

Ambitieprofiel

Project: Kazernekwartier

Datum: 6-1-2026

LET OP: de eisen/ambities gelden ook voor de kinderopvang (dus niet enkel voor het onderwijs)

Energie	Selecteer	Opmerking
Nieuwbouw en ingrijpende renovatie		
Energieprestatie	Klasse B	
Bestaande bouw		
Energieprestatie	N.v.t.	
Duurzame energie	N.v.t.	
Thermische isolatie gebouwschil	N.v.t.	
Energie-efficiëntie ventilatie	N.v.t.	
Energie-efficiëntie verwarming	N.v.t.	
Energie-efficiëntie koeling	N.v.t.	
Energie-efficiëntie verlichting	N.v.t.	

Lucht	Selecteer	
Nieuwbouw en ingrijpende renovatie		
Luchtverversing	Klasse B	Bezetting klaslokaal en speelzaal: 30 leerlingen + 1 leerkracht Kinderopvangruimte gelijk uitgangspunt (mede ivm toekomstige flexibiliteit)
Spuiventilatie	Klasse C	Aanvullend ook alle overige verblijfsruimten voorzien van een te openen raam.
Ruimtevolume	Klasse B	
Kwaliteit van de toevoerlucht	Klasse C	
Fijnstof	Klasse B	Uitgangspunt is dat er geen verontreinigende apparatuur geplaatst wordt.
Emissies van materialen	Klasse A = B	
Emissies van apparatuur	Klasse B = C	
Schoonmaakbaarheid	Klasse A = B = C	
Tabaksrook	Klasse A = B = C	
Toiletten	Klasse C	
Legionella	Klasse A = B = C	
Bestaande bouw		
Asbest	N.v.t.	

Temperatuur	Selecteer	
Nieuwbouw en ingrijpende renovatie / Bestaande bouw		
Temperatuur winter	Klasse B	
Temperatuur zomer	Klasse C	Wel actieve koeling toepassen.
Individuele beïnvloeding	Klasse B = C	
Ventilatieve koeling	Geen eis	
Tocht	Klasse B	
Lokaal thermisch discomfort	Klasse C	

Licht	Selecteer	
Nieuwbouw en ingrijpende renovatie / Bestaande bouw		
Kunstlicht	Klasse B	
Daglicht	Klasse C	
Helderheidswering	Klasse B	
Individuele beïnvloeding	Klasse B	

Geluid	Selecteer	
Nieuwbouw en ingrijpende renovatie / Bestaande bouw		
Geluidswering van de gevel	Klasse B = C	
Installatiegeluid	Klasse B	
Ruimteakoestiek	Klasse B	
Luchtgeluidisolatie	Klasse B	
Contactgeluidisolatie	Klasse B	

Kwaliteitsborging	Selecteer	
Nieuwbouw en ingrijpende renovatie / Bestaande bouw		
Energie	Klasse C	
Lucht	Klasse B	
Temperatuur	Klasse B	
Licht	Klasse A = B = C	
Geluid	Klasse A = B = C	