

## scenario OVR vanaf boot

*\*Bij de acties m.b.t. de scenario's hoort ook het opstellen van een eerste overzicht van de eisen en wensen voor de boot waaraan gedacht wordt op basis van het scenario dat door een actiehouders wordt uitgewerkt.*

### Scenario:

Een slachtoffer, nader te benoemen als drenkeling te water, redding vanaf de boot, reden vanaf de boot is niet relevant, reden van drenkeling is niet relevant.

### Benodigdheden:

- (snelle)boot, des te sneller je ter plaatse kan zijn hoe beter het is voor de drenkeling. Afhankelijk van waar de drenkeling zich bevindt heb je andere eisen aan de boot. Licht het slachtoffer in een plas met ondiep water is het zaak dat je een boot heb met weinig diepgang, echter is op een plek met stroming weer meer diepgang vereist.
- Redvesten, eigen veiligheid gaat altijd voor, redvesten voor de bemanning uit de ts, aan boord van de boot minimaal twee redvesten voor eventuele ketenpartners die meegaan.
- Droogpakken/ oppervlakte reddingspakken , minimaal twee man moet in pak te water kunnen om een snelle redding uit te kunnen voeren.
- Boot Pakken, waterdichte pakken die warm zijn en goed bestand zijn tegen alle weersomstandigheden, zowel bij warm als koud weer. je kan er ook voor kiezen om bij warm weer ook alleen een blus-broek aan te doen, echter gaat dit tegen de uniformiteit in de regio zo graag wil.
- (Werp)Lijnen, een slachtoffer kan zich op een plek bevinden waar de boot niet kan komen. lijnen kunnen in zo'n geval een uitkomst bieden. Dan wel voor de zwemmer, dan wel met een reddingsboei.
- Schipper, elke post heeft zijn eigen schippers en nu hun eigen boot, de schippers kennen deze boot, wanneer er een nieuwe boot is moeten de schippers goed opgeleid worden op deze boot en er veel mee oefenen zodat ze de boot en vaareigenschappen eigen zijn op het moment dat het er op aan komt.
- Portofoon, communicatie is belangrijk, zeker op het water. de bevelvoerder heeft een porto van de ts bij zich om contact te houden met de chauffeur, echter lijkt het mij belangrijk dat de schipper ten alle tijden kan communiceren met de bevelvoerder en manschappen.
- Redplank, om een drenkeling zo horizontaal mogelijk uit het water te halen is het handig om een rechte plank te hebben. Deze kan je vanuit de boot onder het slachtoffer steken en hem op die manier in de redbak trekken. Een alternatief zou zijn een redbak met lekgaten, echter zal je dan veel meer manipulaties bij de drenkeling moeten uitvoeren om hem te beschermen tegen onderkoeling.
- Redbak, die vast kan in de boot, cruciaal voor een zo voorspoedig transport van de drenkeling.
- Een luik in de boot, wanneer je een deel van de reling kan laten zakken hoef je de drenkeling niet de hoogte in te tillen, dat scheelt tijd en energie. Daarbij is het voor de manschappen die te water gaan makkelijker om weer aan boord te komen.

- isolatiepakket, een drenkeling kan ongeacht hoe lang hij in het water gelegen heeft last krijgen van onderkoeling, ook wanneer hij al uit het water is (windchill factor). het is zaak om zo snel mogelijk de natte kleding te verwijderen van de drenkeling, de drenkeling droog te maken en te isoleren.
- Handdoeken, zie uitleg boven.
- Schaar, Zie uitleg boven
- Ehbo tas/ verbandtrommel, op een boot is het vaak glad en een ongeluk zit in een klein hoekje, dus voor eigen personeel is het al belangrijk dat op de boot een verbandtrommel aanwezig is. Ook voor een drenkeling is het van belang zeker als er geen collega's van de ambulance mee zijn.
- Kaarten (met afgesproken opstelplaatsen), wanneer de drenkeling aan boord is en je hebt afgesproken bij een opstelplaats is het handig als je weet waar die is. in de huidige uitrukgebieden gaat men over het algemeen uit van de regiokennis de de schippers hebben. Echter worden de 3 boten regiobreed ingezet, we gaan dus in gebieden varen waar we niet kunnen vertrouwen op de regiokennis van de schippers/bevelvoerders/manschappen.