

Nota van inlichtingen Marktconsultatie NNVO – Brug- en sluissimulatoren

Ad Bijlage 2 Vragenlijst marktconsultatie item 1a: Wat bedoelt opdrachtgever met “onvoorspelbare (AI-) brug- en sluissimulatoren”?	De bedienaar en de instructeur dient tijdens de simulatie run niet kunnen voorspellen wat en waar er gaat gebeuren (blind en dubbelblind testen).
Ad Bijlage 2 Vragenlijst marktconsultatie item 4a: Aan welke “eventuele wijzigingen” denkt opdrachtgever voor “het geven van een kostenindicatie voor de bouw, onderhoud en eventuele wijzigingen bij aanschaf van hetgeen NNVO en haar partners wensen”?	Het betreft bijvoorbeeld wijzigingen ten gevolge van nieuwe regelgeving, wijzigingen aan infrastructuur, zowel het object zelf als de directe omgeving. Andere wijzigingen zijn uiteraard ook denkbaar.
Ad Bijlage 2 Vragenlijst marktconsultatie item 5b: Welke eisen stelt opdrachtgever aan de gevraagde uses cases?	Bij voorkeur zouden we een werkende brug- en sluissimulator zien. Voor nu is het voldoende om een simulator te zien die een complexe bedieningsomgeving belicht. Voor de daadwerkelijke aanbesteding dient een use case te worden getoond van een werkelijke brug inclusief omgeving, verkeer op weg en water en de interactie ten tijde van bediening. Hierbij kan ook een specifieke situatie als scenario worden meegegeven.
• Ad PvE eis SIM0041 Hoe ziet opdrachtgever de mogelijkheid van toepassing van eyetracking voor zich in relatie tot de gevraagde realisatie van een simulator	De simulator dient in staat zijn om de heatmap van een eyetracking oefening met een device (bijvoorbeeld een camera) te kunnen matchen met een kader van belangrijke schouwpunten in de verschillende stappen van het bedienproces.