BACnet objects scanned: 499
10:16:01	BACnet scan completed (time: 00:00:28)

BACnet disconnected | Devices: 68(68) Objects: 499(499) - msgs: 930

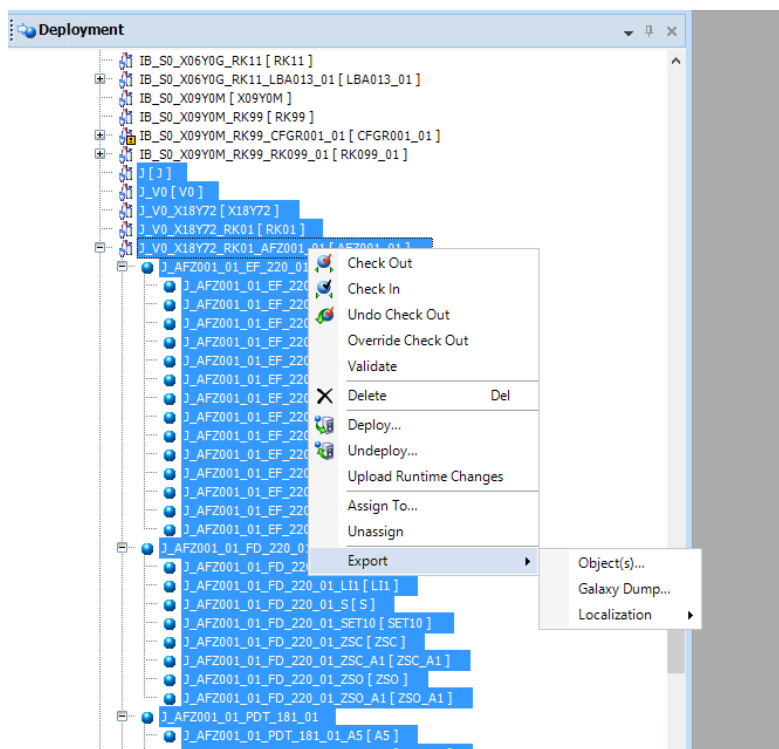
7 Project van acceptatie naar productie verplaatsen

7.1 Export vanaf de acceptatie

Open een sessie vanuit radmin met de SRVA_wonderware inlog (zodat je rechten heb om bestanden uit te wisselen met Productie).

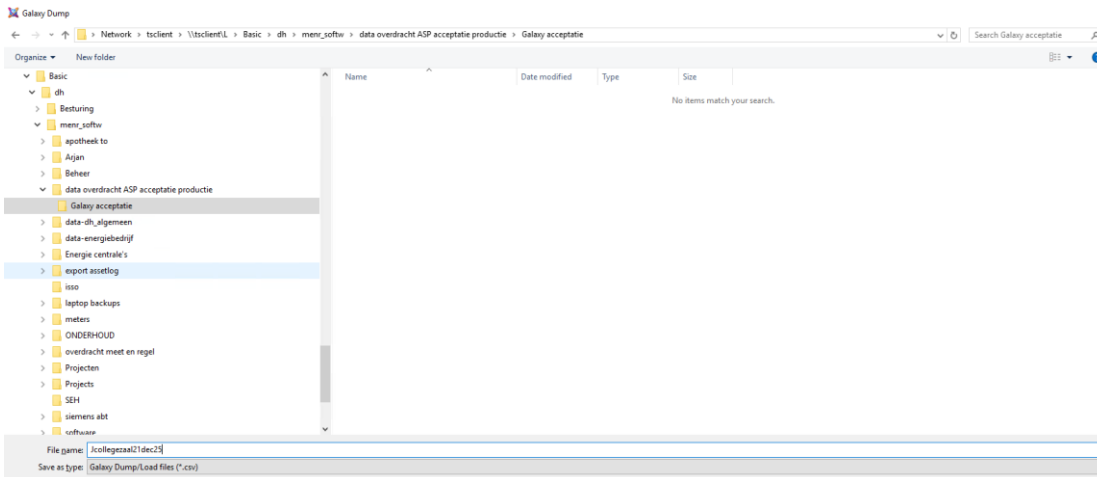
Selecteer alle over te zetten objecten door deze allemaal open te klappen. Het handigst is om dit van onder af naar boven toe te werken.

Klik met de rechter muis op de geselecteerde objecten en kies “Galaxy dump”

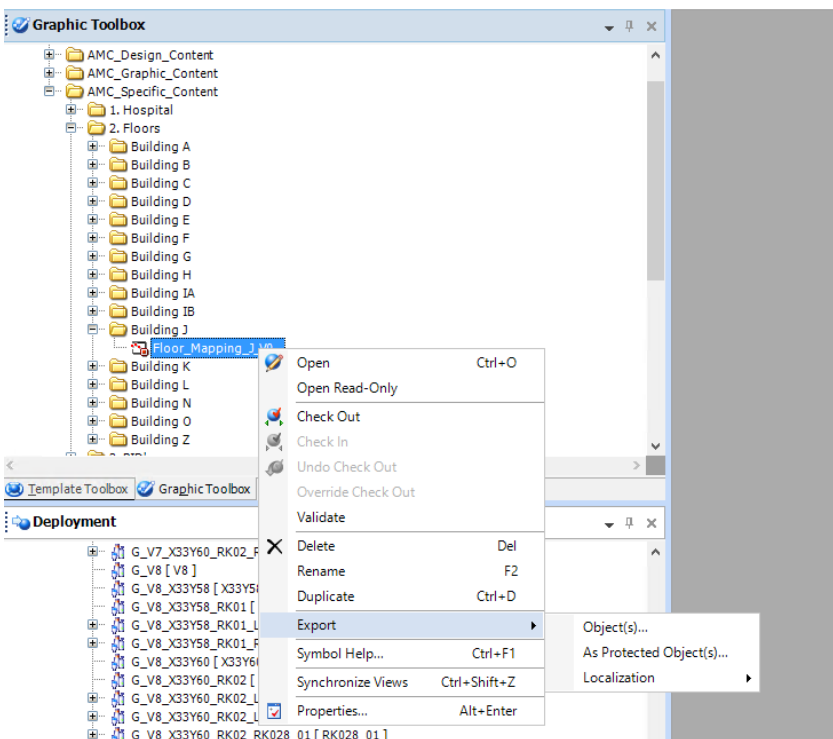


Kies onderstaande locatie waar je goed bij kan vanuit de acceptatie en maak een mapnaam op basis van de regelkast waar de galaxy dump en de plattegrond in komt te staan.

Z:\Overzetten_prod\ (naam van de regelkast)



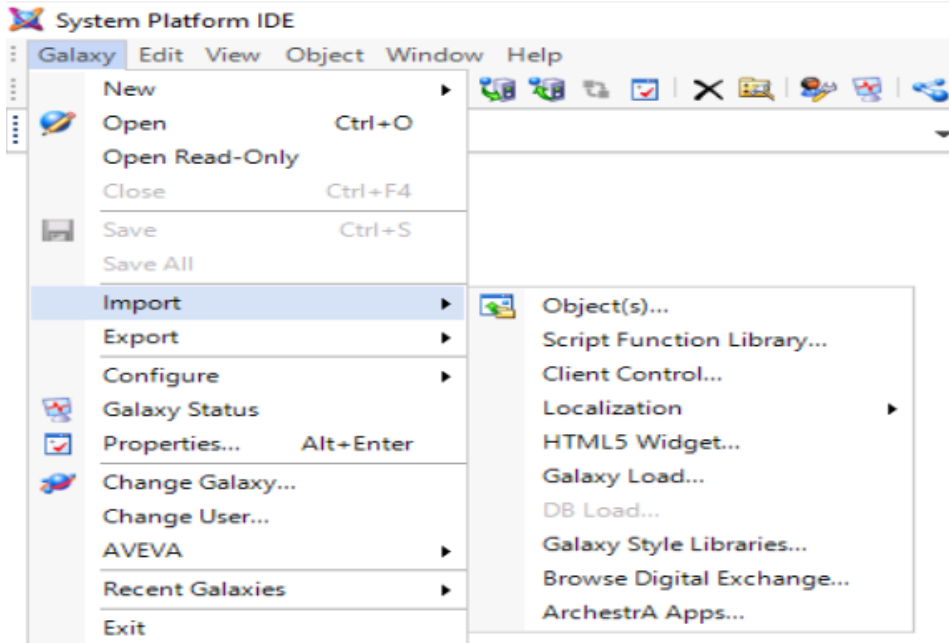
Exporteer de plattgrond “export>objects” en sla deze op in de zelfde map als de galaxy dump.



7.2 Importeren op de productie omgeving

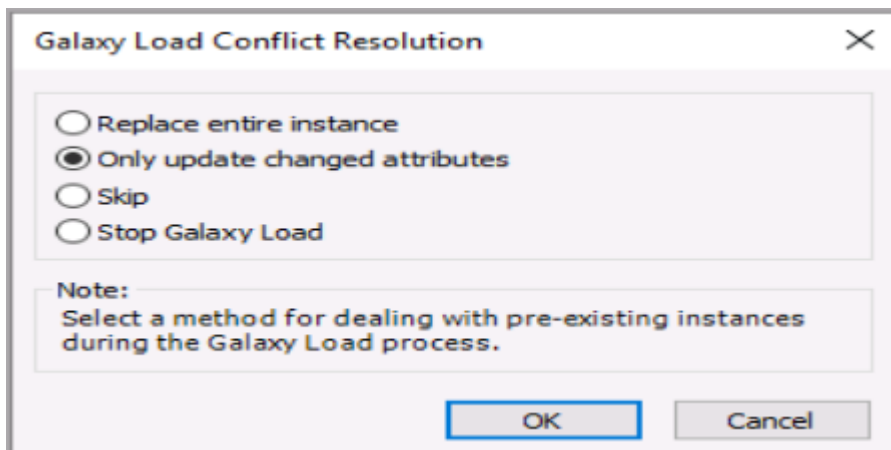
Start de productie repository op via Radmin.
Start de IDE op met admin rechten (SRV) ipv (SRVA voor de acceptatie)

Ga naar de bovenbalk>Galaxy>import> Galaxy load



Ga naar de locatie E:\wonderware\overzetten_prod en selecteer het juiste .csv bestand.

Het systeem vraagt hoe met mogelijke conflicten om te gaan.
Kies "only update chaged attributes"



Importeer de plattegrond structuur.
Ga naar de bovenbalk>Galaxy>import>

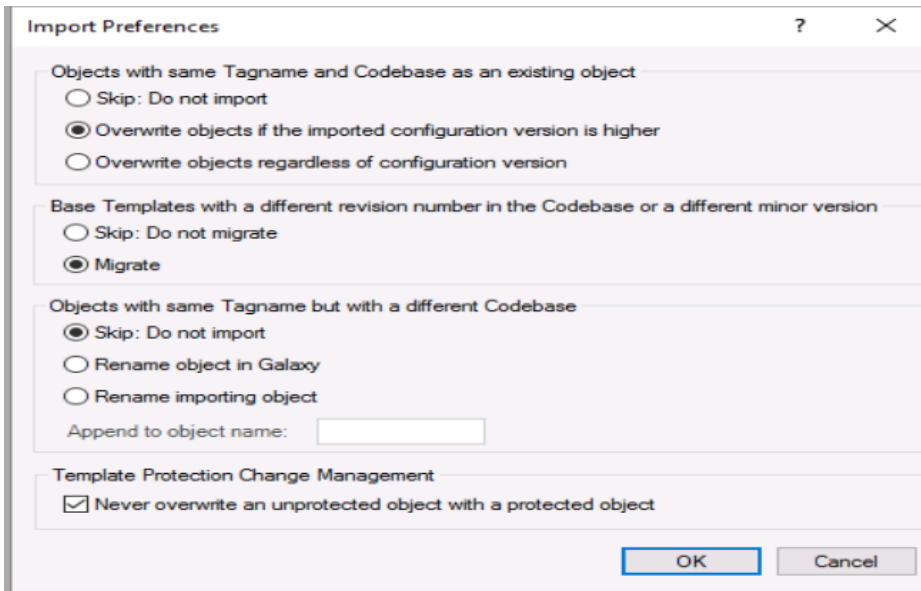
Laat de instellingen staan zoals standaard en in onderstaande screenshot aangeven



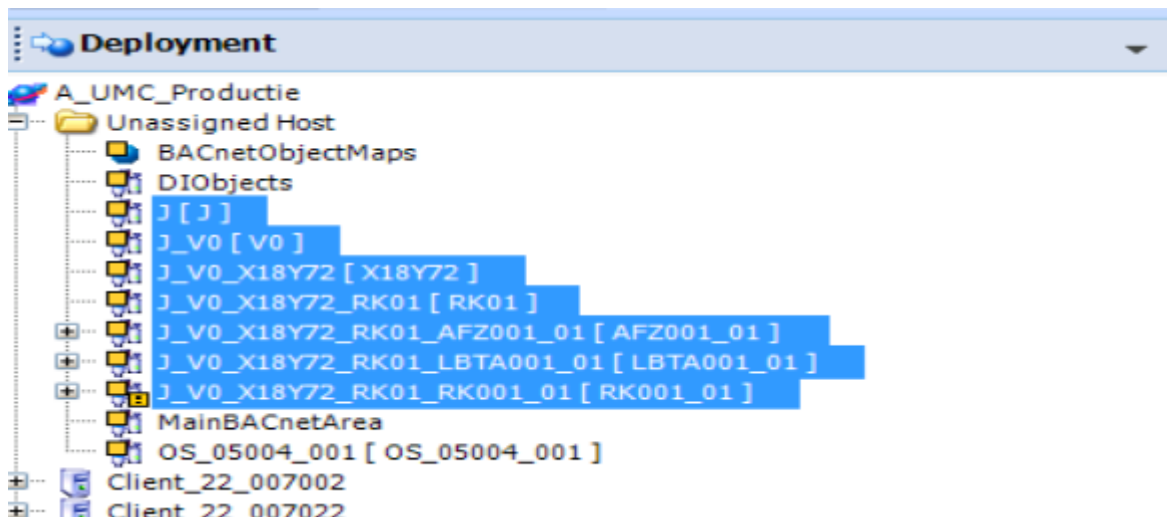
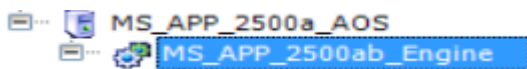
Industrial HVAC Control Solutions B.V.

U-AMC HVT AMC wonderware

Document No. : 001
Project No. : 20200366
Date : 15-4-2021
Rev. : 0.1
Author : M. van Dijk
Page : 51 of 55




Selecteer de geïmporteerde objecten en sleep deze naar de engine

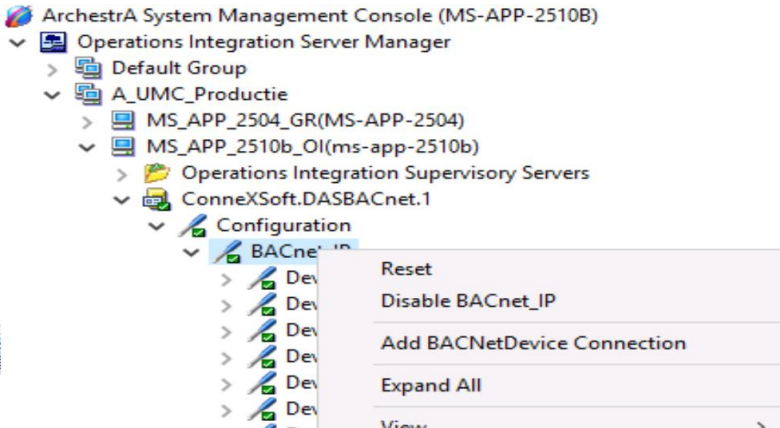


7.3 IO server inrichten op productie

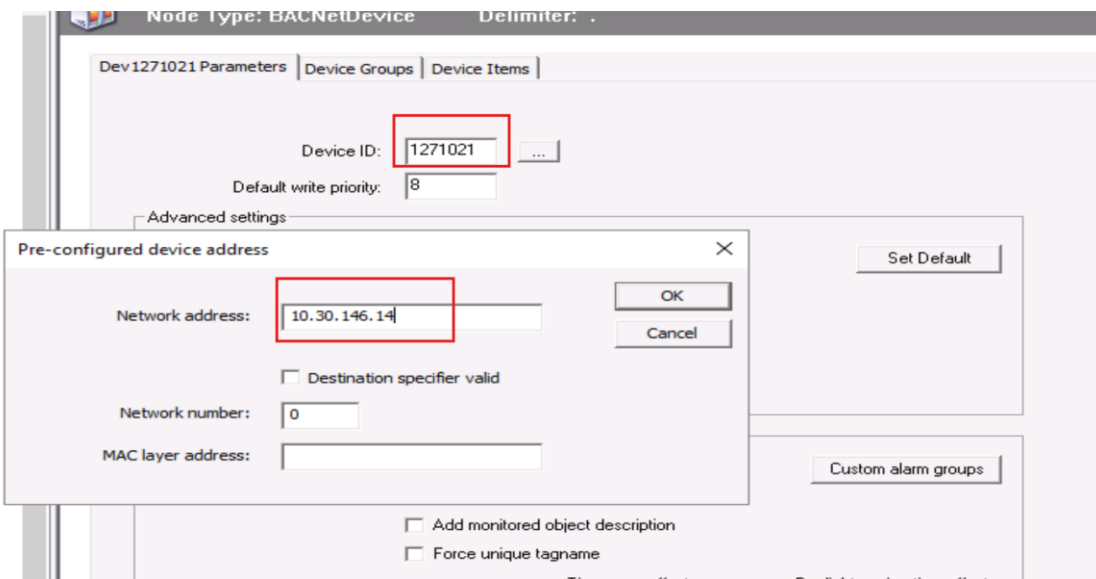
Ga naar de i/o server die niet actief staat met behulp van Radmin.

Start platform management 

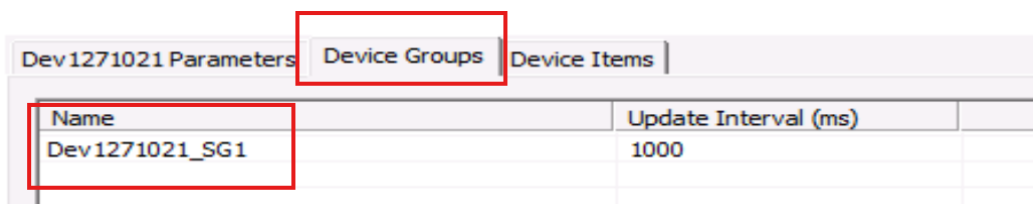
Open de boom conform screenshot en klik op "Add BACNetDevice Connection"




Vul de juiste device naam bij de nieuwe regel en in de instellingen.
Vul het juiste ip adres in door op het vierkantje te klikken naast de Device ID



Maak bij de tab Device groups ook het device aan. Dit doe je door op het veld met rechtermuis "add" te klikken.



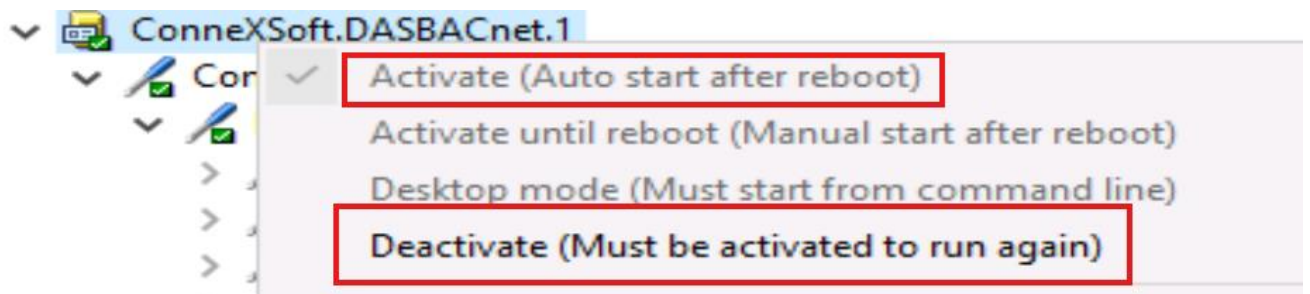
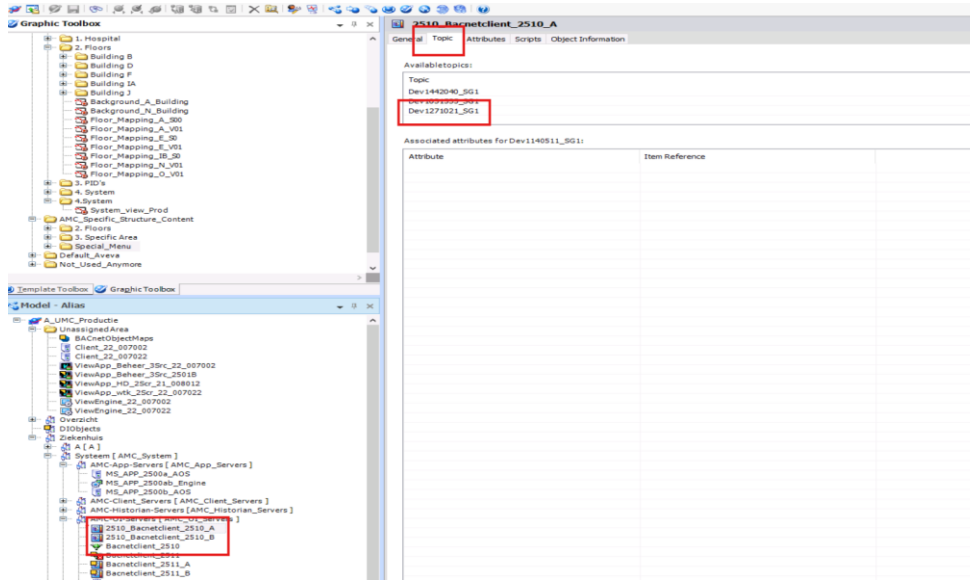
Deploy de i/o server op vanaf de IDE 

Ga naar de i/o server en Deactivate de communicatie en start hem daarna weer op door "activate (auto start after reboot)"

Herhaal deze procedure op de andere bacnet server.

Vervolgens moeten op de repository de nieuwe devices bekend worden gemaakt door de devices aan te maken (scan-groups) in menu-item topic na dubbel klik op de IO servers. Dit dient ook te worden uitgevoerd op het cluster.

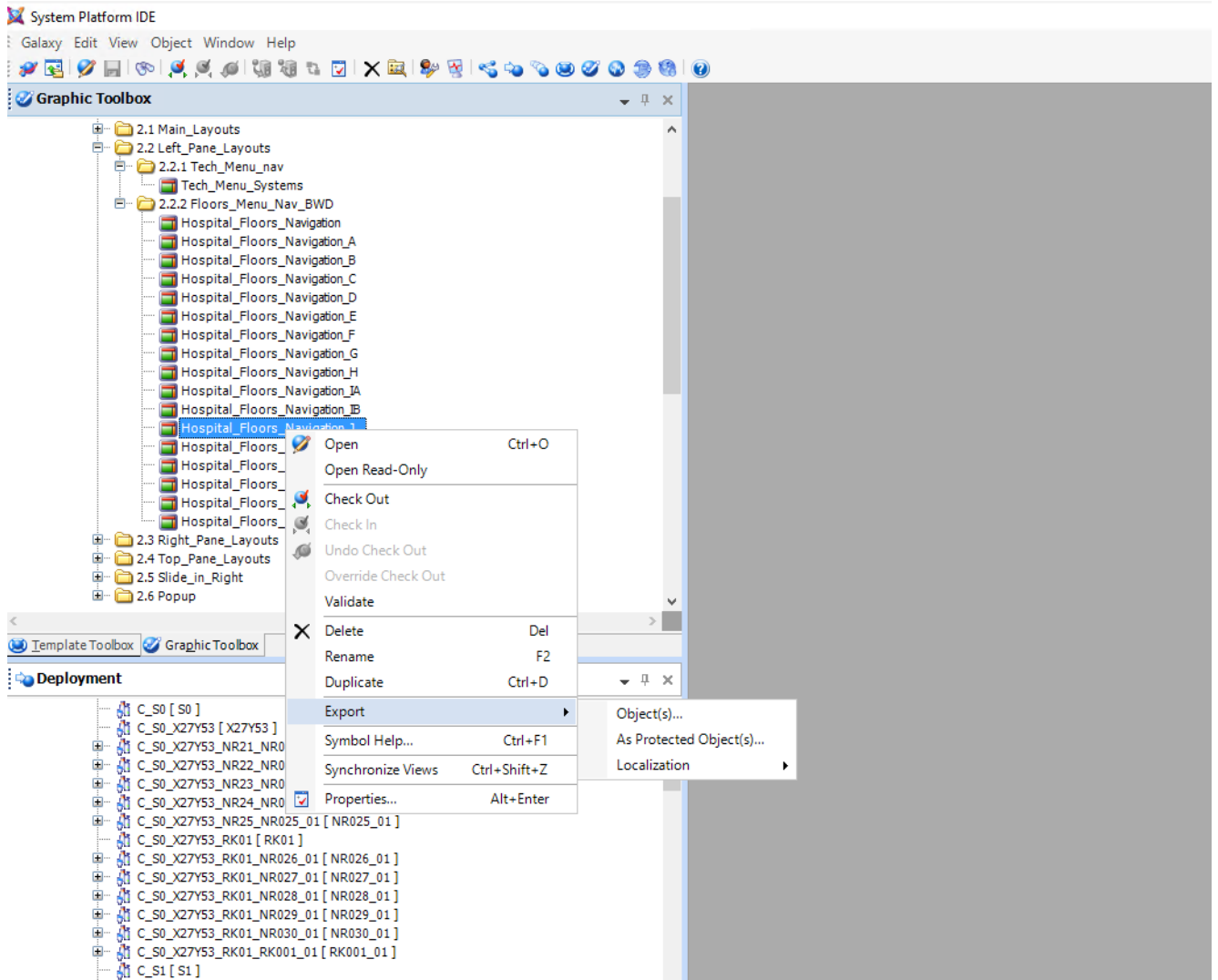
Als laatste stap dienen de bacnet clients (de IO servers) en het cluster te worden gedeployed.



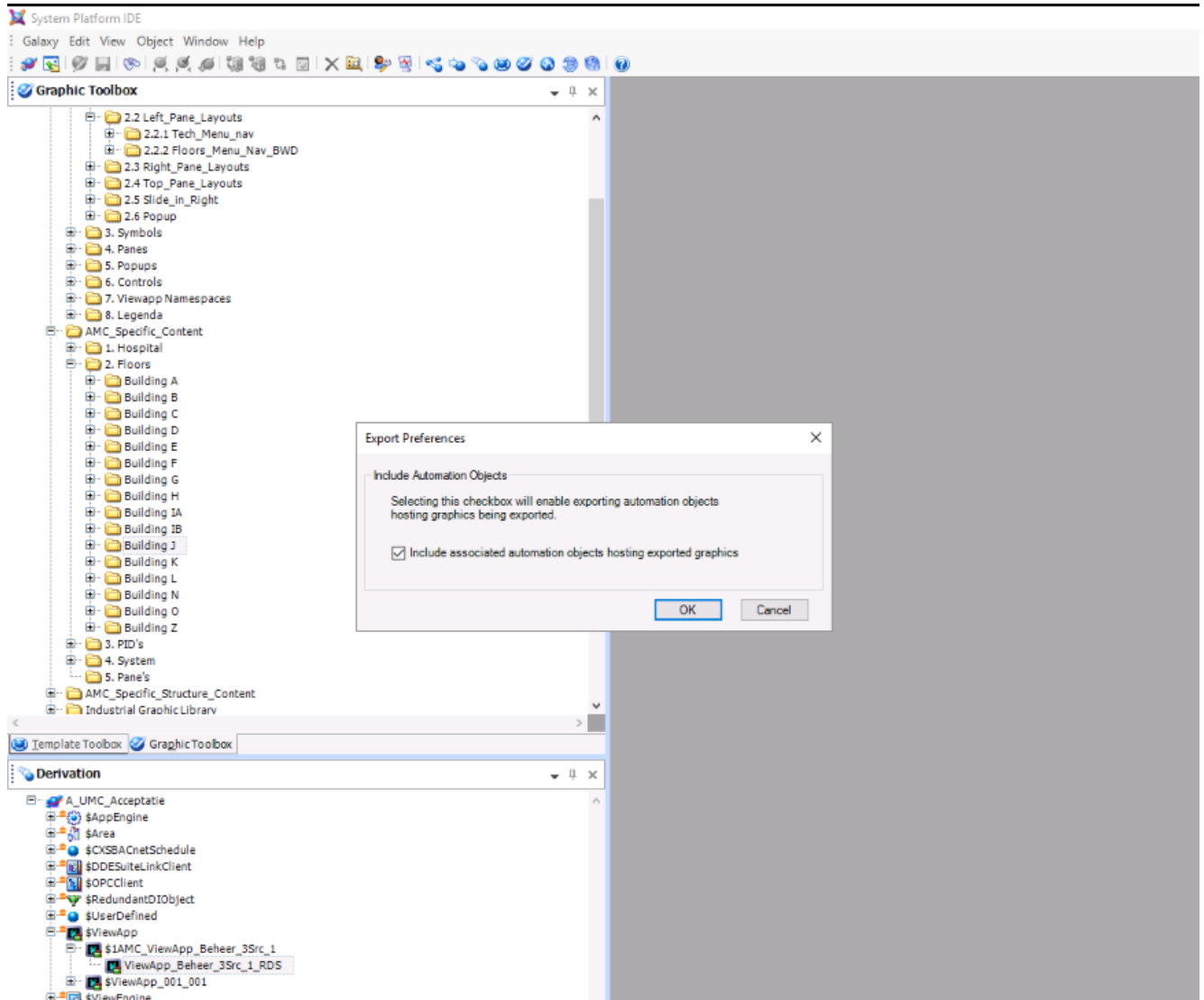
Deploy op de AOS a de geïmporteerde Galaxy
Hiervoor moeten alle objecten volledig worden geopend.

Vervolgens moet (indien nog niet aanwezig) de verdieping-navigatie en de plattegrond worden overgezet.

Navigatie verdiepingen exporteren als object:



Hetzelfde voor de plattegrond:



Deze objecten importeren in Productie galaxy.