

Op basis van de schriftelijke input en de gesprekken zijn enkele belangrijke onderwerpen en verduidelijkingen naar voren gekomen. In deze managementsamenvatting worden de belangrijkste punten beschreven.

Uit de antwoorden die horen bij het kopje onderneming komt naar voren dat er in de markt de nodige ervaring is met het ontwikkelen van simulatoren ten behoeve van trainings- en opleidingsdoeleinden. In de meeste gevallen heeft de relevante ervaring betrekking op het ontwikkelen van brugsimulatoren. Ervaring met sluissimulatoren is onder de partijen die gereageerd hebben een zeldzamer. Ervaring met (semi-)overheden is ruimschoots aanwezig in de markt. Partijen verwachten de opdracht, afhankelijk van de uiteindelijke omvang, zelfstandig uit te kunnen voeren.

Tijdens de gesprekken komt meermaals naar voren dat de scopebepaling, en daarbij de verdere uitwerking en specificering van het eisenpakket van belang zal zijn voor de slagingskans en de kosten van het project. Dit zal ook bepalend kunnen zijn in de beslissing wel of niet deel te nemen aan een toekomstige aanbesteding. Ook wordt benadrukt dat er kritisch gekeken moet worden naar het eisenpakket in relatie tot het beoogde doel: het trainen en opleiden van brug- en sluisoperators.

Verschillende marktpartijen zien een boeiende uitdaging in het gezamenlijk inkopen van een simulator. Kostenbesparing wordt gezien als belangrijkste voordeel, maar ook voordelen in relatie tot een bepaalde mate van standaardisering van kennis. De suggestie wordt gedaan voor één generieke simulator, voor algemene trainingsdoeleinden, met mogelijkheid tot flexibele aanpassingen per opdrachtgever, provincie of regio. Scope en coördinatie van de opdracht zijn hierin aandachtspunten.

Schattingen met betrekking tot prijs lopen uiteen afhankelijk van de (definitieve) eisen. Met betrekking tot onderhoudskosten wordt wederom benoemd dat dit afhankelijk is van de vereisten. Het gebruik en implementatie van bestaande modules zou een mogelijkheid zijn om de kosten kunnen drukken.

Schattingen voor doorlooptijden voor de volledige ontwikkeling van een simulator lopen uiteen van één tot een aantal jaar. Verschillende partijen raden een snel in gebruik (minder dan 6 maanden) te nemen bèta-versie aan, ten behoeve van verdere ontwikkeling. Ook voor de kosten lopen de schattingen erg uiteen, de markt geeft aan geen goede schatting te kunnen geven aan de hand van het huidige programma van eisen. In principe is alles binnen simulaties mogelijk maar sommige eisen kunnen zorgen voor onevenredige hoge kosten. Ook hierin wordt aangeraden een afweging van de eisen te maken in relatie tot de functie en het beoogde doel.

Overall advies

Marktpartijen adviseren om de eisen eenduidig(er) en functioneler te omschrijven opdat zij een passende aanbieding kunnen doen, zowel inhoudelijk, technische als financieel.

Aanvullende verduidelijkingsvragen.

In lijn met de adviezen uit de schriftelijke- en mondelinge marktconsultatie zijn ter afronding van de marktconsultatie functionelere eisen en wensen aangescherpt en gedeeld met de partijen waarmee gesprekken zijn gevoerd. Hierin zijn leerdoelen opgenomen. Voor twee partijen was dit een verhelderende aanvulling op de reeds verstrekte informatie, waarbij dit geen wijziging gaf in de beantwoording van de vragen bij deze marktconsultatie.

Eén partij had tot op heden nog geen indicatie van prijzen afgegeven en heeft dat naar aanleiding van de gestelde en beantwoorde vragen uit de gesprekken en de aanvullende leerdoelen alsnog gedaan en tevens met enig detaillering waarmee gerekend kan worden.