

Archeologie Villawijk Boxmeer

Het projectgebied van de Villawijk is aangemerkt als Archeologisch onderzoeksgebied A, dit betekent dat volgens het beleidsplan Archeologie Boxmeer er sprake is van een gebied met een lage verwachting en er geen maatregelen genomen hoeven te worden wat betreft archeologie.

VERGUNNINGSTYPE	TYPE ARCHEOLOGISCH GEBIED				
	Waarde-archeologie 1 rijksmonument	Waarde-archeologie 2 archeologisch waardevol gebied	Waarde-archeologie 3 archeologisch onderzoeksgebied A	Waarde-archeologie 4 archeologisch onderzoeksgebied B	Gebied met lage verwachting
Aanlegvergunning	Monumentenwet 1988	Diepte >30cm en oppervlakte >100m ²	Diepte >50 cm en oppervlakte > 2500m ²	Diepte > 50 cm en oppervlakte > 5000m ²	geen voorschrift; meldingsplicht, evt. toelater begeleiding
Bouwvergunning	Monumentenwet 1988	Diepte >30cm en oppervlakte >100m ²	Diepte >50 cm en oppervlakte > 2500m ²	Diepte > 50cm en oppervlakte > 5000m ²	geen voorschrift; meldingsplicht, evt. toelater begeleiding
Sloopvergunning	Monumentenwet 1988	tot maximum van 30 cm boven maaiveld indien de latere verstoringsdiepte >30cm en opp. >100m ²	tot maximum van 30 cm boven maaiveld indien de latere verstoringsdiepte >50cm en opp. >2500m ²	tot maximum van 30 cm boven maaiveld indien de latere verstoringsdiepte >50cm en opp. >5000m ²	geen voorschrift; meldingsplicht, evt. toelater archeologische begeleiding
Projectbesluit	Monumentenwet 1988	Diepte > 30cm en oppervlakte 100 m ²	Diepte > 50cm en oppervlakte >2500m ²	Diepte >50cm en oppervlakte >5000m ²	geen voorschrift; meldingsplicht, evt. toelater archeologische begeleiding
Ontheffingen	Monumentenwet 1988	Diepte > 30cm en oppervlakte 100 m ²	Diepte > 50cm en oppervlakte >2500m ²	Diepte >50cm en oppervlakte >5000m ²	geen voorschrift; meldingsplicht, evt. toelater archeologische begeleiding
Soorten gebieden	Van rijkswege door ministerie OCW (RACM) beschermd de terreinen	Historische kernen en AMK- terreinen	Hoge archeologische verwachting	middelhoge archeologische verwachting	lage archeologische verwachting

