



GEMEENTE  
**Schagen**

# Mutatieprotocol Schagen Project Basis op Orde

18 september 2019 – versie 1.1



# Inhoudsopgave

Wat zijn mutaties?

Waarom een mutatieprotocol?

Scenario's

# Wat is een mutatie?

Mutatie = statuswijziging van een object

## Nieuw object

- Plaatsen van een nieuwe lichtmast

## Wijziging geometrie

- Een verschuiving van een grens tussen 2 objecten.
- De grens van het trottoir wordt verlegd ten koste van het aangrenzende gazon

## Wijziging administratie

- De status van een gewone boom, veranderd in een monumentale boom

## Tijdelijk object

- Een bouw weg

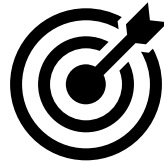
## Verwijderen object

- Het verwijderen van een lichtmast

## Mutatierichting

- Van kaart naar administratie
- Van administratie naar kaart

# Waarom een mutatieprotocol?



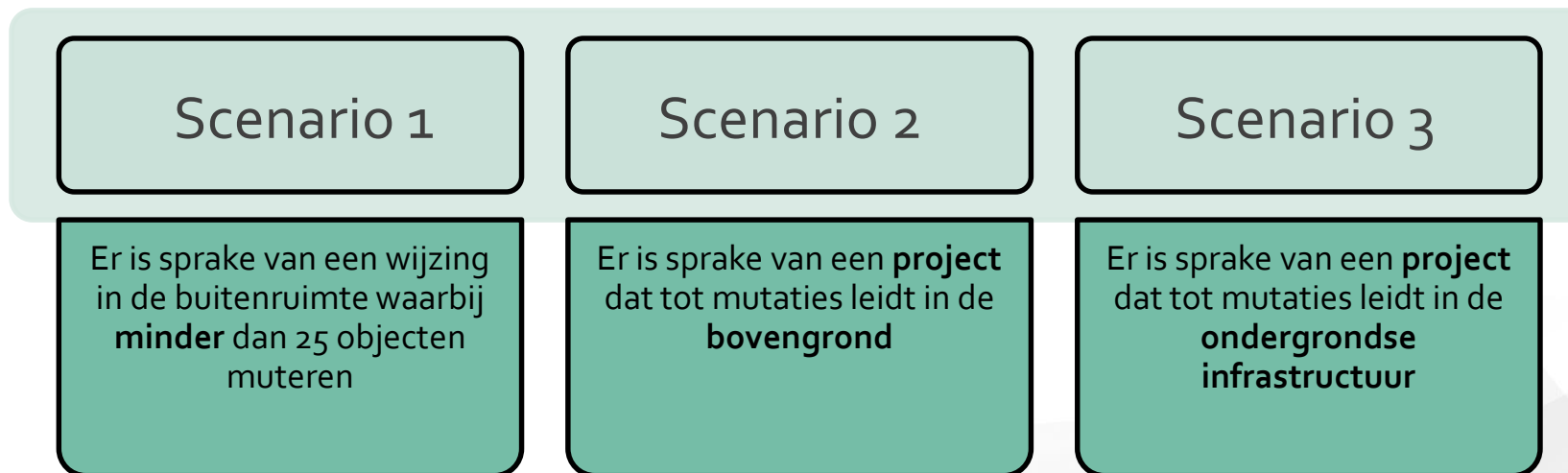
De kaart actueel houden!



# Scenario's

Voor het melden van mutaties worden er verschillende scenario's gehanteerd. Wanneer je minder dan 25 mutaties wil melden, spreken we van een project met beperkte omvang en volg je scenario 1 (dit kan zowel bovengronds als ondergronds).

Indien je een groter project start, vinden er logischerwijs meer dan 25 mutaties plaats. In het geval dat het enkel bovengrondse mutaties betreffen, volg je scenario 2. Indien het ondergrondse mutaties betreffen, volg je scenario 3.



## Scenario 1 projecten met beperkte omvang: Er is sprake van wijziging in de buitenruimte waarbij minder dan 25 objecten muteren.

### Voorbeelden

Voorbeeld:	Uitvoering van onderhoudswerkzaamheden	Aanpassing binnen bestaande beheersituatie
<b>Wat wordt er gedaan?</b>	Er worden beheerwerkzaamheden uitgevoerd. Er is geen sprake van een nieuw- of aangepast ontwerp	Er worden objecten toegevoegd binnen een bestaande beheersituatie. Er is geen sprake van een nieuw- of aangepast ontwerp
<b>Welke mutaties vinden plaats?</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Het aanbrengen van een nieuwe deklaag</li> <li>• Herbepplanten van een bestaande locatie</li> <li>• Herbestraten van een bestaande locatie</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Eén of meer bomen geplant</li> <li>• Eén of meer lichtmasten geplaatst</li> <li>• Aanpassen kolk of leiding</li> <li>• Realiseren huisaansluiting</li> </ul>
<b>Wat moet je aanleveren?</b>	<p>&lt; 25 objecten: wat lever je hier voor aan?</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Locatie in PDF formaat</li> <li>• De kenmerken van objecten (jaar van aanleg, soort boom, etc).</li> </ul>	<p>&lt; 25 objecten: wat lever je hier voor aan?</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Locatie in PDF</li> <li>• De kenmerken van objecten (jaar van aanleg, soort boom, etc).</li> </ul>
<b>Wie is opdrachtgever en opdrachtnemer?</b>	De operationeel beheerder is in deze gevallen de opdrachtgever, de werkzaamheden worden door een aannemer of het serviceteam uitgevoerd.	

# Scenario 1 proces: verandering met minder dan 25 mutaties

In dit scenario worden veelal de werkzaamheden door de operationeel beheerder opgedragen vanuit een raamcontract naar ofwel het serviceteam of een aannemer.



## 1) Opstart project

Bij de opstart van het project, stemt de **operationeel beheerder** af met één van de gegevensbeheerders over het project.

Er wordt in overleg bepaald hoe de mutaties gemeld gaan worden:

- a) Tablet (Toughbook) beschikbaar stellen
- b) Melden rechtstreeks in applicatie Obsurv
- c) Melden locatie (PDF) + kenmerken objecten



## 2) Oplevering

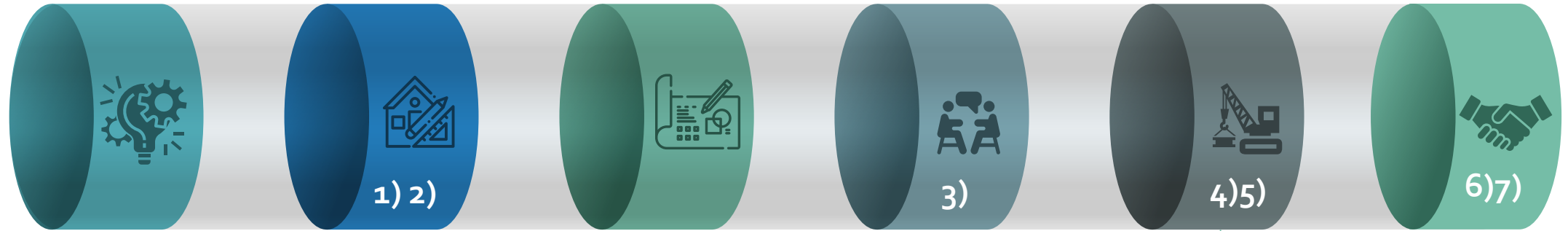
Voor de oplevering brengt de operationeel beheerder in beeld wat er is gerealiseerd en zorgt dat de mutaties zijn gemeld of verwerkt in Obsurv.



## 3) Handmatige controle

De data wordt handmatig gecontroleerd door de gegevens-beheerder.

# Scenario 2 proces: projecten die leiden tot mutaties bovengronds



Indien sprake is van een deelopdracht vanuit een raamovereenkomst geldt: lees voor projectleider = operationeel beheerder

## Initiatiefase

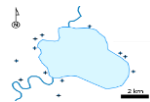
### 1) Opstart project

Bij de opstart van het project, stemt de **projectleider** af met één van de gegevensbeheerders over het project. De projectleider wijst de **werkgrens** aan. Met **Data&Geo** worden de toekomstige **meetmomenten** afgesproken (zie 4)

### 2) Shape aanmaken + objectenbestand

De **gegevensbeheerder** maakt een shape aan (een vlek in de kaart waar het project plaatsvindt). Voor de datatechnici onder ons, de shape weergeeft de volgende data:

- GEO (SHP bestand)
- Index (SHX bestand)
- Data (DBF Bestand)



De gegevensbeheerder geeft tenslotte een excel (csv)bestand en een tekening met de projectgrens (=wergrens) mee aan de projectleider, waarin per object staat, welke gegevens moeten worden aangeleverd.

## Definitiefase

### 3) Het project wordt concreet: opmaken bestek

De meest concrete uitwerking van de toekomstige situatie wordt weergegeven in het **bestek**. De projectleider geeft opdracht om dit op te stellen.

- Het bestek moet passen binnen de shapefile (wergrens project)
- Alle bestekstekeningen worden opgebouwd op basis van de Nederlandse CAD Standaard (**NLCS**)
- De definitieve bestekstekening wordt geaggregeerd naar een **objectgerichte basisrevisietekening (GIS)** waarin de objecten een unieke **codering** conform het excel (csv)bestand meekrijgen.
- Naast geoinformatie worden ook de gegevens per punt/lijnobject voor de **administratie** aangeleverd (jaar van aanleg, type, soort etc.) in een excel (csv)bestand.

## Voorbereiding

### -fase

### 4) Meetmomenten

In de realisatiefase neemt de **projectleider** op de eerder afgesproken tijdstippen contact op met **Data&Geo** (zie 1). **Data&Geo** zorgt voor de landmeetkundige inwinning (volgens standaarden BGT/IMGEO) en levert dit aan de LV-BGT.

### 5) Oplevering project

Voor de oplevering van het project en afhankelijk van de afwijkingen t.o.v. de basisrevisietekening (zie 3) organiseert de projectleider een objectgerichte **revisietekening (GIS)** met de definitieve codering en het excel (csv) bestand.

## Realisatiefase

## Nazorgfase

### 6) Definitieve verwerking

**Data&Geo** confronteert de objectgerichte **revisietekening (GIS)** met de **BGT/IMGEO** en hangt langs geautomatiseerde weg de **definitieve coderingen (csv)** aan de objecten in de BGT.

### 7) Handmatige controle

De beheerdata / uitval wordt **handmatig** gecontroleerd door de gegevensbeheerder van Openbaar Gebied.





# Versiebeheer mutatieprotocol



Data&Geo beheert het mutatieprotocol.

Collega Peter Glas de proceseigenaar en daarmee het eerste aanspreekpunt. Wijzigingen in het proces worden gemeld bij de proceseigenaar en indien mogelijk gewijzigd.

Datum	Versie	Welke wijzigingen doorgevoerd	Wie heeft de wijziging doorgevoerd
2 mei 2019	1.0	Mutatieprotocol is samen met de werkgroep tot stand gekomen	o.l.v. Ewit Groen
18 sep 2019	1.1	p12: basisrevisietekening; meetmomenten	Peter Glas

# Voor alles waarin dit mutatieprotocol niet voorziet

Mutatiemeldingen zijn altijd mogelijk via de website <https://verbeterdekaart.kadaster.nl>