

Bijlage 6 - Rafelranden Atlas Portaal

behorende bij

met als onderwerp : **Applicatiebeheer en doorontwikkeling Atlas**

volgens een : **Openbare Europese Aanbesteding**

met referentienummer : **418786**

de datum : **29 juni 2023**

versie : **1.0**

Inhoudsopgave

1	Inleiding	3
2	Ontwikkelde functionaliteiten, nog niet in beheer	3
2.1	Junior Atlas	3
2.2	Platform Omgevingsinformatie Utrecht	4
2.3	Augmented Reality-straatklimaat	5
3	Functionaliteiten in ontwikkeling	5
3.1	Integratie signaleringskaart	5
3.2	Stookwijzer	6
3.3	Rattenmonitor 3.0	6

1 Inleiding

Aan de Atlas wordt continu gewerkt. Niet alle ontwikkelde diensten en functionaliteiten worden actief gebruikt doordat deze nog in ontwikkeling zijn. Deze diensten en functionaliteiten zijn nog niet opgenomen in de technische documentatie en functionele beschrijving maar maken wel onderdeel uit van scope van de aanbesteding. In deze notitie worden deze 'rafelranden' verder beschreven. We maken daarbij onderscheid tussen onderdelen die al ontwikkeld maar nog niet in beheer zijn en onderdelen die op het moment van schrijven ontwikkeld worden.

2 Ontwikkelde functionaliteiten, nog niet in beheer

2.1 Junior Atlas

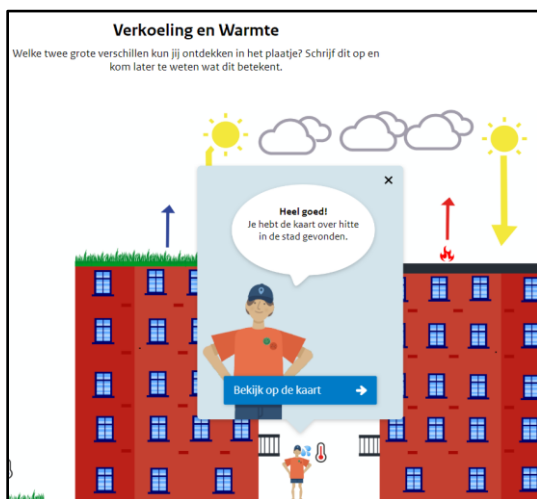
Indicatie ontwikkelkosten: 14 kEuro

De Junior Atlas is een interactieve Atlas speciaal gericht op kinderen rond de 12 jaar oud. Met een spelvorm leren kinderen over actuele thema's aansluitend bij de Atlas Leefomgeving en wordt het verband gelegd met hun eigen woonomgeving. Tot op heden is hiervoor één onderwerp binnen het thema klimaatverandering uitgewerkt: Verkoeling en warmte.

De url naar de acceptatieomgeving van de Junior Atlas is als volgt:

<https://www.google.com/url?q=https%3A%2F%2Facc.apps.geodan.nl%2Fpublic%2Fatlasnextgen%2Fjra%2Fverkoeling-en-warmte%2F&sa=D&sntz=1&usg=AOvVaw2C31ZJRVqs8z3vOpGZwOP>

Doorontwikkeling van de Junior Atlas is gepauzeerd. Zolang dit product op pauze staat wordt het niet actief onderhouden dus het kan gebeuren dat niet alles in de acceptatieomgeving in de lucht is. Voor een compleet beeld kan ook het [ontwerp](#) worden geraadpleegd.



De Junior Atlas is technisch gezien een los project binnen het Atlas Portaal. Er worden componenten gebruikt van GeodanMaps, zoals een viewer met daarin een beperkt aantal tools. Verder is de Junior Atlas maatwerk. Voor verdere doorontwikkeling is een uitbreiding van de thema's voorzien, alsmede een beheeromgeving waarin functioneel beheer de applicatie kan actualiseren zonder dat daarvoor een productie-uitrol is vereist.

2.2 Platform Omgevingsinformatie Utrecht

Indicatie ontwikkelkosten: 55 kEuro

Platform Omgevingsinformatie Utrecht (POU) is een los project binnen het Atlas Portaal. De doelstelling van POU is om op een laagdrempelige manier geodata bij elkaar te brengen en te ontsluiten ten behoeve van de uitvoering van de omgevingswet. Het ontsluiten gebeurt middels een rapport, die gebruikt kan worden door vergunningverleners als ondersteuning voor hun dagelijkse werkzaamheden.

De acceptatieomgeving van Platform Omgevingsinformatie Utrecht is hier te bekijken:

<https://acc.apps.geodan.nl/public/atlasnextgen/pou/>

De front-end van de applicatie bestaat uit drie componenten: een kaartviewer met standaard tools, een kaartselector en een resultaatsscherm. Voor de kaartviewer wordt de viewer van de Atlas gebruikt. Door hier gebruik van te maken is het mogelijk om via de beheeromgeving eenvoudig een viewer te configureren die als basis kan dienen voor het platform. Hieraan kunnen de benodigde uitbreidingen worden toegevoegd. Dit zijn een component om de gebruiker doelgericht informatie de juiste te bieden (kaartselector), en het resultaatsscherm.

De kaartselector bestaat uit een aantal onderdelen waarmee de eindgebruiker stapsgewijs de informatie vindt voor zijn doel, en waarmee de gevonden informatie bij elkaar gebracht kan worden tot een rapportage. De flow is als volgt:

1. Een gebied wordt ingetekend;
2. Na het intekenen van een gebied is het mogelijk om een relevante activiteit(en) te selecteren, bijv. 'boom kappen' of 'grond onttrekken';
3. Vervolgens kan het resultaatsscherm geopend worden door op de verschenen knop 'Toon checklist' te klikken. Dit scherm opent aan de rechterkant van de viewer. In de kaartselector staat nu een lijst met daarin kaartlagen die relevant zijn voor de geselecteerde activiteit. Deze kaartlagen kunnen aan- of uitgezet in de viewer. Per kaartlaag is de legenda zichtbaar en kan er meer informatie, op dezelfde manier als bij bijsluiters in de Atlas alleen dan toegesneden op vergunningverlening, worden getoond. Een kaartlaag wordt aan het resultaatsscherm toegevoegd door op de knop 'Voeg toe aan resultaten' te klikken.

Het resultaatsscherm bevat de toegevoegde kaartlagen. Per kaartlaag of voor de verzamelde resultaten in het algemeen is het mogelijk om eigen tekst toe te voegen. Om ervoor te zorgen dat de resultaten niet verdwijnen na het afsluiten van de browser worden gegevens in de browser opgeslagen met daarin de voortgang. Bij het heropenen van de applicatie kan de eindgebruiker dan verder met een eerder gestarte sessie.

De knop 'Rapport genereren' verstuurt de resultaten naar de back-end. In de back-end wordt er een standaard rapport gegenereerd die via het resultaatsscherm te downloaden is. Het rapport bevat het kaartbeeld per toegevoegde kaartlaag met daarin het ingetekende gebied, informatie die op dat moment relevant is voor de activiteit en de eigen toegevoegde tekst.

Ook is voorzien om in de toekomst een beheeromgeving in te richten, waarbij functioneel beheer kaartlagen aan een activiteit kan koppelen.

2.3 Augmented Reality-straatklimaat

Indicatie ontwikkelkosten: 27 kEuro

Atlas Leefomgeving stelt als doel om zoveel mogelijk burgers kennis te laten maken met informatie over de leefomgeving. Specifiek voor de doelgroep 25-34-jarigen is hierbij het thema #Straatklimaat gekozen. Het idee hierbij is op een laagdrempelige manier een handelingsperspectief bieden om het klimaat in je eigen woonomgeving te verbeteren.

Hiervoor is een mobiele Android-app ontwikkeld gebruikmakend van de Unity-technologie. Deze applicatie staat technisch gezien los van alle andere Atlas-producten. Wel worden kaartlagen die ook in de Atlas Leefomgeving zelf te zien zijn ook gebruikt.

Een video met de werking van de app is hier te bekijken:

https://drive.google.com/drive/folders/1O6nFVMlzW4s2o3fpJaBpYXdoVnceNTdV?usp=share_link

De app laat zien dat het plaatsen van groen de geschatte Actuele UHI-temperatuur beïnvloedt.

- De gebruiker kan het urban heat island-effect visualiseren in een augmented reality-omgeving (door de temperatuur als kleur op de de straat projecteren);
- Vervolgens kan de gebruiker in de app interventies doen op de locatie zoals het plaatsen van een boom;
- Via een visualisatie wordt het effect op de leefomgeving getoond;
- Ten slotte krijgt de gebruiker een overzicht van het effect van de interventies en wordt aangemoedigd om hier zelf en samen met buurtbewoners mee aan de slag te gaan.

3 Functionaliteiten in ontwikkeling

3.1 Integratie signaleringskaart

Indicatie ontwikkelkosten: 45 kEuro

De [Signaleringskaart](#) is kandidaat om geïntegreerd te worden in de Atlas Leefomgeving. Er is onderzocht welke functies hiervan overgenomen en ontwikkeld dienen te worden voor de Atlas Leefomgeving. Dit heeft geresulteerd in een ontwerp welke te vinden is via deze url:

https://drive.google.com/drive/folders/1O6nFVMlzW4s2o3fpJaBpYXdoVnceNTdV?usp=share_link

Van de functionaliteiten die aan bod komen in het ontwerp staan er een aantal op de rol om als eerste te worden ontwikkeld. Naar verwachting zullen deze gereed zijn ten tijde van transitie. Dit gaat om:

- Het gebruiken van de infotool zonder deze eerst te selecteren
- Een 'coördinatenklikker'. Hiermee kan een locatie worden meegegeven naar een externe website, zoals ruimtelijkeplannen.nl
- Het highlighten van informatie op de kaart
- In één keer alle kaartlagen in de layer manager open- of dichtklappen
- Het uitbreiden van de printfunctionaliteit met een schaalbalk, noordpijl, permalink naar kaartbeeld en een aanpasbare legenda

Het uitgangspunt is dat de functionaliteiten generiek worden ontwikkeld, maar dit zal per onderdeel apart worden bekeken. Op een later moment (na transitie) kunnen ook de overige onderdelen uit het ontwerp ontwikkeld gaan worden.

3.2 Stookwijzer

Indicatie ontwikkelkosten: 30 kEuro

De Stookwijzer is een applicatie waarin mensen die stoken het huidige stookadvies kunnen opvragen. Ook kunnen mensen die stankoverlast ervaren een melding hiervan doen in de Stookwijzer. De Stookwijzer is kandidaat om onderdeel te worden van het Atlas Portaal. In een vooronderzoek is bepaald welke functionaliteiten op welke manier moeten worden aangeboden in de nieuw te bouwen Stookwijzer. Het resultaat hiervan is te zien in een ontwerp via deze url:

https://drive.google.com/drive/folders/1O6nFVMlZW4s2o3fpJaBpYXdoVnceNTdV?usp=share_link

De front-end in Atlas Leefomgeving zal via een i-frame ontsloten geïntegreerd worden in Atlas Leefomgeving. De benodigde data voor de visualisatie wordt beschikbaar gemaakt door het RIVM.

De Stookwijzer wordt op dit moment gebouwd en zal voor de transitie gerealiseerd zijn.

3.3 Rattenmonitor 3.0

Indicatie ontwikkelkosten (incl ontwerp): 30 kEuro

De [Rattenmonitor](#) is een Atlasapplicatie die reeds in beheer is. Om de deelname van plaagdierbeheersers aan het meldsysteem te verhogen worden er een aantal aanpassingen gedaan die het gebruik eenvoudiger maken. Het gaat o.a. om het vereenvoudigd invullen (minder verplichte vragen en soortspecifieke vragen), de weergave verbeteren (een duidelijker kaart) en de terugkoppelingsmogelijkheden vergroten (terugblik op het verloop van meldingen per locatie over een langere tijdsperiode).

Daarnaast wordt er een RAT-API ontwikkeld waarmee plaagdierbeheersers meldingen vanuit hun eigen systeem kunnen versturen naar de Rattenmonitor.