

Interventiemethodiekenlijst (voorbeeldenlijst)

- Creatieve methodieken; stimuleren innovatie en veranderingsvermogen van de groep, onder andere: CPS (creative problem solving), brainstormingstechnieken.
- Dialoog technieken, zoals: ORIB, dialoogtafel, cirkelmethode, worldcafé, open space, debatvormen en durf-te-vragen.
- Community building (participatief, kennis van heel netwerk gebruiken, bottom up, lokaal). Denk aan : Art of hosting, Search Conference methode (participatie en planning), Open Space.
- Teambuilding: bijvoorbeeld Tuckman, het zes fasen model volgens Remmerswaal.
- Gaming, bijvoorbeeld LEGO serious play, simulaties en rollenspelescaperoom en serious gaming.
- Visuele faciliteermethodieken, zoals zakelijk tekenen.
- Project startup, project follow-up en project-wrap-up.
- Visie vormende methodieken, zoals visie en strategie. Kan o.a. door backcasting, forecasting, scenario analyse, future scenario's.
- Futurizing, zoals toekomstperspectief van de groep stimuleren, stimuleren van probleemoplossend vermogen groep. O.a. backcasting, forecasting, scenario analyse, future scenario's/ toekomstvisualisaties.
- (Highend) besluitvorming. Focus op resultaat afspraken op hoog niveau.
- Strategische sessies. O.a. co-creatie en groepen kunnen begeleiden op directieniveau.
- Theory U, Presencing.
- Deep Democracy.
- Whole Systems Approach.
- Appreciative Inquiry.
- Spiral Dynamics.
- Interactieve Beleidsvorming-Participatieladder.
- Biomimetica of biomimicry, waarbij de natuur een inspiratie en voorbeeld is voor de oplossing van het probleem.
- Conflicthantering. O.a. Deep Democracy, Mediation, Non-violent Communication.
- Organisatie opstellingen - niet te verwarren met familie opstellingen.
- Systems Thinking.
- Design thinking, prototyping. O.a. Makaton, hackaton en customerjourney.

- Disruptieve interventies, mensen met alle –ook andere meningen- een podium geven; het uitnodigen van andere perspectieven.
- Visuele faciliteermethodieken, zoals zakelijk tekenen.
- Online faciliteren, bijvoorbeeld in 3D online facilitatie.
- Online en digitale ondersteunende software, fysiek en online te gebruiken. Bijvoorbeeld VR/AR, en visualisatie en simulatie technieken, online brainstorm tools, meetingsoftware en enquête software.
- Computer aided design. Bijvoorbeeld VR/AR, versnellingskamer, beslissingsondersteunende software.
- Datavisualisatie - kennis & ervaring met het inzetten van datavisualisatie technieken (NB; door derden uitgevoerd).
- Simulatie technieken - kennis van en ervaring met het inzetten van simulatie software.
- Online community building.
- Congressen, Conferenties, Events. Hier ligt het accent vooral op het organisatorische deel van sessies/conferenties en de presentatie ervan.
- (Kennis) conferenties: a la TedX bijvoorbeeld of talkshowtafel.
- The Conference Model.

*Let op: Bovenstaande methodiekenlijst is niet uitputtend en is enkel bedoeld ter illustratie. Allerlei methodieken kunnen dus worden ingezet die een vergelijkbaar resultaat bereiken.