

Leverancier

Beoordeling proefopstelling touchscreens					
Score mogelijkheden	Cijfer	Naam beoordelaar:		 	
Zeer slecht	0				
Slecht	2				
Matig	4				
Goed	6				
Uitstekend	8				
Performance					
Criterium	Weegfactor	Cijfer	Testwijze	Verduidelijking	Opmerking
Presentatie/ demonstratie Gebruikersaanwijzing	3		Inschrijver krijgt maximaal 20 minuten de tijd om zijn scherm te demonstreren. Beoordelaars mogen geen vragen stellen.	Inschrijver mag het geleverde scherm presenteren. Waarom is dit het beste bord voor de opdrachtgever. Wat is de meerwaarde van dit scherm. Inschrijver dient het scherm i.c.m. met de op het scherm aanwezige software voor besturing en bediening te demonstreren. Hier dient in elk geval - indien aanwezig in de software - een demonstratie van aanwezige wiskundige hulpmiddelen (o.a. assenstelsel, formule-editor) worden gegeven. De algehele presentatie is een monoloog, er mogen geen vragen gesteld worden.	We testen hier de gebruiksvriendelijkheid van het product. Kan het product zonder uitgebreide inleiding goed gebruikt worden?
Gebruiksgemak	5		Dit onderdeel wordt getest door de gebruiker zonder verdere uitleg te geven over het bord. De gebruiker test de bediening van het bord en de standaard functionaliteit.	De gebruiker bedient de verschillende onderdelen van het bord. Er wordt geschakeld tussen aansluitingen en het bedienen van het geluid. Presenteren van draadloze apparatuur via Airplay/Miracast en de via een dockingstation (hdmi / usc-c) aangesloten laptop. We testen of het scherm een Freezefunctie bevat. In deze test gaat het erom of het Touchscreen de gewenste functies bezit en hoe makkelijk deze bediend kunnen worden zonder verdere instructie.	We testen hier de standaardfunctie van het bord en de gebruiksvriendelijkheid vanuit het oogpunt van de gebruiker (docent en de systeem-/netwerkbeheerder). Hoe makkelijker zonder uitleg de gebruiker het bord en de functies kan bedienen en beheren en hoe beter de functies functioneren, hoe hoger de score.
Schrijven op het touchscreen met pen / vertraging / snelheid reageren	7		Dit onderdeel wordt getest door gebruik te maken van Notebook-software, Prowise Presenter 10, OneNote, Office 365-whiteboard. Vertraging en de snelheid van reageren worden getest door te schrijven en te tekenen. Hierbij wordt ook de multitouch-functionaliteit getest met schrijven en tekenen. Tevens wordt indien aanwezig het ingebouwde whiteboard getest.	Hoe reageert het scherm op schrijven en tekenen? Reageert de pen goed op de plek waar geschreven wordt (accuraat / direct of met vertraging), hoe accurater en met minder vertraging je kunt schrijven en tekenen zonder problemen hoe beter de score. Testonderdelen: - de snelheid waarmee het scherm reageert op aanrakingen zoals schrijven of tekenen - volgt het scherm de aanraking direct of zit hier een vertraging in. De snelheid van reageren wordt bij de verschillende schermen vergeleken. Hoe minder vertraging, hoe meer punten. Het scherm waarbij de minste vertraging wordt ervaren zal de hoogste score halen. - wat gebeurt er als er een handpalm op het scherm wordt gelegd? Zorgt dit voor verstoringen of afwijkingen op het scherm?	Schrijven en tekenen, maken van vormen proberen. Belangrijk is dat de positie van de pen ook de positie is waar de lijn/punt start. Reageert het scherm al als je met je pen in de buurt komt? Hoe reageert het scherm wanneer je hand op het scherm ligt en je aan het schrijven bent? Hoe gaat het bord om met het meerdere mensen laten schrijven en tekenen?
Helderheid scherm	2		Op dit onderdeel worden de schermen met elkaar vergeleken en wordt beoordeeld hoe de beoordelaars de helderheid ervaren. O.a. d.m.v. een Youtube-filmpje, Microsoft OneNote en Notebook software en/of Prowise Presenter 10.	De mate waarin de beoordelaars de scherpte, het contrast en stabiliteit van het beeld ervaren. Tevens of het beeld als rustgevend wordt ervaren. De aangeboden schermen worden met elkaar vergeleken. Hoe beter de helderheid wordt ervaren hoe hoger de score. Kijk ook schuin en van een afstand!	Verschiedende hoeken bekijken van het scherm (naast scherpte contrast e.d.). Stille van het scherm (trilt het? Flikkert het?)
Audio	3		Bij dit onderdeel wordt beoordeeld hoe het geluid wordt ervaren, dit wordt getest d.m.v. een Youtube filmpje en Kijk- en luistertoetsen van een taal.	Is de audio goed te regelen, is het zuiver, verstaanbaar en luid genoeg voor een klaslokaal. De aangeboden schermen worden met elkaar vergeleken. Hoe beter het geluid, hoe hoger de score. In welke mate zijn de instellingen door de gebruiker aan te passen waardoor er mogelijk storingen veroorzaakt kunnen worden?	Het geluid moet door het hele lokaal goed hoorbaar zijn en makkelijk te bedienen zijn door de gebruiker.