

Leverancier

Beoordeling proefopstelling perceel 2 - touchscreens					
Score mogelijkheden	Ciifer	Naam beoordelaar:			
Zeer slecht	0				
Slecht	2				
Matig	4				
Goed	6				
Uitstekend	8				
Performance					
Criterium	Weeqfactor	Ciifer	Testwijze	Verduidelijking	Opmerking
Presentatie/demonstratie	3		Inschrijver krijgt maximaal 20 minuten de tijd om zijn touchscreen te demonstreren. Beoordelaars mogen geen vragen stellen.	Inschrijver mag het aangeboden touchscreen presenteren. Waarom is dit het beste touchscreen voor opdrachtgever. Wat is de meerwaarde van dit touchscreen. Inschrijver dient het touchscreen i.c.m. met de op het touchscreen aanwezige software voor besturing en bediening te demonstreren. Hier dient in elk geval - indien aanwezig in de software - een demonstratie van aanwezige wiskundige hulpmiddelen (o.a. assenstelsel, formule-editor) worden gegeven. De algehele presentatie is een monoloog, er mogen geen vragen gesteld worden.	Bij de beoordeling wordt gelet op de meerwaarde en de gebruiksvriendelijkheid van het aangeboden touchscreen.
Gebruiksgemak	3		Dit onderdeel wordt getest door de beoordelaars zonder verdere uitleg te geven over het touchscreen. De beoordelaars testen de bediening van het touchscreen en de standaard functionaliteiten.	De beoordelaar bedient de verschillende onderdelen van het bord (zowel op het touchscreen als met de afstandsbediening). Er wordt geschakeld tussen aansluitingen en het bedienen van het geluid. Er wordt getest of het scherm een Freezefunctie bevat. In deze test gaat het erom of het touchscreen de gewenste functies bezit en hoe makkelijk deze bediend kunnen worden zonder verdere instructie.	Hoe makkelijker zonder uitleg de beoordelaar het touchscreen en de functies kan bedienen en beheren en hoe beter de functies functioneren, hoe hoger de score.
Connectiviteit	3		Koppelen laptop of Chromebook met het touchscreen.	De beoorelaars koppelen hun laptop of Chromebook met het touchscreen, zowel draadloos (over een afstand van 12 meter) als via een dockingstation (hdmi / usc-c) waar een laptop op aangesloten is.	Hoe eenvoudiger en hoe sneller dit lukt, hoe hoger de score.
Schrijven op het touchscreen met pen / vertraging / snelheid reageren	4		Dit onderdeel wordt getest door gebruik te maken van Notebook-software en Google Jamboard. Vertraging en de snelheid van reageren worden getest door te schrijven en te tekenen. Hierbij wordt ook de multitouch-functionaliteit getest met schrijven en tekenen. Tevens wordt indien aanwezig het ingebouwde whiteboard getest.	Hoe reageert het scherm op schrijven en tekenen? Reageert de pen goed op de plek waar geschreven wordt (accuraat / direct of met vertraging), hoe accurater en met minder vertraging je kunt schrijven en tekenen zonder problemen hoe beter de score. Testonderdelen: - de snelheid waarmee het scherm reageert op aanrakingen zoals schrijven of tekenen - volgt het scherm de aanraking direct of zit hier een vertraging in. De snelheid van reageren wordt bij de verschillende schermen vergeleken. Hoe minder vertraging, hoe meer punten. Het scherm waarbij de minste vertraging wordt ervaren zal de hoogste score halen. - wat gebeurt er als er een handpalm op het scherm wordt gelegd? Zorgt dit voor verstoringen of afwijkingen op het scherm? - de wijze waarop de pen te bedienen is, selectie van lijn dikte, kleur, gummen etc.	Schrijven en tekenen, maken van vormen proberen. Belangrijk is dat de positie van de pen ook de positie is waar de lijn/punt start. Reageert het scherm al als je met je pen in de buurt komt? Hoe reageert het scherm wanneer je hand op het scherm ligt en je aan het schrijven bent? Hoe gaat het bord om met het meerdere mensen laten schrijven en tekenen?
Beeldkwaliteit / Helderheid scherm	2		Op dit onderdeel worden de touchscreens met elkaar vergeleken en wordt beoordeeld hoe de beoordelaars de helderheid ervaren. O.a. d.m.v. een Youtube-filmpje en Notebook software.	De mate waarin de beoordelaars de scherppte, het contrast en stabiliteit van het beeld ervaren. Tevens of het beeld als rustgevend wordt ervaren. De aangeboden touchscreens worden met elkaar vergeleken. Hoe beter de helderheid wordt ervaren hoe hoger de score. Kijk ook schuin en van een afstand!	Verschillende hoeken bekijken van het touchscreen (naast scherppte contrast e.d.). Stilte van het touchscreen (trilt het? Flikkert het?)
Hufterproof	1		Kwaliteit en degelijkheid van het touchscreen	Bij dit onderdeel kijken de beoorelaars naar de stevigheid van het touchscreen, de positie van de connectoren en de degelijkheid van de knoppen.	Hoe steviger en degelijker, hoe hoger de score
Audio	1		Bij dit onderdeel wordt beoordeeld hoe het geluid wordt ervaren, dit wordt getest d.m.v. een Youtube filmpje en Kijk- en luistertoetsen van een taal.	Is de audio goed te regelen, is het zuiver, verstaanbaar en luid genoeg voor een klaslokaal. De aangeboden touchscreens worden met elkaar vergeleken. Hoe beter het geluid, hoe hoger de score. In welke mate zijn de instellingen door de gebruiker aan te passen waardoor er mogelijk storingen veroorzaakt kunnen worden?	Het geluid moet door het hele lokaal goed hoorbaar zijn en makkelijk te bedienen zijn door de gebruiker.
Onderstel	1		Kwaliteit en bedienbaarheid van het onderstel	Bij dit onderdeel kijken de beoorelaars naar de stabiliteit, constructie, verrijdbaarheid en bedienbaarheid van het onderstel.	Hoe stabiel, beter verrijdbaar en beter bedienbaar, hoe hoger de score. Constructie: steken de wielen niet (te) ver uit met het oog op struikelgevaar.