

Informatie marktconsultatie Virtual Reality binnen onderwijs

Interessepeiling voor de volgende opdracht:

Naam Aanbestedende dienst:

Stichting R.O.C. Nijmegen e.o.

Afdeling inkoop

Campusbaan 6

6512 BT Nijmegen

Nederland

Contactgegevens:

Els van Meegen

Vragen n.a.v. de marktconsultatie kunnen gesteld worden via de Vragenmodule TenderNed.

Inleiding

ROC Nijmegen zoekt een partner voor het inzetten van Virtual Reality Techniek binnen onderwijsteam Pedagogiek. Binnen de opleiding ervaren we een duidelijke kloof tussen theorie en praktijk. Studenten moeten oefenen met complexe beroepssituaties zoals oudergesprekken, overdracht en omgaan met conflicten. Maar deze zijn in de klas lastig realistisch na te bootsen en op stage niet altijd beschikbaar. Daardoor ontbreekt een veilige, herhaalbare en levensechte oefenomgeving die studenten helpt professioneel gedrag te ontwikkelen.

VR maakt het mogelijk om realistische, veilige en dynamische simulaties te creëren waarin studenten zonder risico kunnen oefenen, fouten mogen maken en direct kunnen reflecteren. Zo biedt VR ons de kans om gesimuleerd leren structureel in te zetten als brug tussen theorie en praktijk.

Onderwerp van de opdracht:

De oplossing waarnaar wij zoeken dient gebaseerd te zijn op bewezen technologie en uitgebreide ervaring binnen het onderwijs. De oplossing dient ons de mogelijkheid te bieden zelfstandig 'leer'omgevingen te creëren waarin simulatie oefeningen uitgevoerd kunnen worden. Essentieel daarbij is dat de VR-oplossing niet gescrypt is en volledig interactief en dynamisch is.

De VR-omgeving dient de docent de mogelijkheid te bieden realtime invloed uit te kunnen oefenen op het verloop van het gesprek via een breed scala van beschikbare karakters. Binnen een gesprek dienen meerdere karakters tegelijkertijd actief te kunnen zijn. Daarnaast dient de VR-omgeving ook de student (interactor) de mogelijkheid te bieden zich aan te kunnen passen aan de input van de docent en andersom waardoor het effect op het leerproces, gedrag en overdraagbaarheid zo optimaal mogelijk gemaakt kan worden. De VR-oplossing dient tevens de mogelijkheid te bieden te kunnen reflecteren en terugkijken naar het eigen gedrag.

De 'leer'omgevingen dienen zodanig flexibel te zijn dat deze naar wens aangepast kunnen worden naar de eigen onderwijspraktijk en geschikt gemaakt kunnen worden om ingezet te kunnen worden voor verschillende vraagstukken en/of andere onderwijsteams.

De gevraagde levering en diensten bestaat uit:

- Hardware (Computer, VR-bril, headset, microfoon, gehoorapparaten, rolkoffer)
- Trolley
- Assemblage, levering, installatie, testen
- Gebruik software (licentie)
- Training op locatie
- Service en Support (helpdesk)

In eerste instantie wordt een pilot gestart met één VR-oplossing voor het onderwijsteam Pedagogiek met de intentie om na een succesvolle pilot het aantal VR-oplossingen uit te breiden. In de toekomst behoort een uitbreiding naar andere onderwijsteams binnen de directie Zorg en Welzijn en ander onderwijsdirecties van ROC Nijmegen tot de mogelijkheden.

De totale geraamde waarde over vier (4) jaar van deze overheidsopdracht is € 150.000,- exclusief BTW. Marktpartijen kunnen geen enkel recht ontlenen aan deze marktconsultatie of de geraamde opdrachtwaarde.

CPV code:

- 48700000-5 Softwarevoorzieningen

Vraagstelling:

Zijn er partijen in de markt die deze producten en diensten kunnen leveren binnen de vereisten die hieraan in de opdrachtschrijving gesteld zijn?

Graag zien wij uw onderbouwd antwoord tegemoet.