

Inhoud

1	Inleiding.....	2
1.1	Hoe werkt het EasyGIS-platform?	2
1.2	De EasyMate in het kort.....	2
2	Beginnen met de EasyMate	4
2.1	De EasyMate opladen	4
2.2	De EasyMate opstarten	5
2.3	In- en uitzoomen	5
2.4	Locatie zoeken.....	6
2.4.1	Eigen locatie zoeken.....	6
2.4.2	Locatie zoeken op nummer.....	6
3	De EasyMate instellen	9
3.1	Project selecteren	9
3.2	Informatielagen zichtbaar maken	10
3.3	Extra instellingen.....	11
3.3.1	Extra instellingen openen.....	11
3.3.2	Internet instellingen.....	12
3.3.3	GPS volgen aan/uit.....	14
3.3.4	Kompas aan/uit.....	15
3.3.5	Status en synchroniseren	15
4	Palen beheren	17
4.1	Nieuwe paal toevoegen	17
4.2	Paal verplaatsen	21
4.3	Paalgegevens bekijken en bewerken	23
4.4	Paal verwijderen.....	27
5	Borden beheren	29
5.1	Nieuw bord toevoegen.....	29
5.2	Bord verplaatsen	33
5.3	Bordgegevens bekijken en bewerken	33
5.4	Bord verwijderen.....	38

1 Inleiding

1.1 Hoe werkt het EasyGIS-platform?

Het EasyGIS-platform (Geografisch Informatie Systeem) wordt gebruikt om routes digitaal te beheren en te promoten. Easy: op een toegankelijke manier voor beheerders, medewerkers en vrijwilligers zonder specifieke kennis van computers en technologie. Zo maken we Slim Samen Werken mogelijk.

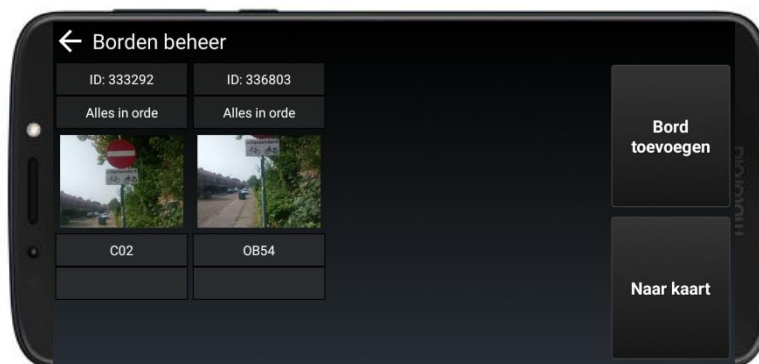
De digitale kaart is het centrum van uw platform. Hier kunt u palen / borden, trajecten en knooppunten intekenen en daarbij gegevens invoeren, zoals foto's en eigenschappen (status, type, etc). De kaart is automatisch gekoppeld aan de andere modules, zoals de EasyMate en de routeplanner. Zo hoeft u uw gegevens maar op één plek actueel te houden om ze voor verschillende doeleinden te gebruiken.



Figuur 1: De EasyGIS-kaart op uw computer en de EasyMate

1.2 De EasyMate in het kort

Met de EasyMate heeft u het platform in uw broekzak. Op dit mobiele apparaat zijn inventarisatie-, inspectie- en onderhoudsopdrachten zichtbaar voor medewerkers in het veld.



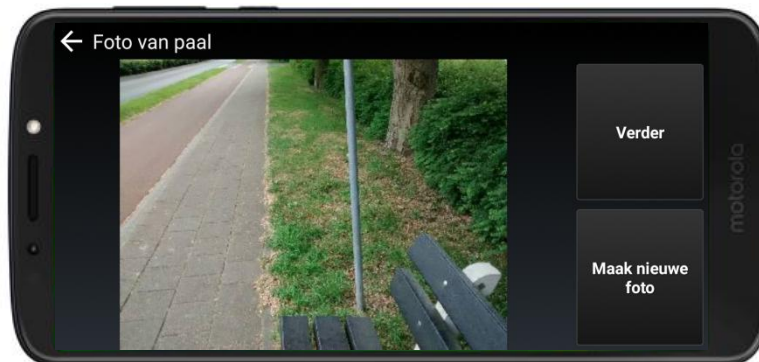
Figuur 2: Borden beheer op de EasyMate.

De EasyMate wordt gebruikt voor:

- Digitaliseren / inventariseren: als er van een gebied nog geen gegevens op de kaart beschikbaar zijn, wordt de EasyMate ingezet om de nieuwe gegevens in te voeren.

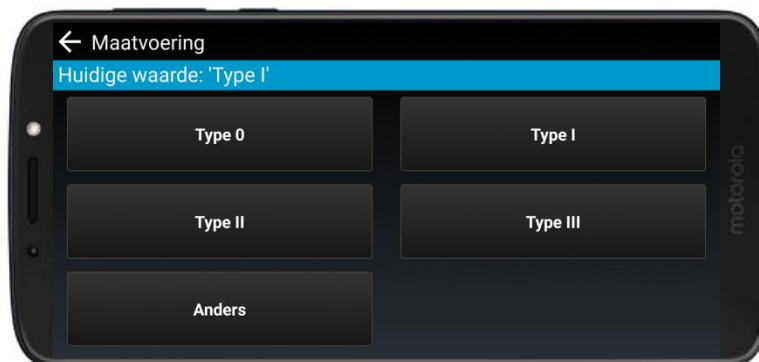
- Controleren / inspecteren: als er al gegevens beschikbaar zijn, wordt de EasyMate gebruikt om gericht te controleren of deze gegevens op de kaart overeenkomen met de werkelijke situatie en de gegevens zo nodig aan te passen.
- Onderhouden / beheren: als de objecten en de status van de objecten op de kaart goed in beeld zijn, kunt u op de EasyMate onderhoudsopdrachten zichtbaar maken voor medewerkers in het veld, en deze opvolgen.

U kunt met de EasyMate makkelijk ter plaatse gegevens over het uitgevoerde werk en de status van palen en borden controleren en vastleggen.



Figuur 3: Foto van de paal

Via een meerkeuzemenu bepaalt de beheerder welke gegevens er ingevoerd moeten worden en deze worden automatisch in het platform zichtbaar.



Figuur 4: Vragenschema op de EasyMate

Slim samen werken met de EasyMate:

- Projecten: op de EasyMate staan uw projecten (bijvoorbeeld “Inspectie wandelnetwerk”). Zo ziet u alleen de informatie die van u van belang is en u kunt alleen de gegevens vastleggen die de beheerder van u vraagt.
- Samen werken:
 - Verschillende gebruikers kunnen tegelijkertijd in hetzelfde project werken. Ze zitten elkaar dan niet in de weg en er wordt geen dubbel werk gedaan
 - De beheerder controleert uiteindelijk welke gegevens definitief in het platform worden opgenomen.
- De EasyMate slaat uw aanpassingen altijd op, ook als u geen internetverbinding heeft.

2 Beginnen met de EasyMate

Voor u begint met de EasyMate, is het handig om te weten hoe de basisacties werken. We bespreken hieronder:

- 2.1 De EasyMate opladen
- 2.2 De EasyMate opstarten
- 2.3 In- en uitzoomen
- 2.4 Locatie zoeken

2.1 De EasyMate opladen

De aansluiting van de EasyMate bevindt zich aan de onderkant van het toestel (Figuur 5):



Figuur 5: Plaats aansluiting oplader EasyMate

Sluit de oplader aan. Het icoon van Figuur 6 komt in beeld. De EasyMate wordt nu opgeladen.



Figuur 6: De EasyMate wordt opgeladen

Een volle batterij gaat 6 à 7 uur mee. U ziet de status van de batterij (%) op uw scherm (Figuur 7).



Figuur 7: Status van de batterij op het beginscherm

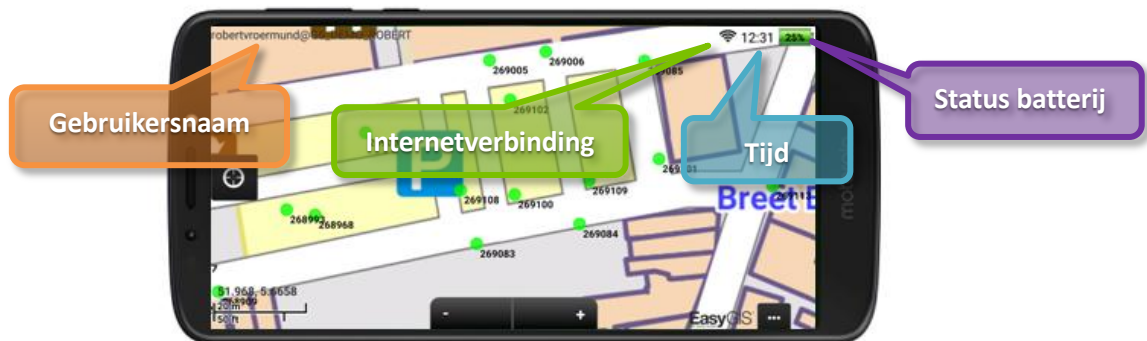
2.2 De EasyMate opstarten

Houd de aan/uit-knop ingedrukt (Figuur 8) totdat het logo verschijnt. Daarna komt de kaart in beeld. Dit kan even duren.



Figuur 8: EasyMate aan / uit zetten

Op het beginscherm ziet u een aantal gegevens (Figuur 9).



Figuur 9: EasyMate beginscherm (kaart)

 **Let op!** De volgende situaties kunnen zich voordoen:

- **De EasyMate start niet op:** waarschijnlijk is de batterij leeg. Laad de EasyMate op probeer opnieuw op te starten. Helpt dit niet, neem dan contact op met uw beheerder.
- **De kaart laadt langzaam:** als u de EasyMate voor het eerst op een nieuwe locatie gebruikt, kan de kaart soms langzamer laden dan normaal. De keer hierna laadt de kaart weer op normale snelheid. Start de EasyMate opnieuw op en wacht 1 minuut voordat u ermee aan het werk gaat.
- **Wit scherm bij opstarten:** dit komt meestal doordat u te ver uitgezoomd hebt op de kaart. Zet twee vingers op het scherm en beweeg ze van elkaar af om in te zoomen, en de kaart verschijnt vanzelf. Helpt dit niet? Start de EasyMate opnieuw op en wacht 1 minuut voordat u ermee aan het werk gaat.

2.3 In- en uitzoomen

In- en uitzoomen kan op twee manieren:

- Klik op de + en – knop: Figuur 9, **groen**.
- Zet twee vingers op het scherm en beweeg ze naar elkaar toe (uitzoomen) of van elkaar af (inzoomen).



Figuur 10: EasyMate beginscherm: de kaart

2.4 Locatie zoeken

2.4.1 Eigen locatie zoeken

- Klik op het icoontje uiterst links (Figuur 11). Als u dit icoon niet ziet, zet dan “GPS volgen” aan (3.3.3)



Figuur 11: Beginscherm – eigen locatie zoeken

- U ziet nu uw locatie als een blauw rondje op de kaart.

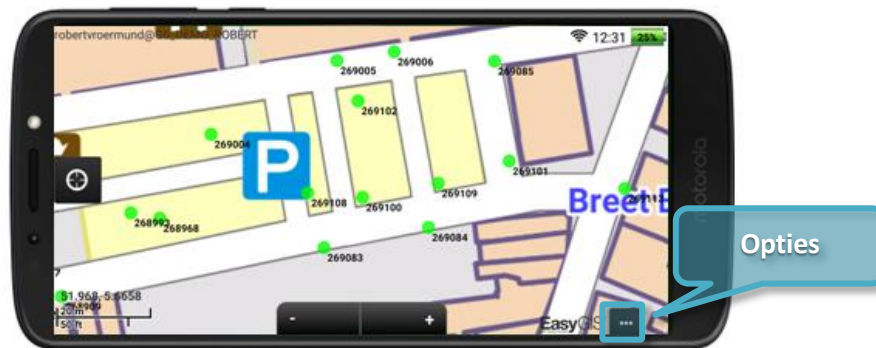


Figuur 12: Eigen locatie zoeken - zoekresultaat

2.4.2 Locatie zoeken op nummer

U kunt een locatie zoeken met de coördinaten of het bord-, paal- of meldingsnummer.

- Klik op de “Opties”-knop op het beginscherm (Figuur 13).



Figuur 13: EasyMate beginscherm – Opties

- Klik op “Zoeken” (Figuur 14).



Figuur 14: Locatie zoeken op nummer of coördinaten

- U komt nu op het zoekscherm (Figuur 15).
 - Vul het paal-, bord- of meldingsnummer in, of de coördinaten.
 - Klik vervolgens op “zoek paal”, “zoek bord” etc.



Figuur 15: Zoekscherm – vul een nummer in

- De gevonden locatie wordt als een onderscheidend blauw icoontje weergegeven (Figuur 16). Als er een melding “niet gevonden!” in beeld komt, verander dan uw zoekopdracht.



Figuur 16: gezochte locatie weergeven – gevonden!

- Als u nu op de kaart naast het blauwe icoontje klikt, verdwijnt het icoon. U ziet dan nog steeds de gevonden locatie op uw scherm.
- Klik op de paal om de gegevens te openen en / of te bewerken. (zie verder hoofdstuk 4)



Let op! Als u zoekt op een bordnummer, komt het blauwe icoontje op de paal te staan waar het bord aan gekoppeld is. Klik op de paal om het bord te kunnen zien en bewerken (zie hoofdstuk 4)

3 De EasyMate instellen

Als u met de EasyMate het veld in gaat, stelt u eerst de EasyMate in zodat u de informatie ziet u nodig heeft om aan het werk te gaan. Hieronder bespreken we:

- 3.1 Project selecteren: zo ziet u alle informatie die u nodig heeft, en de gegevens worden op de juiste plek opgeslagen.
- 3.2 Informatielagen zichtbaar maken: wilt u palen, knooppunten en/of trajecten zien?
- 3.3 Extra instellingen: zoals internetinstellingen, GPS volgen, kompas

3.1 Project selecteren

Uw beheerder heeft projecten voor u ingericht. Zo ziet u alleen de informatie die voor u van belang is en worden uw wijzigingen automatisch op de juiste plaats opgeslagen. Voorbeelden van projecten zijn:

- Plaatsingen straatmeubilair Amsterdam-Noord
- Inventarisatie fietsroutenetwerk Veluwe



*Let op! Het is belangrijk om voor u begint **altijd te checken of u in het goede project werkt**, anders kunnen uw bewerkingen in een onjuiste groep terecht komen en / of tevergeefs zijn.*

- Klik op de “Opties”-knop op het beginscherm (Figuur 17).



Figuur 17: EasyMate beginscherm – opties

- Klik op “Projecten” (Figuur 18).



Figuur 18: Project selecteren – stap 1

- Selecteer het project waarin u wil werken (Figuur 19).



Figuur 19: Project selecteren – stap 2

- U ziet nu op de kaart de gegevens van het gekozen project (Figuur 20).



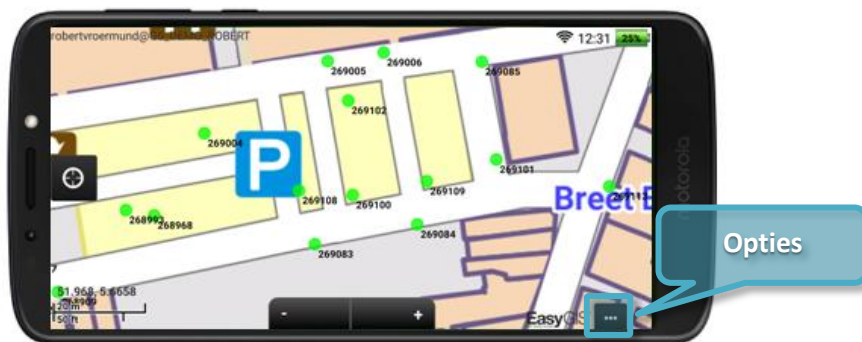
Figuur 20: Melding wisseling project

3.2 Informatielagen zichtbaar maken

U kunt aangeven welke informatielagen u op de kaart wilt zien: “palen” of “trajecten” of “knooppunten”, ofwel een combinatie van deze.

 *Let op! U kunt trajecten en knooppunten wel weergeven op de EasyMate, maar niet bewerken.*

- Klik op de “Opties”-knop op het beginscherm (Figuur 21).



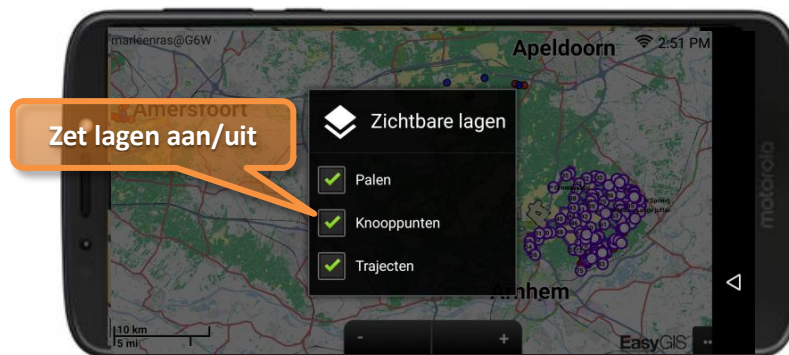
Figuur 21: EasyMate beginscherm – Opties

- Klik op “Lagen”. (Figuur 22).



Figuur 22: Lagen zichtbaar / onzichtbaar maken – stap 1

- Klik op de vinkjes om lagen aan- en uit te zetten.

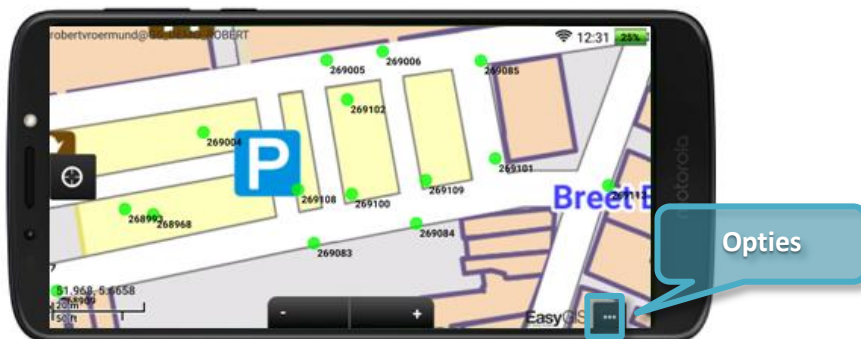


Figuur 23: Lagen zichtbaar / onzichtbaar maken – stap 2

3.3 Extra instellingen

3.3.1 Extra instellingen openen

- Klik op de “Opties”-knop op het beginscherm (Figuur 24).



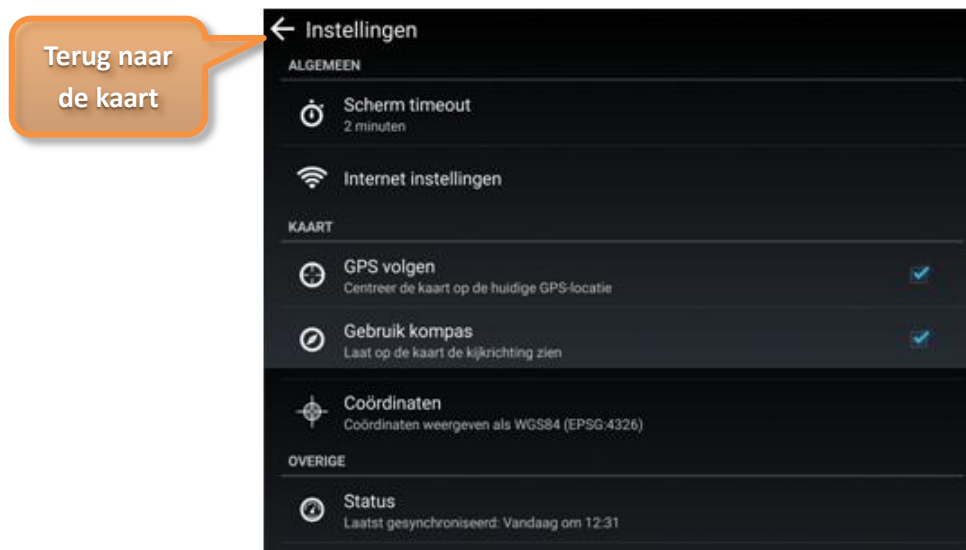
Figuur 24: EasyMate beginscherm – Opties

- Klik op “(Extra) opties” (Figuur 25).



Figuur 25: Lagen zichtbaar / onzichtbaar maken – stap 1

- U komt nu bij de instellingen van de EasyMate. Om terug te keren naar de kaart: klik op het pijltje linksboven op uw scherm (Figuur 26).



Figuur 26: Instellingenschermb EasyMate

3.3.2 Internet instellingen

U kunt de internetverbinding van de EasyMate controleren, aan-/uitschakelen, en een netwerk kiezen.

- Ga naar het instellingenschermb (3.3.1) en klik op “Internet instellingen” (Figuur 27, **paars**).



Figuur 27: Extra instellingen: internet instellingen

- U ziet nu het scherm van Figuur 28. Hier kunt u de verbinding controleren en de Wi-Fi aan- / uitzetten



Figuur 28: Internet instellingen

- Klik op het pijltje linksboven om naar de kaart terug te keren (Figuur 26 (boven), **rood**)

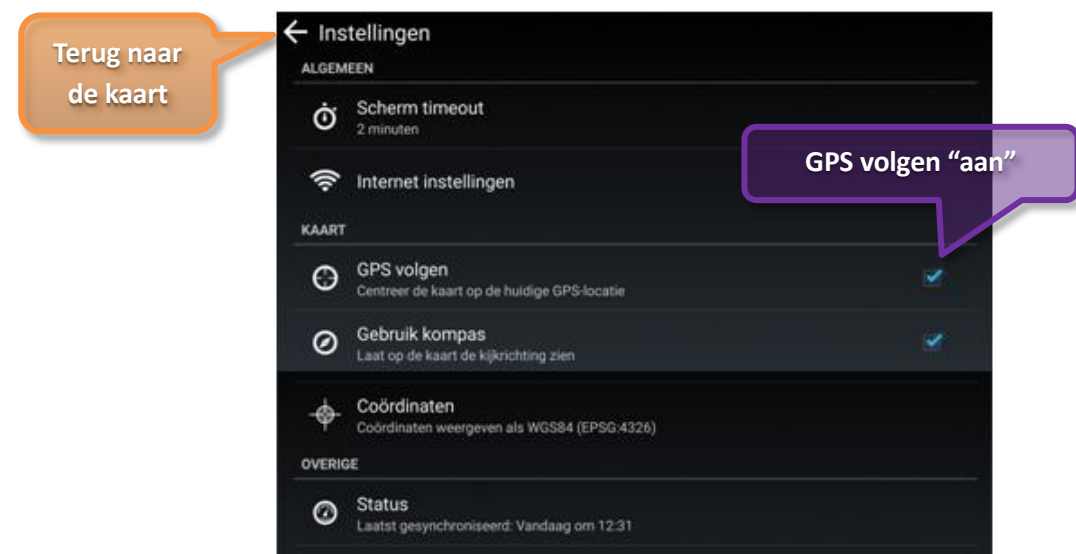


Let op! Als uw Wi-fi uit staat of als u geen verbinding heeft met het netwerk, kunt u gewoon met de EasyMate werken. Uw gegevens worden altijd opgeslagen, maar ze worden pas verstuurd als u weer Wi-fi heeft.

3.3.3 GPS volgen aan/uit

Met “GPS-volgen” kunt u uw eigen locatie op de kaart zien. Dit is makkelijk bij het uitvoeren van uw werk, maar het is niet noodzakelijk voor het functioneren van de EasyMate om deze functie aan te hebben staan: de locatiegegevens van borden en palen worden altijd automatisch opgeslagen.

- Ga naar het instellingenschermb (3.3.1)
- Zet het blauwe vinkje achter “GPS volgen” aan (Figuur 29, **paars**)



Figuur 29: GPS volgen en Gebruik kompas instellen

- Ga terug naar de kaart met het pijltje linksboven (Figuur 29, **oranje**).
- Klik op het icoontje uiterst links om naar uw eigen positie op de kaart te gaan (Figuur 30). Als u dit icoontje niet ziet, staat “GPS volgen” niet aan (zie hierboven).



Figuur 30: Beginschermb – eigen locatie zoeken

- Uw locatie wordt als een blauw rondje op de kaart weergegeven.



Figuur 31: Eigen locatie zoeken - zoekresultaat

3.3.4 Kompas aan/uit

Als u “Gebruik kompas” aan zet, wordt uw kijkrichting vastgelegd bij de foto’s. Let op: alleen als u “G6” in uw gebruikersnaam linksboven in beeld ziet, heeft uw EasyMate een kompas. Ziet u “E5” of een andere combinatie, dan heeft de EasyMate deze niet.

- Ga naar het instellingscherm (3.3.1)
- Zet het blauwe vinkje achter “Gebruik kompas” aan (Figuur 29, **groen**). Als deze optie niet in beeld komt, heeft uw EasyMate geen kompas.



Figuur 32

- Met het pijltje linksboven kunt u terugkeren naar de kaart (Figuur 29, **oranje**).



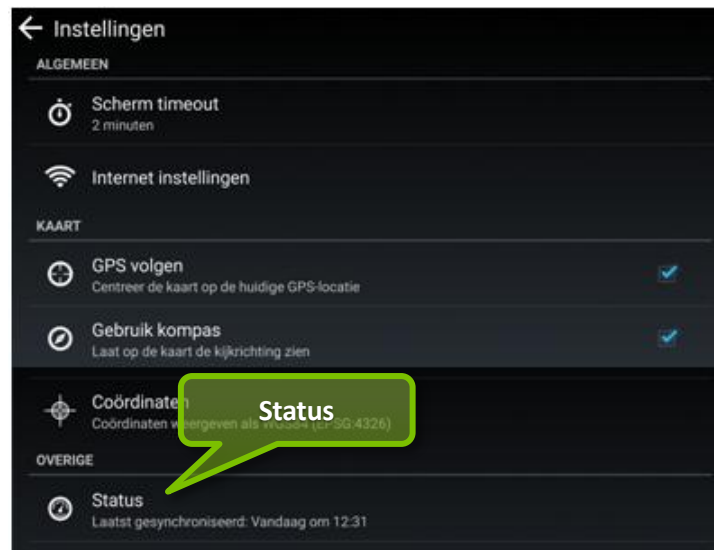
Let op! Voor het kompas is het belangrijk dat er geen magneten in de buurt zijn. Let er dus op, als u bijvoorbeeld zelf het hoesje van de EasyMate vervangt, dat daar geen magneet in zit, als er in het originele hoesje ook geen magneet zit.

3.3.5 Status en synchroniseren

3.3.5.1 Status

Met de status kunt u controleren of er nog gegevens van de EasyMate verzonden moeten worden naar het systeem, en u kunt dit proces zonodig versnellen (synchroniseren, 3.3.5.2).

- Ga naar het instellingenschermb (3.3.1) en klik op “Status”.



Figuur 33

- U ziet nu Figuur 34.



Figuur 34: Status en synchroniseren EasyMate

- Algemene gegevens:
 - naam toestel: dit kan handig zijn voor de communicatie met EasyGIS
 - de gekoppelde gebruiker
 - tijdstip van de laatste synchronisatie
- Data:
 - aantal gegevens (palen/borden, trajecten, knooppunten) die zichtbaar zijn op de EasyMate.
 - aantal gegevens die nog verzonden / verwerkt moeten worden.

3.3.5.2 Synchroniseren

Synchroniseren betekent: verbinding maken met het systeem en de gegevens die zijn ingevoerd in de EasyMate verzenden naar het systeem. De EasyMate doet dit in principe automatisch en zeer regelmatig, maar soms kan het wat langer duren. Dan zijn gegevens die u in de EasyMate heeft ingevoerd nog niet zichtbaar in het systeem (computerplatform). Dat kan onhandig zijn, dus u kunt dan zelf de opdracht geven om te synchroniseren door op de ronde pijltjes rechts bovenaan te klikken (Figuur 34, [blauw](#))

4 Palen beheren

De bolletjes op de kaart geven palen aan, waar meestal borden aan gekoppeld zitten. U kunt verschillende dingen doen:

- 4.1 Nieuwe paal toevoegen
- 4.2 Paal verplaatsen
- 4.3 Paalgegevens bekijken en bewerken
- 4.4 Paal verwijderen

4.1 Nieuwe paal toevoegen

Om een nieuwe paal toe te voegen op de kaart:

- Controleer of u het juiste project geselecteerd heeft (3.1)
- Houd u vinger **een lang moment** op de kaart. Er verschijnt een grijs bolletje: de nieuwe paal.



Figuur 35: Verplaatsen van een paal

- Beweeg met uw vinger over het scherm: het grijze bolletje beweegt mee (Figuur 49, **grijs**).
- U kunt tijdens het verplaatsen in- of uitzoomen, met de + en – knoppen (Figuur 49, **paars**).



Figuur 36: In- of uitzoomen tijdens verplaatsen

- Klik op “Opslaan” om de nieuwe paal op te slaan, of klik op “Annuleren”.



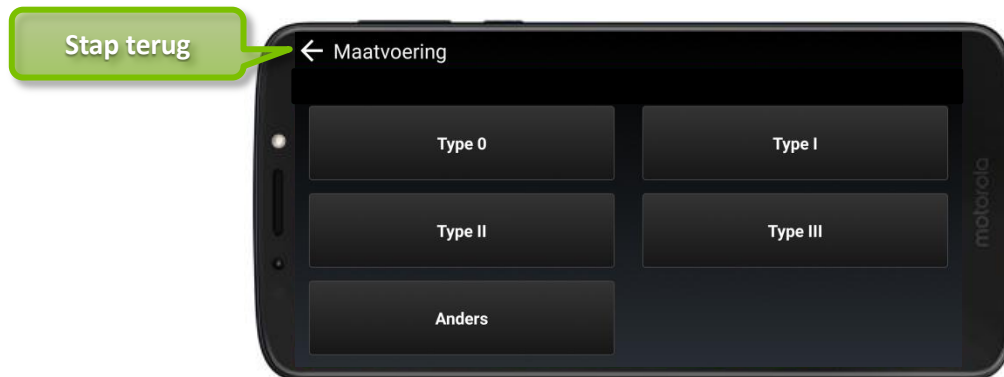
Figuur 37

- U komt nu automatisch in een vragenschema om de gegevens van de nieuwe paal in te voeren. Linksboven ziet u steeds het thema van de vraag (Figuur 57).



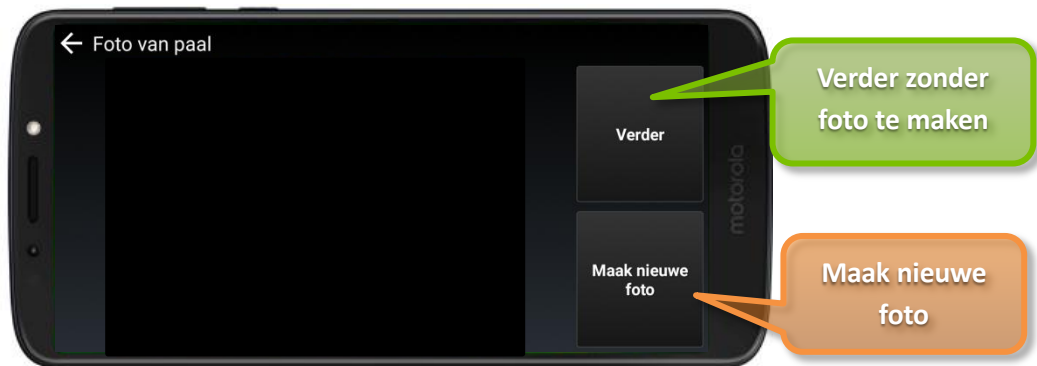
Figuur 38: Vragenschema op de EasyMate

- Kies bij elke vraag het antwoord. U gaat automatisch naar de volgende vraag.
- Als u zich vergist heeft: klik op het witte pijltje links bovenaan om terug te gaan naar de vorige vraag. (Figuur 57)



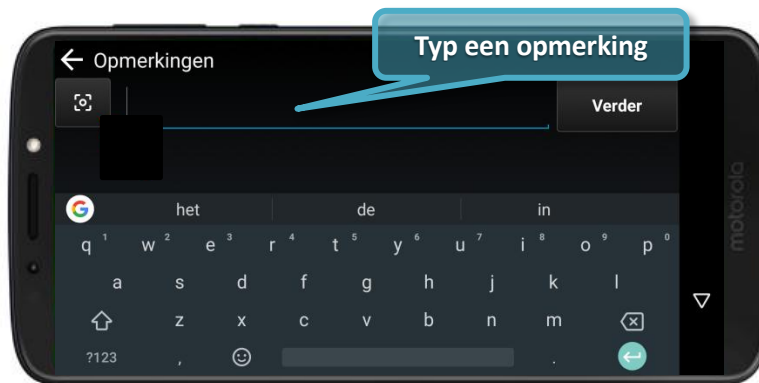
Figuur 39

- Een stap in het vragenschema is de foto maken . Als u kiest voor “maak nieuwe foto” (Figuur 59, **oranje**), wordt de camera ingeschakeld. Let erop dat u:
 - dichtbij genoeg staat
 - de camera stil houdt
 - de palen zoveel mogelijk recht van voren fotografeert.



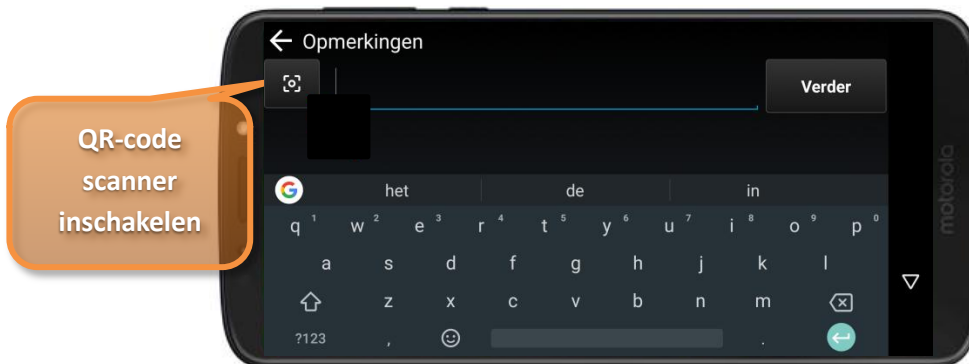
Figuur 40: Foto van de paal

- Tot slot kunt u een opmerking toevoegen of een QR-code scannen.
 - Opmerking toevoegen: typ in het tekstvak (Figuur 60) en klik op “Verder”. Als u geen opmerking wil toevoegen en geen QR-code wil scannen, kiest u hier direct voor “Verder”.



Figuur 41: QR-codescanner inschakelen

- QR-code scannen: klik op het icoontje linksbovenaan (Figuur 60)



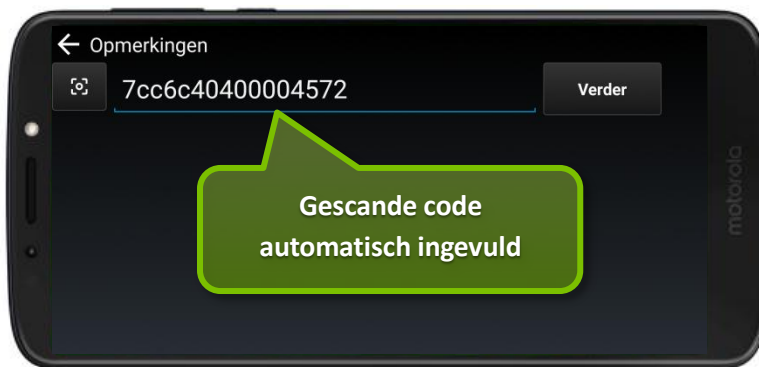
Figuur 42

- De QR-scanner wordt nu ingeschakeld. Scan de code (Figuur 62)



Figuur 43: QR-scanner actief - code scannen

- Als de code gescand is, komt de omschrijving automatisch in het tekstvak te staan. Klik op “Verder”.



Figuur 44: De gescande QR-code komt automatisch in “opmerkingen” te staan.

- Kies tenslotte voor “Opslaan & verder” of “Annuleren”. Dit gaat over alle gegevens die u in de vragenlijst heeft ingegeven.



Figuur 45: Gegevens vragenlijst “Opslaan en verder” of “Annuleren”

- “Opslaan en verder”: de paal en de gegevens worden opgeslagen.
- “Annuleren”: uw antwoorden worden niet opgeslagen. Als u voor annuleren kiest, kunt u dat nog één keer bevestigen (Figuur 65).



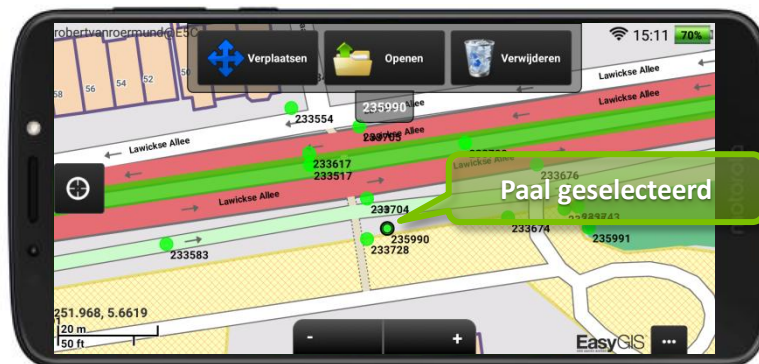
Figuur 46: Annuleren bevestigen

- U keert nu automatisch terug naar de kaart. Als u de nieuwe paal heeft opgeslagen, ziet u deze in beeld.

4.2 Paal verplaatsen

Om een paal te verplaatsen:

- Controleer of u het juiste project geselecteerd heeft (3.1)
- Klik op een paal.
 - De geselecteerde paal krijgt een zwarte rand (Figuur 52, **groen**).
 - Er komen drie knoppen bovenin beeld.



Figuur 47: Paal selecteren en openen

- Klik op “Verplaatsen” (Figuur 48).



Figuur 48: Paal selecteren en paalgegevens openen

- Er komt nu een grijs bolletje bovenop het bolletje dat u heeft geselecteerd (Figuur 49, **grijs**).
- Beweeg met uw vinger over het scherm: het grijze bolletje beweegt mee.
- De originele plaats van de paal blijft zichtbaar als een groen bolletje. (Figuur 49, **groen**)



Figuur 49: Verplaatsen van een paal

- U kunt tijdens het verplaatsen in- of uitzoomen met de + en – knoppen (Figuur 49, **paars**)



Figuur 50: In- of uitzoomen tijdens verplaatsen

- Klik op “Opslaan” om de nieuwe plaats op te slaan, of klik op “Annuleren” om het object te laten staan op de originele plaats (het groene bolletje).



Figuur 51

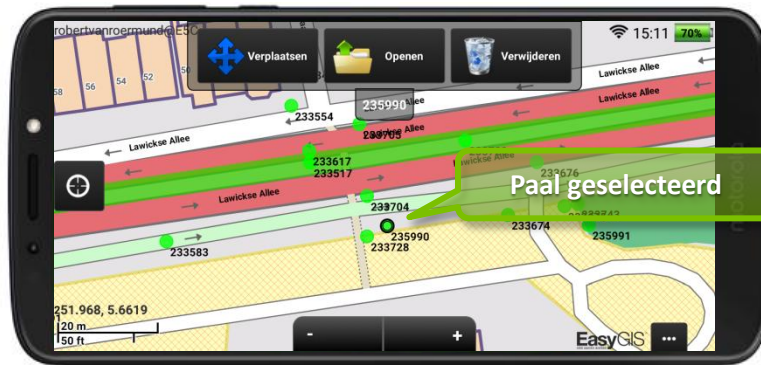


Let op! Als u een paal verplaatst, verplaatst u de borden die aan de paal gekoppeld zitten automatisch mee. Om te zien welke borden er aan een paal gekoppeld zitten, zie 5.1)

4.3 Paalgegevens bekijken en bewerken

Paalgegevens zijn bijvoorbeeld het type en het materiaal van de paal, de status en de uit te voeren veldwerkactie. Om de gegevens van de paal te bekijken:

- Klik op een paal.
 - De geselecteerde paal krijgt een zwarte rand (Figuur 52, **groen**).
 - Er komen drie knoppen bovenin beeld.



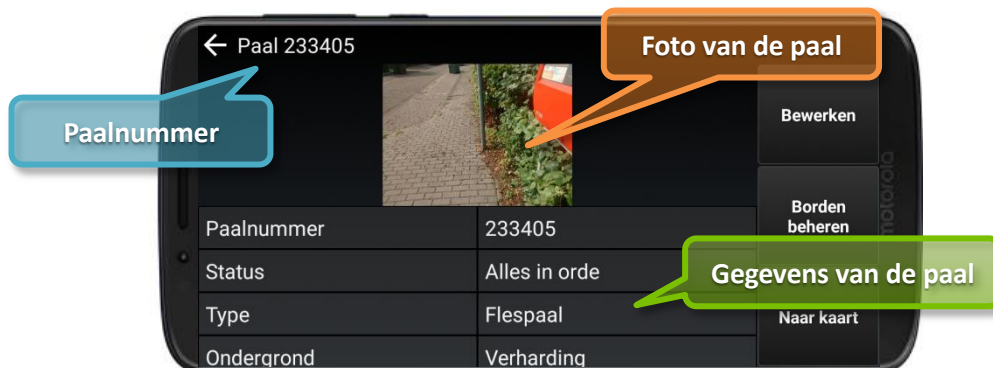
Figuur 52: Paal selecteren en openen

- Kies voor “Openen” (Figuur 52).



Figuur 53

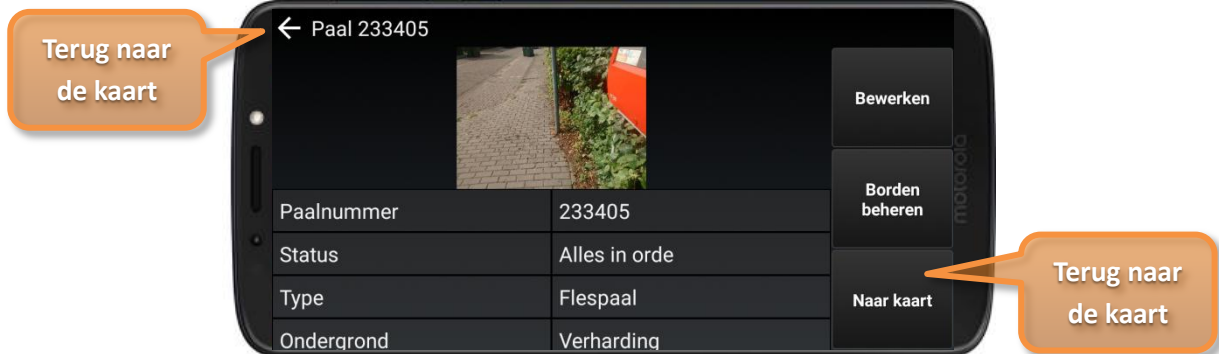
- De paalgegevens komen nu in beeld (Figuur 54).



Figuur 54: Paalgegevens

- U kunt weer terugkeren naar de kaart (Figuur 55)

- met het pijltje linksboven in de hoek of
- met de knop “naar kaart” rechts onderaan



Figuur 55: Paalgegevens: terugkeren naar de kaart

- Om de gegevens van de paal te bewerken: klik op “Bewerken” rechtsboven (Figuur 56).



Figuur 56: Paalgegevens

- U ziet nu het scherm van Figuur 57. U ziet:
 - Het thema van de vraag (Figuur 57, **oranje**)
 - De huidige waarde van de paal bij deze vraag (Figuur 57, **blauw**)



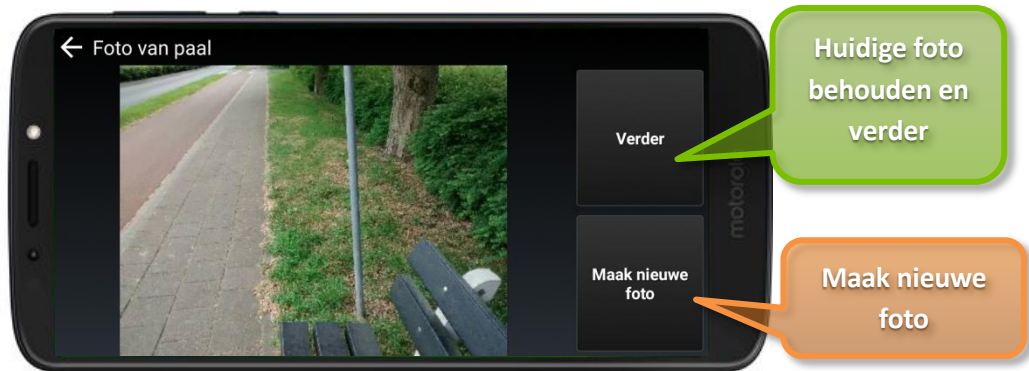
Figuur 57: Vragenschema op de EasyMate

- Kies bij elke vraag het antwoord. U gaat dan automatisch naar de volgende vraag.
- Als u zich vergist heeft: klik op het witte pijltje links bovenaan om terug te gaan naar de vorige vraag. (Figuur 57, **groen**)



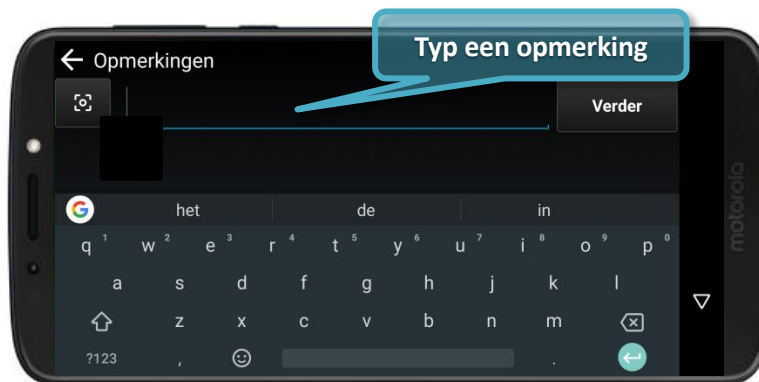
Figuur 58

- Een stap in het vragenschema is de vraag of u de foto (opnieuw) wilt maken (Figuur 59).
 - Geen nieuwe foto maken: klik op “verder” (Figuur 59, **groen**)
 - Nieuwe foto maken: klik op “maak nieuwe foto” (Figuur 59, **oranje**) De camera wordt dan ingeschakeld. Let erop dat u:
 - dichtbij genoeg staat
 - de camera stil houdt
 - de palen zoveel mogelijk recht van voren fotografeert.



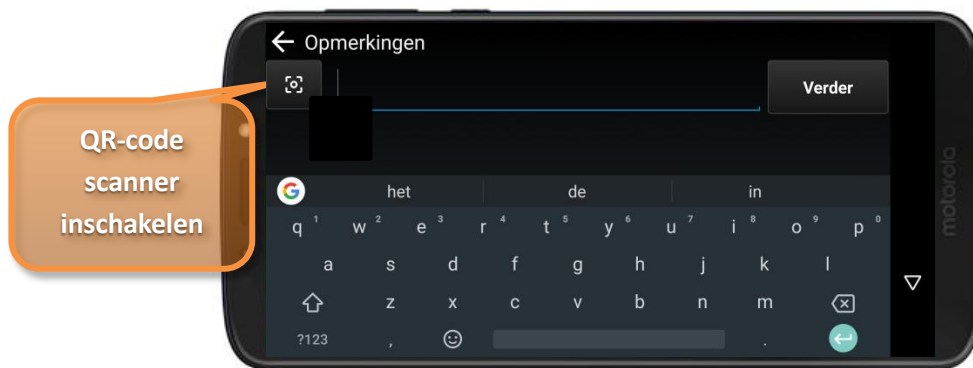
Figuur 59: Foto van de paal

- Tot slot kunt u een opmerking toevoegen of een QR-code scannen.
 - Opmerking toevoegen: typ in het tekstvak (Figuur 60, **blauw**) en klik op “verder”.



Figuur 60: QR-codescanner inschakelen

- QR-code scannen: klik op het icoontje linksbovenaan (Figuur 60, **oranje**)



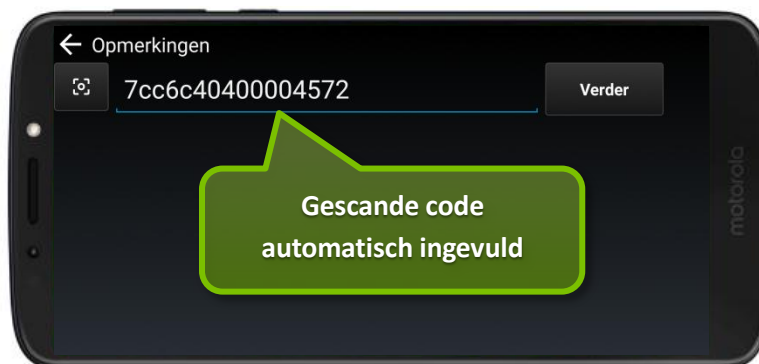
Figuur 61

- De QR-scanner wordt nu ingeschakeld. Scan de code (Figuur 62)



Figuur 62: QR-scanner actief - code scannen

- Als de EasyMate de code gescand heeft, komt de omschrijving automatisch in het tekstvak te staan. Klik op "verder" om verder te gaan.



Figuur 63: De gescande QR-code komt automatisch in "opmerkingen" te staan.

- Als laatste stap kunt u kiezen voor "Opslaan en verder" of "Annuleren". Dit gaat over alle gegevens die u in de vragenlijst hebt ingegeven.



Figuur 64: Gegevens vragenlijst “Opslaan en verder” of “Annuleren”

- “Opslaan en verder”: de gegevens worden opgeslagen
- “Annuleren”: de antwoorden die u heeft gegeven, worden niet opgeslagen. De bestaande gegevens blijven bewaard. Als u voor annuleren kiest, kunt u dat nog één keer bevestigen (Figuur 65).



Figuur 65: Annuleren bevestigen

4.4 Paal verwijderen

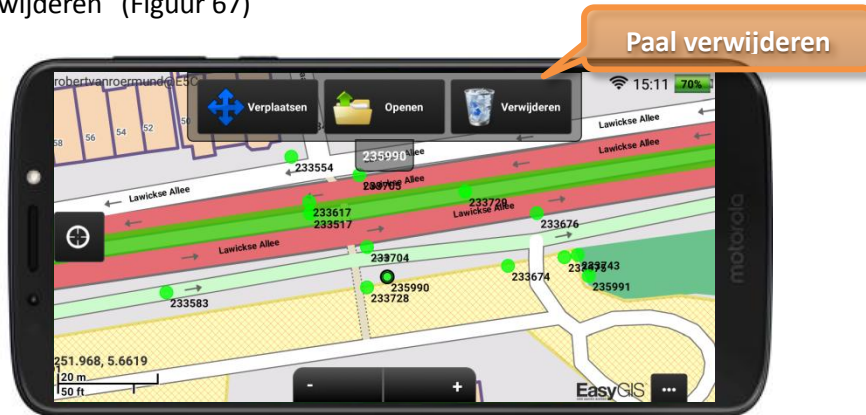
Om een paal te verwijderen:

- Klik op een paal.
 - De geselecteerde paal krijgt een zwarte rand (Figuur 52, **groen**).
 - Er komen drie knoppen bovenin beeld.



Figuur 66: Paal selecteren en openen

- Klik op “Verwijderen” (Figuur 67)



Figuur 67: Paal selecteren en openen

- U kunt nu nog één keer bevestigen of u de paal wilt verwijderen. Als u “ja” kiest, wordt de paal verwijderd en keert u automatisch terug naar de kaart.



Figuur 68: Verwijderen bevestigen



Let op! Als u een paal verwijdert, verwijdert u de borden die aan de paal gekoppeld zitten automatisch ook. Om te zien welke borden er aan een paal gekoppeld zitten, zie 5.1)

5 Borden beheren

De bolletjes op de kaart geven palen aan, waar meestal borden aan gekoppeld zitten. U kunt verschillende dingen doen:

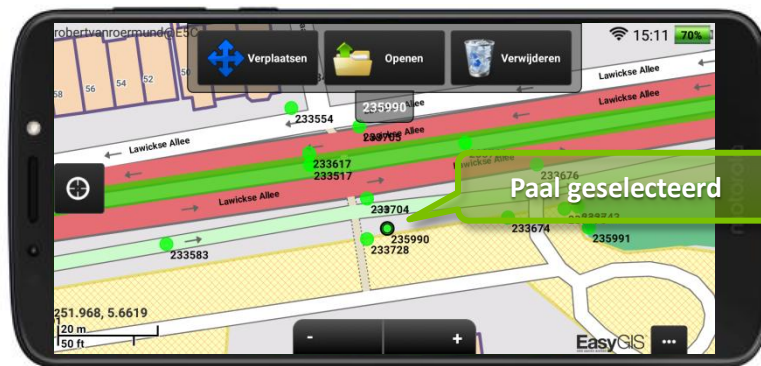
- 4.1 Nieuw bord toevoegen
- 4.2 Bord verplaatsen
- 4.3 Bordgegevens bekijken en bewerken
- 4.4 Bord verwijderen

5.1 Nieuw bord toevoegen

Omdat borden altijd aan een paal gekoppeld zitten, moet u altijd eerst een paal kiezen om de borden aan toe te voegen. Als er nog geen paal staat, moet u dus eerst een paal toevoegen (zie 4.1)

Om een bord toe te voegen aan een paal:

- Controleer of u het juiste project geselecteerd heeft (3.1).
- Klik op een paal (het bolletje) waar u het bord aan wil toevoegen.
 - De geselecteerde paal krijgt een zwarte rand (Figuur 52, **groen**).
 - Er komen drie knoppen bovenin beeld.



Figuur 69: Paal selecteren en openen

- Kies voor “Openen” (Figuur 52).



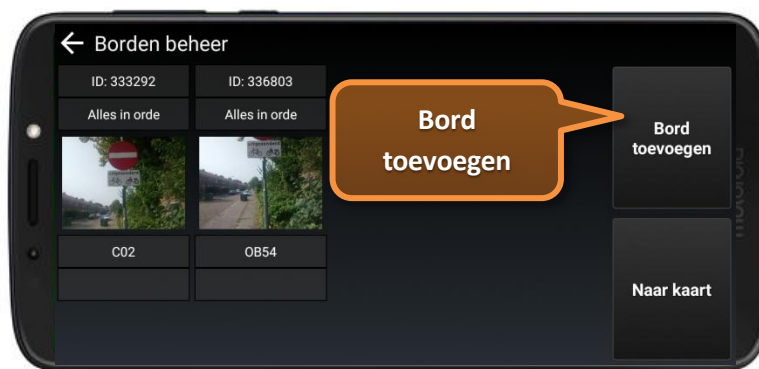
Figuur 70

- U ziet nu paalgegevens. Klik op “Borden beheren” (Figuur 56).



Figuur 71: Paalgegevens

- U ziet het scherm van Figuur 85, met de borden die aan de paal gekoppeld zitten. Klik op “Bord toevoegen”.



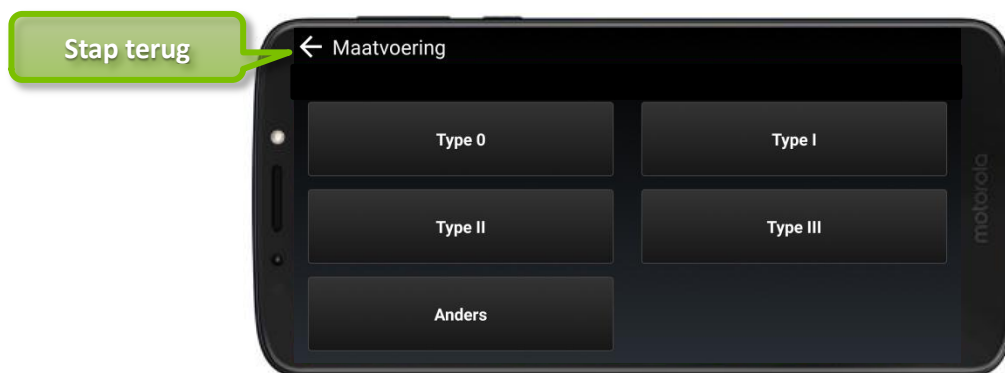
Figuur 72: Borden beheer

- U komt nu automatisch in een vragenschema om de gegevens van het nieuwe bord in te voeren. Linksboven ziet u steeds het thema van de vraag (Figuur 57).



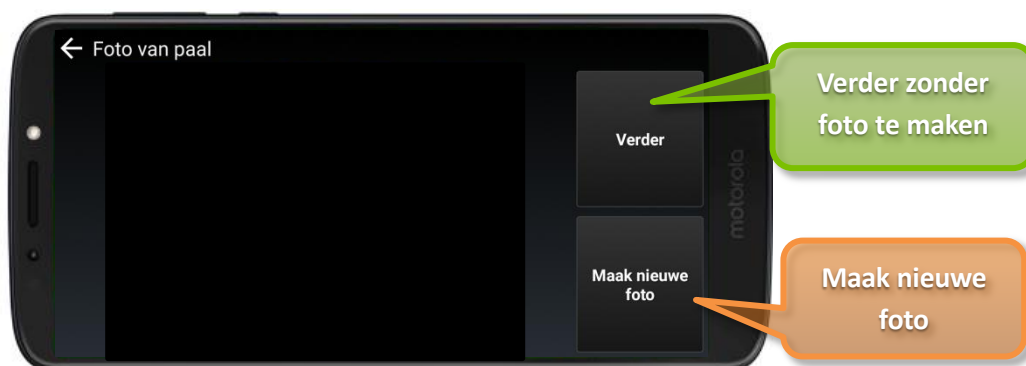
Figuur 73: Vragenschema op de EasyMate

- Kies bij elke vraag het antwoord. U gaat automatisch naar de volgende vraag.
- Als u zich vergist heeft: klik op het witte pijltje links bovenaan om terug te gaan naar de vorige vraag. (Figuur 57)



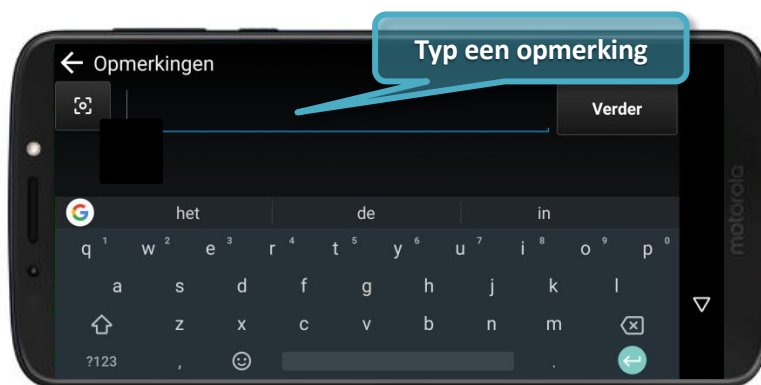
Figuur 74

- Een stap in het vragenschema is de foto maken . Als u kiest voor “maak nieuwe foto” (Figuur 59, **oranje**), wordt de camera ingeschakeld. Let erop dat u:
 - dichtbij genoeg staat
 - de camera stil houdt
 - de palen zoveel mogelijk recht van voren fotografeert.



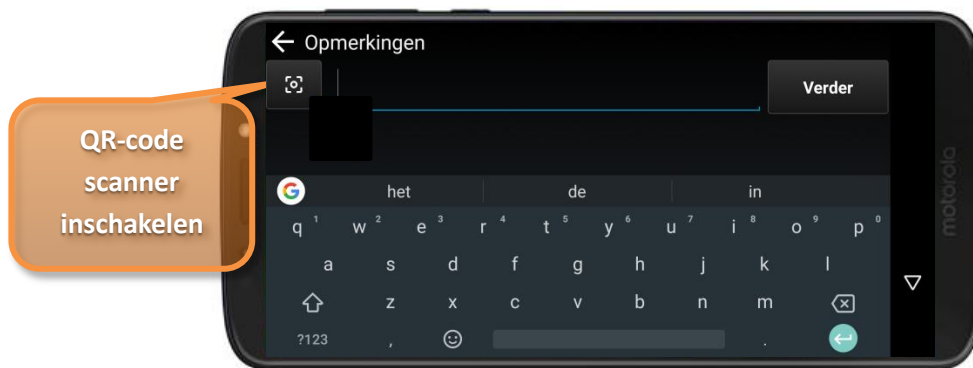
Figuur 75: Foto van de paal

- Tot slot kunt u een opmerking toevoegen of een QR-code scannen.
 - Opmerking toevoegen: typ in het tekstvak (Figuur 60) en klik op “Verder”. Als u geen opmerking wil toevoegen en geen QR-code wil scannen, kiest u hier direct voor “Verder”.



Figuur 76: QR-codescanner inschakelen

- QR-code scannen: klik op het icoontje linksbovenaan (Figuur 60)



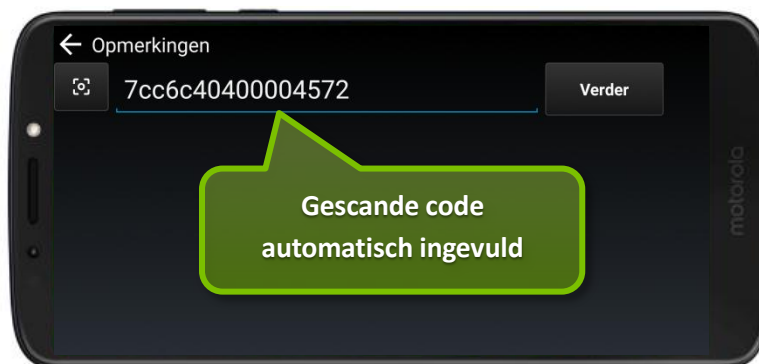
Figuur 77

- De QR-scanner wordt nu ingeschakeld. Scan de code (Figuur 62)



Figuur 78: QR-scanner actief - code scannen

- Als de code gescand is, komt de omschrijving automatisch in het tekstvak te staan. Klik op "Verder".



Figuur 79: De gescande QR-code komt automatisch in "opmerkingen" te staan.

- Kies tenslotte voor "Opslaan & verder" of "Annuleren". Dit gaat over alle gegevens die u in de vragenlijst heeft ingegeven.



Figuur 80: Gegevens vragenlijst “Opslaan en verder” of “Annuleren”

- “Opslaan en verder”: het bord en de gegevens worden opgeslagen.
- “Annuleren”: uw antwoorden worden niet opgeslagen. Als u voor annuleren kiest, kunt u dat nog één keer bevestigen (Figuur 65).



Figuur 81: Annuleren bevestigen

- U keert nu automatisch terug naar de bordgegevens. Als u het nieuwe bord heeft opgeslagen, ziet u dit in beeld.

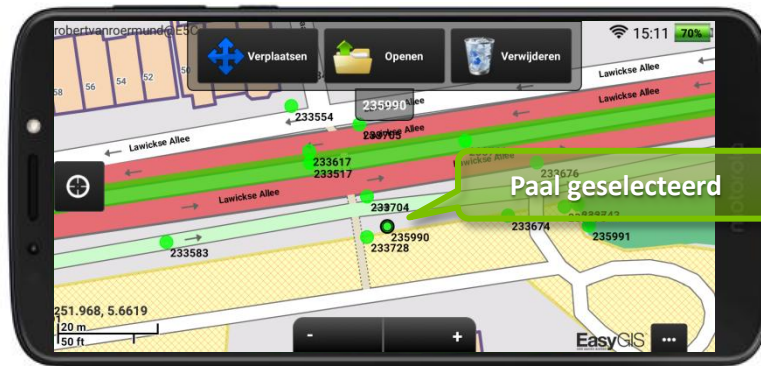
5.2 Bord verplaatsen

Omdat borden altijd aan een paal gekoppeld zitten, kunt u borden alleen verplaatsen door de paal te verplaatsen (4.2).

5.3 Bordgegevens bekijken en bewerken

Bordgegevens zijn bijvoorbeeld het type en het materiaal van het bord, de status en de uit te voeren veldwerkactie. Om bordgegevens te bekijken en bewerken:

- Controleer of u het juiste project geselecteerd heeft (3.1).
- Klik op een paal (het bolletje) waar het bord aan gekoppeld zit.
 - De geselecteerde paal krijgt een zwarte rand (Figuur 52, **groen**).
 - Er komen drie knoppen bovenin beeld.



Figuur 82: Paal selecteren en openen

- Kies voor “Openen” (Figuur 52).



Figuur 83

- U ziet nu paalgegevens. Klik op “Borden beheren” rechtsboven (Figuur 56).



Figuur 84: Paalgegevens

- U ziet het scherm van Figuur 85.



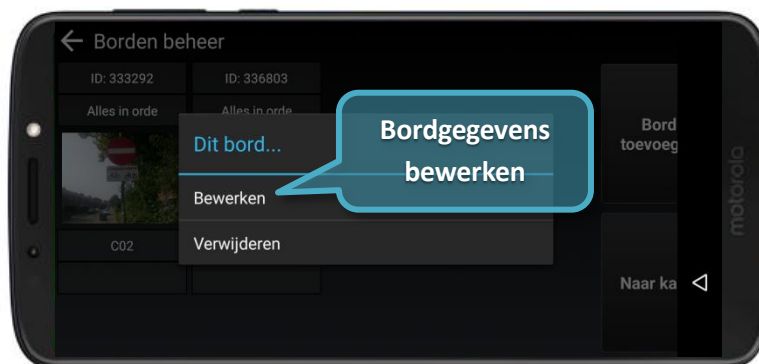
Figuur 85: Borden beheer

- Klik op de tekst van een bord om het bord te bewerken. (Figuur 86, **groen**)



Figuur 86: Borden beheer

- U krijgt nu de vraag of u het bord wilt bewerken of verwijderen. Kies voor "Bewerken". (Figuur 87 **blauw**).



Figuur 87: Bord bewerken

- Nu komt u automatisch in het vragenschema terecht om bordgegevens te bewerken (Figuur 88). Dit werkt precies hetzelfde als het bewerken van paalgegevens (zie **Fout! Verwijzingsbron niet gevonden.**)
 - Links bovenaan ziet u steeds waar de vraag op uw scherm over gaat (Figuur 88, **oranje**)
In dit voorbeeld: Maatvoering
 - In de blauwe balk ziet u de huidige waarde van de paal, (Figuur 88, **blauw**)
In dit voorbeeld: Type I



Figuur 88: Vragenschema op de EasyMate

- Kies bij elke vraag het antwoord door op de knop met dat antwoord te klikken. U gaat dan automatisch naar de volgende vraag.
- Als u zich vergist heeft: klik op het witte pijltje links bovenaan om terug te gaan naar de vorige vraag. (Figuur 88, **groen**)

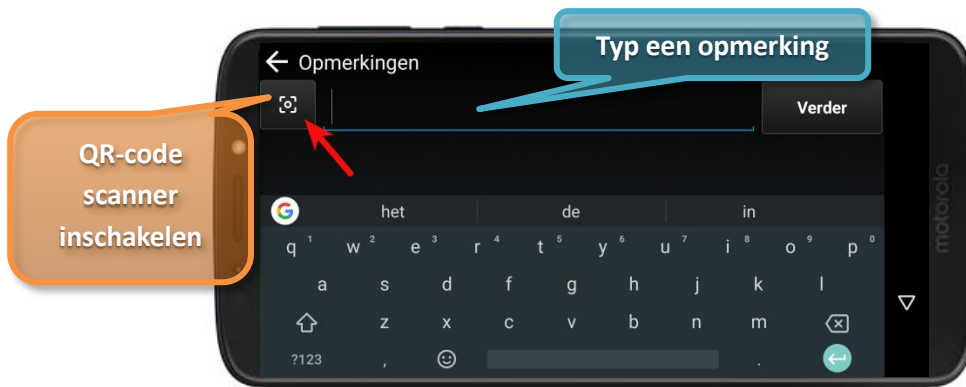
De inhoud van het vragenschema wordt bepaald door uw beheerder.

- Als u het vragenschema bijna doorlopen heeft, krijgt u de vraag of u de foto (opnieuw) wilt maken. (Figuur 89)
 - Geen nieuwe foto maken: klik op “verder” (Figuur 89, **groen**)
 - Nieuwe foto maken: klik op “maak nieuwe foto” (Figuur 89, **oranje**)
 - De camera wordt ingeschakeld. Als u een foto maakt, let erop dat u:
 - dichtbij genoeg staat
 - zo min mogelijk beweegt
 - de palen zoveel mogelijk recht van voren fotografeert.



Figuur 89: Foto van de paal

- Uiteindelijk kunt u een opmerking toevoegen of een QR-code scannen.
 - Opmerking toevoegen: typ in het tekstvak (Figuur 90, **blauw**) en klik op “verder”.
 - QR-code scannen: klik op het icoontje linksbovenaan (Figuur 90, **oranje**)



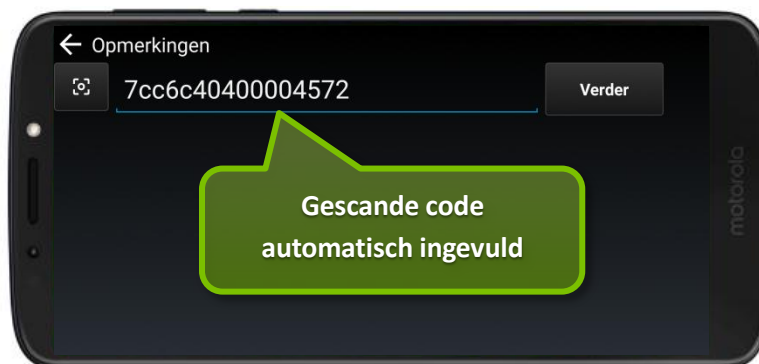
Figuur 90: QR-codescanner inschakelen

- De QR-scanner wordt nu ingeschakeld. Scan de code (Figuur 91)



Figuur 91: QR-scanner actief - code scannen

- Als de EasyMate de code gescand heeft, komt de omschrijving automatisch in het tekstvak te staan. Klik op “verder” om verder te gaan.



Figuur 92: De gescande QR-code komt automatisch in “opmerkingen” te staan.

- Als laatste stap kunt u kiezen voor “Opslaan en verder” of “Annuleren”. Dit gaat over alle gegevens die u in de vragenlijst hebt ingegeven.



Figuur 93: Gegevens vragenlijst “Opslaan en verder” of “Annuleren”

- “Opslaan en verder”: de gegevens worden opgeslagen
- “Annuleren”: de antwoorden die u heeft gegeven, worden niet opgeslagen. De bestaande gegevens blijven bewaard. Als u voor annuleren kiest, kunt u dat nog één keer bevestigen. (Figuur 94)

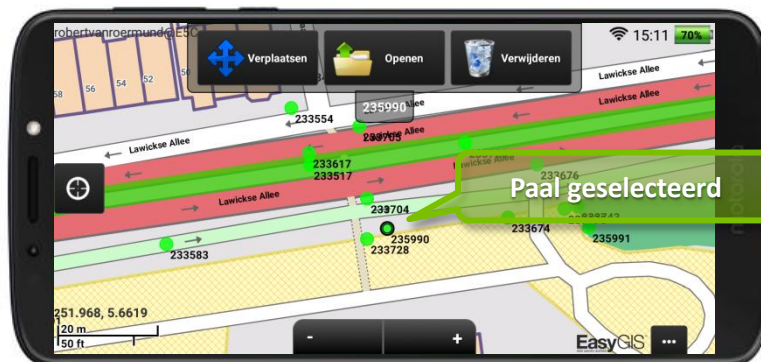


Figuur 94: Annuleren bevestigen

5.4 Bord verwijderen

Omdat borden altijd aan een paal gekoppeld zitten, moet u altijd eerst een paal kiezen om de borden te kunnen zien en verwijderen.

- Controleer of u het juiste project geselecteerd heeft (3.1).
- Klik op een paal (het bolletje) waar u het bord van wil verwijderen
 - De geselecteerde paal krijgt een zwarte rand (Figuur 52, **groen**).
 - Er komen drie knoppen bovenin beeld.



Figuur 95: Paal selecteren en openen

- Kies voor “Openen” (Figuur 52).



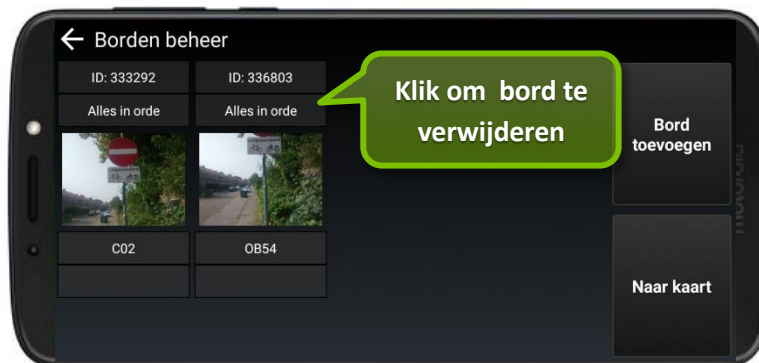
Figuur 96

- U ziet nu paalgegevens. Klik op “Borden beheren” (Figuur 56).



Figuur 97: Paalgegevens

- U ziet het scherm van Figuur 85. Klik op “Bord toevoegen”. Klik op de tekst van een bord om het bord te verwijderen. (**Fout! Verwijzingsbron niet gevonden., groen**)



Figuur 98: Borden beheer

- U krijgt nu de vraag of u het bord wilt bewerken of verwijderen. Kies voor “Verwijderen”. (**Fout! Verwijzingsbron niet gevonden., blauw**).



Figuur 99: Bord bewerken

- U krijgt nu de vraag of u het bord definitief wilt verwijderen. Kies ja of nee.