

Project 2018-P04

Bijlage Script Demonstratie



Aanpassingen script demonstratie t.o.v. versie 1 april 2019

2 Scenario Groen:

- Vraag 2.3 is aangepast.

4 Scenario Verharding:

- Subvragen 4.2.d en 4.2.e zijn twee keer opgevoerd. Subvragen zonder score zijn verwijderd.

- Subvraag 4.5.k is vervallen: k Toon overzichten van budgetten op korte termijn op basis van de cyclusbedragen (conform publicatie 147 van CROW).

8 Scenario Markeringen

- Subvraag 8.3.a is verwijderd, punten zijn verdeeld over subvraag a en subvraag b.

14 Scenario Integraliteit

Subvraag 14.3 Toelichting toegevoegd: Als project wordt hier bedoeld de "uit te voeren maatregel".

Bedoeling is dat met het grafisch weergeven van de maatregelen over meerdere jaarschijven, gezocht kan worden naar de meest optimale en integrale combinaties van maatregelen.

Project 2018-P04

Bijlage Script Demonstratie



1 Bomen

1	Laat zien dat de gebruiker met het beheersysteem kan inzoomen, uitzoomen, zoom all, pannen, zoom window.	<u>5</u>
1 a	Inzoomen is mogelijk	<u>1</u>
1 b	Uitzoomen is mogelijk.	<u>1</u>
1 c	Zoom all is mogelijk	<u>1</u>
1 d	Pannen is mogelijk	<u>1</u>
1 e	Zoom window is mogelijk	<u>1</u>
2	Laat zien dat de applicatie conform IMBOR werkt, waarbij de objecten, attributen en domeinwaarden conform IMBOR zijn opgebouwd. Laat zien dat alle attributen die bij een boom horen beschikbaar zijn en dat de gebruiker zelf kan bepalen of de attributen en domeinwaarden wel/niet gebruikt worden en wel/niet aan de voorkant (in de menu's en op het scherm) zichtbaar zijn.	<u>30</u>
2 a	Toon aan dat de inrichting van het beheersysteem conform IMBOR (terminologie) is.	<u>5</u>
2 b	Voor bomen zijn alle attributen van de boom aanwezig conform IMBOR.	<u>5</u>
2 c	Toon dat de gebruiker de attributen die van toepassing zijn, zelfstandig aan kan zetten (waarbij de overige wel beschikbaar blijven, maar niet zichtbaar zijn aan de voorkant).	<u>5</u>
2 d	Toon dat de gebruiker de attributen die NIET van toepassing zijn, zelfstandig kan uitzetten (waarbij het attribuut wel beschikbaar blijft, maar niet meer zichtbaar zijn aan de voorkant).	<u>5</u>
2 e	Toon dat de gebruiker de domeinwaarden die van toepassing zijn, zelfstandig aan kan zetten (waarbij de overige wel beschikbaar blijven, maar niet zichtbaar zijn aan de voorkant).	<u>5</u>
2 f	Toon dat de gebruiker de domeinwaarden die NIET van toepassing zijn, zelfstandig kan uitzetten (waarbij het attribuut wel beschikbaar blijft, maar niet meer zichtbaar is aan de voorkant).	<u>5</u>
3	Laat zien hoe bij een boom een boomvoorziening geregistreerd kan worden en dat het aanwezige object boomspiegel van het type boomrooster hieraan gekoppeld kan worden (middels een ID). Laat zien hoe vanuit de boom met zo min mogelijk stappen naar de objectgegevens van de boomvoorziening gegaan kan worden.	<u>16</u>
3 a	Laat zien hoe één of meerdere boomvoorzieningen bij een boom geregistreerd kunnen worden.	<u>5</u>
3 b	Koppel een boomspiegel van het type boomrooster aan de boom.	<u>3</u>
3 c	Laat zien dat de boomspiegel als eigen object o.b.v. ID is toegevoegd aan de boom.	<u>3</u>
3 d	Laat zien hoe vanuit de boom de inhoudelijke gegevens van de gekoppelde boomvoorziening getoond kunnen worden.	<u>5</u>
4	Voeg binnen op een pc een boom toe en toon vervolgens live de stappen op een mobiel device hoe een inspecteur een BVC-controle uitvoert van deze boom. Beoordeel boom als 'gevaarlijk' met het advies om deze binnen drie maanden te verwijderen. Laat in een overzicht zien welke bomen binnen drie maanden verwijderde dienen te worden. Toon vervolgens aan hoe de aannemer aangeeft dat de boom is verwijderd en dat deze niet meer voorkomt in het overzicht.	<u>16</u>
4 a	Voeg binnen op een pc een boom toe (hiervoor mag ook een boom die eerder tijdens het tonen van het scenario is toegevoegd gebruikt worden.).	<u>2</u>
4 b	Toon dat deze boom beschikbaar is op een mobiel device	<u>3</u>
4 c	Laat zien hoe met het mobiele apparaat voor de binnen toegevoegde boom een BVC-controle wordt uitgevoerd. Simuleer daarbij zo goed mogelijk de situatie in de praktijk, dat je buiten bij de boom de inspectie uitvoert. Beoordeel de boom als gevaarlijk.	<u>2</u>
4 d	Geef aan dat deze boom binnen drie maanden verwijderd dient te worden.	<u>2</u>
4 e	Maak inzichtelijk welke bomen binnen drie maanden verwijderd dienen te zijn.	<u>2</u>

Project 2018-P04

Bijlage Script Demonstratie



4 f	Laat zien hoe de aannemer kan aangeven dat deze boom is verwijderd.	<u>2</u>
4 g	Laat zien dat de boom waarbij de aannemer heeft aangegeven dat deze is verwijderd, niet meer voorkomt in het overzicht van de bomen die binnen drie maanden verwijderd dienen te zijn.	<u>3</u>
5	Laat de begrotingsresultaten van voorgaande jaren zien, zodat deze vergeleken kunnen worden met de begroting van het komend jaar. Laat zien wat de oorzaak is voor de verschillen. Denk o.a. aan een areaal-/beleidswijziging.	<u>13</u>
5 a	Laat de begrotingsresultaten van voorgaande jaren zien.	<u>3</u>
5 b	Laat zien dat de nieuwe begroting vergeleken kan worden met de begrotingsresultaten van voorgaande jaren.	<u>5</u>
5 c	Laat zien wat de oorzaak is voor de verschillen. Denk o.a. aan een areaal-/beleidswijziging.	<u>5</u>
6	Toon grafisch in welk jaar de knotbomen conform planning gesnoeid moeten worden.	<u>2</u>
6 a	Geef de planning grafisch weer, waarbij een selectie o.b.v. alleen objectgegevens beschikbaar is.	<u>2</u>
7	Laat zien dat de gebruiker met het beheersysteem kan meten. Toon daarbij dat de gebruiker afstanden (zelf te bepalen begin- en eindpunt), de lengte (van een lijnobject), de omtrek en de oppervlakte kan bepalen.	<u>9</u>
7 a	Laat zien dat het meten van afstanden o.b.v. twee zelf te plaatsen punten mogelijk is.	<u>3</u>
7 b	Het meten van de lengte van het object is mogelijk met het beheersysteem.	<u>2</u>
7 c	Het bepalen van de omtrek van het object is mogelijk met het beheersysteem.	<u>2</u>
7 d	Het bepalen van de oppervlakte van het object is mogelijk met het beheersysteem.	<u>2</u>
8	Laat zien dat op basis van een grafische selectie bulkmutaties van de administratieve gegevens doorgevoerd kunnen worden voor één attribuut. Bijvoorbeeld: Vul de 'BoomhoogteklasseActueel' van een boom in op '9-12 meter.'	<u>8</u>
8 a	Maak een grafische selectie die gebruikt kan worden bij een bulkmutatie.	<u>2</u>
8 b	Toon aan hoe de gebruiker in bulk een attribuut die met meerdere (verschillende) domeinwaarden is gevuld geleegd kan worden. Bijvoorbeeld 'kroonvolume' is gevuld met meerdere verschillende waarden, maar is niet meer actueel.	<u>2</u>
8 c	Toon aan dat er meerdere verschillende waarden voorkomen in het veld wat geleegd gaat worden.	<u>2</u>
8 d	Toon aan dat de waarden in bulk geleegd zijn.	<u>2</u>

Project 2018-P04

Bijlage Script Demonstratie



2 Groen

1	In de gevoorziening is een puntobject toegevoegd (bijvoorbeeld 'Plantenbak'). Laat zien waaruit blijkt dat er een mutatie vanuit de gevoorziening in het beheersysteem verwerkt moet worden. Laat zien hoe deze informatie in het beheersysteem verwerkt wordt, waarbij minimaal één aanvullend attribuut bij type gedetailleerd (bijvoorbeeld 'Wisselperken') is toegevoegd. Toon aan dat daarvoor het attribuut type ook is gevuld (in het voorbeeld 'Planten'). Toon aan dat hier het fysieke voorkomen in het beheersysteem beschikbaar is. Laat vervolgens het overzicht zien, waaruit blijkt dat de mutatie is verwerkt en er nog meer mutaties te verwerken zijn (één minder als bij aanvang).	<u>30</u>
1 a	Laat in het beheersysteem zien dat dat er mutaties zijn vanuit de gevoorziening.	<u>5</u>
1 b	Laat zien dat de informatie uit de gevoorziening als Plantenbak in het beheersysteem is verwerkt.	<u>5</u>
1 c	Toon bij het verwerkte object in het beheersysteem aan dat het attribuut type gedetailleerd is verwerkt.	<u>5</u>
1 d	Toon bij het verwerkte object in het beheersysteem aan dat het attribuut type is verwerkt.	<u>5</u>
1 e	Toon aan dat bij het verwerkte object in het beheersysteem het fysiek voorkomen vanuit de gevoorziening geautomatiseerd is verwerkt.	<u>5</u>
1 f	Laat zien dat de mutatie is verwerkt, doordat er één mutatie minder is als voor aanvang.	<u>5</u>
2	Toon aan dat het knippoppervlak van een haag, op basis van de oppervlakte van het object (berekend uit de kaart), de omtrek van het object (berekend uit de kaart) en de handmatig ingevulde hoogte wordt bepaald. Laat zien dat het knippoppervlak ook rekening houdt met 4-zijden knippen (in plaats van standaard 5 zijden). De kant aan de zijde van de muur wordt niet geknipt).	<u>9</u>
2 a	Toon aan dat de oppervlakte en de omtrek van de haag afkomstig zijn uit de kaart.	<u>1</u>
2 b	Noteer de omtrek, oppervlakte en hoogte en bereken handmatig het knippoppervlak. Toon met het beheersysteem aan dat het beheersysteem dezelfde uitkomst heeft.	<u>2</u>
2 c	Toon aan dat bij het wijzigen van de hoogte het knippoppervlak opnieuw bepaald wordt en deze aantoonbaar juist is.	<u>2</u>
2 d	Toon aan dat het mogelijk is om aan te geven dat een haag aan vier zijden geknipt worden (de achterzijde niet geknipt hoeft te worden)	<u>2</u>
2 e	Toon aan dat het knippoppervlak controleerbaar is berekend op basis van de 4 zijden. Getallen die nodig zijn voor de controleberekening dienen vanuit de applicatie getoond te zijn.	<u>2</u>
3	Voer met behulp van een tablet een schouw uit op basis van de CROW-beeldkwaliteit van de plantvakken in een willekeurige straat binnen één wijk. Beoordeel minimaal een heestervak, een gazon en een deel van de verharding. Minimaal één onderdeel wordt afgekeurd (tijdens de controle is normaal niet bekend of de waarde fout is, maar op deze manier kan later het analyseresultaat voor dit scenario getoond worden). Laat zien dat de schouwresultaten grafisch getoond kunnen worden van goedgekeurde en afgekeurde gebieden. Laat ook zien dat de data toegankelijk vastgelegd worden en dat de oude inspectie-informatie beschikbaar blijft.	<u>19</u>
3 a	Laat zien dat de schouw plaats vindt op een willekeurig geselecteerd vlak.	<u>3</u>
3 b	Laat zien op een tablet dat conform de CROW-beeldkwaliteit een schouw uitgevoerd worden.	<u>3</u>
3 c	Laat zien dat de schouw voor 2 verschillende type objecten mogelijk is (uit verschillende vakdisciplines).	<u>3</u>
3 d	Laat zien dat voor een deel van een verhardingsobject de schouw mogelijk is.	<u>5</u>
3 e	Toon aan dat zowel goedkeuren en afkeuren mogelijk is.	<u>2</u>
3 f	Laat zien dat de schouwresultaten grafisch getoond kunnen worden van goedgekeurde en afgekeurde gebieden.	<u>1</u>
3 g	Laat zien dat de data toegankelijk vastgelegd wordt en dat de oude inspectie-informatie beschikbaar blijft.	<u>2</u>

Project 2018-P04

Bijlage Script Demonstratie



4	Toon het berekenen van de verwachte inzet (aantal uren arbeid, aantal uren tractie en het verbruik van het materiaal) aan voor bijvoorbeeld het onderhouden van bodembedekkers.	<u>7</u>
4 a	Toon aan dat de opbouw van werkpakketten mogelijk is.	<u>1</u>
4 b	Toon aan dat het bepalen van de verwachte inzet van arbeid mogelijk is.	<u>2</u>
4 c	Toon aan dat het bepalen van de verwachte inzet van tractie mogelijk is.	<u>2</u>
4 d	Toon aan dat het bepalen van de verwachte inzet van materiaal mogelijk is.	<u>2</u>
5	Toon aan dat het registreren van meerdere gebruiksfuncties bij één object mogelijk is.	<u>5</u>
5 a	Geef bij een groenobject de gebruiksfunctie 'Waterafvoer door infiltratie (Wadi)' en 'Speelondergrond' aan.	<u>5</u>
6	Bij het wijzigen van een object worden de basisgegevens vanuit een ondergrond (bijvoorbeeld met de BAG-gegevens waarin minimaal de straat en wijkgegevens zitten) geautomatiseerd aangevuld of ingevuld. Denk bijvoorbeeld de openbare ruimtenaam (straatnaam) en de wijknaam.	<u>4</u>
6 a	Toon aan dat bij het verplaatsen van een plantenbak de naam van de openbare ruimte aantoonbaar gewijzigd is.	<u>2</u>
6 b	Toon aan dat bij het verplaatsen van een plantenbak naar een andere straat en wijk, de wijknaam aantoonbaar is gewijzigd	<u>2</u>
7	Bij het verwerken van vlakobjectinformatie kan door de gebruiker zelf worden ingesteld welke attributen verplicht zijn. Ook kan dit bij verschillende gebruikers anders worden ingesteld.	<u>11</u>
7 a	Laat zien hoe het wel/niet verplicht invoeren van attributen wordt ingesteld (bijvoorbeeld hoogte bij een haag).	<u>3</u>
7 b	Toon aan dat het verplicht invullen bij gebruiker 1 nodig is en laat de melding zien, zodra dit niet wordt ingevuld.	<u>3</u>
7 c	Toon aan dat verplicht invullen bij gebruiker 2 niet nodig is.	<u>5</u>

Project 2018-P04

Bijlage Script Demonstratie



3 Water

1	Laat zien dat bij het verwijderen van bijvoorbeeld een vijver die als een eiland (druppel) in bijvoorbeeld ruw gras ligt het groenobject met de verschijningsvorm ruw gras incl. de aanwezige kenmerken en attributen behouden blijft. Toon aan dat de oppervlakte van het groenobject gelijk is aan de oude oppervlakte van het groenobject en het waterobject samen.	<u>12</u>
1 a	Verwijder een vijver die als eiland in een groenobject opgesloten is. Toon de oppervlaktes van het waterobject en het groenobject voor het doorvoeren van de wijziging, zodat de controle later kan plaatsvinden.	<u>2</u>
1 b	Laat zien dat het één groenobject is geworden met de juiste oppervlakte	<u>5</u>
1 c	Toon aan dat de aanwezige objectgegevens (hetzelfde object), m.u.v. o.a. de oppervlakte gelijk zijn gebleven. De ID's moeten hierbij ook gelijk gebleven zijn.	<u>5</u>
2	Teken in een waterloop (waterobject) een waterloopas, waarbij de lengte op basis van de waterloopas wordt berekend en wijzig de 'lengte' van de waterloop en laat zien hoe de waterloopas ook wijzigt (incl. de berekende lengte).	<u>13</u>
2 a	Laat zien dat de waterloopas is gekoppeld aan het waterobject.	<u>5</u>
2 b	Toon aan dat de lengte van de waterloopas automatisch wordt berekend. Dit mag ook door een handmatige actie, waardoor alles vanaf dat moment wordt berekend.	<u>3</u>
2 c	Toon aan dat de lengte van de waterloopas automatisch wijzigt als de oppervlakte van het waterobject wijzigt (waarbij de lengte ook verandert). Dit mag ook door een handmatige actie, waardoor alles vanaf dat moment wordt berekend.	<u>5</u>
3	Laat zien dat in het beheersysteem de gegevens van insteek oppervlak en bodemoppervlak in het systeem zitten en hoe deze worden verwerkt.	<u>4</u>
3 a	Toon aan dat het beheersysteem insteek oppervlak kan verwerken.	<u>2</u>
3 b	Toon aan dat het beheersysteem bodemoppervlak kan verwerken	<u>2</u>

Project 2018-P04

Bijlage Script Demonstratie



4 Verharding

1	In de gevoorziening is een vlakobject toegevoegd (bijvoorbeeld 'Verhardingsobject'). Laat zien waaruit blijkt dat er een mutatie vanuit de gevoorziening in het beheersysteem verwerkt moet worden. Laat zien hoe deze informatie in het beheersysteem verwerkt wordt, waarbij minimaal één aanvullend attribuut bij gebruiksfunctie (bijvoorbeeld 'sportondergrond') is toegevoegd. Toon aan dat daarvoor het attribuut type (in het voorbeeld 'Halfverharding' ook is gevuld. Toon aan dat hier het fysieke voorkomen in het BOR-beheersysteem beschikbaar is. Laat vervolgens het overzicht zien, waaruit blijkt dat de mutatie is verwerkt en er nog meer mutaties te verwerken zijn (één minder als bij aanvang).	<u>30</u>
1 a	Toon aan in het beheersysteem dat er mutaties zijn vanuit de gevoorziening.	<u>5</u>
1 b	Toon aan dat de informatie uit de gevoorziening als vlakobject in het beheersysteem is verwerkt.	<u>5</u>
1 c	Toon aan bij het verwerkte object in het beheersysteem dat het attribuut type gedetailleerd is verwerkt.	<u>5</u>
1 d	Toon aan bij het verwerkte object in het beheersysteem dat het attribuut type is verwerkt.	<u>5</u>
1 e	Toon aan bij het verwerkte object in het beheersysteem dat het fysiek voorkomen vanuit de gevoorziening geautomatiseerd is verwerkt.	<u>5</u>
1 f	Toon aan dat de mutatie is verwerkt, doordat er één mutatie minder is als voor aanvang.	<u>5</u>
2	Laat zien dat de gebruiker in de kaart met een polygoon vlakobjecten kan selecteren die doorkruist worden door de polygoon en dat de selectie hiervan met een logische naam (zelf in te stellen) en met een toelichting kan opslaan. Laat zien dat je de geselecteerde objecten kunt fixeren en ken aan deze fixatie een planjaar en een budget toe. Sla de gefixeerde objecten op in een z.g. fixatie bestand. Maak een planning en laat zien dat de gefixeerde objecten in de planning met het aangegeven planjaar en budget terugkomen.	<u>16</u>
2 a	Toon aan dat in het kaartbeeld een selectie met een polygoon mogelijk is.	<u>2</u>
2 b	Toon aan dat de selectie opgeslagen kan worden.	<u>2</u>
2 c	Toon aan dat de gebruiker minimaal één aanvullend kenmerk van de opgeslagen selectie kan vermelden.	<u>2</u>
2 d	Toon dat de geselecteerde objecten gefixeerd worden.	<u>2</u>
2 e	Toon aan dat een planjaar aan de gefixeerde objecten toegevoegd is.	<u>2</u>
2 f	Toon dat een budget aan de gefixeerde objecten is toegevoegd.	<u>2</u>
2 g	Toon dat een fixatiebestand is aangemaakt waarin de bovenstaande gegevens zijn opgeslagen en toon waar deze staat.	<u>2</u>
2 h	Toon dat in een planning van de bewuste selectie met fixaties en budget terugkomen.	<u>2</u>
3	Voer een globale wegininspectie met een tablet conform publicatie 146 van de CROW uit. Geef bij een inspectie bij rijbaan E3 als inspectiewaarde op. Geef van één wijk alle verhardingsobjecten met alle E3 oneffenheden uit de inspectie grafisch weer. Laat zien hoe in de kaart ook de inspectiewaarden getoond kunnen worden.	<u>10</u>
3 a	Voer een visuele wegininspectie uit op een tablet.	<u>2</u>
3 b	Toon aan dat de inspectie plaats vindt conform publicatie 146	<u>2</u>
3 c	Geef aan dat schade E3 mogelijk is op de tablet.	<u>1</u>
3 d	Toon van één wijk alle verhardingsobjecten met alle E3 oneffenheden uit de inspectie in het kaartbeeld.	<u>2</u>
3 e	Toon aan dat inspectiewaarden met tekst op de kaart weergegeven kunnen worden.	<u>3</u>
4	Laat zien dat met het systeem een cyclische planning opgesteld kan worden, waarbij rekening wordt gehouden met een vastgesteld jaar van uitvoering. Op basis van de cyclische planning wordt een object in 10 jaar afgeschreven. Laat zien dat het jaar van aanleg gelijk blijft, maar dat het mogelijk is om voor een object een vastgesteld jaar van uitvoering te vervroegen met bijvoorbeeld 2 jaar en bij een ander object te verlaten met bijvoorbeeld 4 jaar. Toon de consequenties in de planning en begroting.	<u>6</u>
4 a	Laat zien wat de cyclische kosten in de tijd zijn bij een reguliere cyclische planning.	<u>2</u>

Project 2018-P04

Bijlage Script Demonstratie



4 b	Laat zien dat de gebruiker kan instellen dat het eerder wordt uitgevoerd (bijvoorbeeld twee jaar) en dat het jaar van aanleg gelijk blijft.	<u>1</u>
4 c	Laat zien dat de gebruiker kan instellen dat de werkzaamheden later worden uitgevoerd (bijvoorbeeld 4 jaar) en dat het jaar van aanleg gelijk blijft.	<u>1</u>
4 d	Laat zien wat de consequenties van de aangepaste jaren van uitvoering zijn voor het vervroegen en verlaten en maak dit zichtbaar in de kosten en in de tijd.	<u>2</u>
5	Toon dat hoe de onderstaande producten/stappen conform publicatie 147 van CROW worden opgebouwd/verwerkt: <ul style="list-style-type: none">- Basisplanning- Maatregelentoets- Vastzetten planjaren- Afgevlakte begroting- Budgetplanning incl. begroting- Bepaal de budgetten op basis van het gewenste kwaliteitsniveau- Vervaardig een overzicht waarin de effecten van de budgetplanning op kwaliteit, achterstallig onderhoud en de bijbehorende kapitaalvernietiging- Laat zien waar het achterstallig onderhoud aanwezig is- Laat zien welke type schades waar voorkomen- Een overzicht met de budgetten voor de lange termijn op basis van cyclusbedragen- Een overzicht met de budgetten voor de lange termijn op basis van cyclusbedragen- Laat zien wat de budgetten zijn voor klein onderhoud.	<u>29</u>
5 a	De basisplanning is conform publicatie 147 van het CROW uitgevoerd.	<u>3</u>
5 b	De maatregeltoets is conform publicatie 147 van het CROW uitgevoerd.	<u>3</u>
5 c	De planjaren worden vastgezet (conform publicatie 147 van CROW).	<u>5</u>
5 d	Afgevlakte begroting is opgesteld (conform publicatie 147 van CROW).	<u>3</u>
5 e	Budgetplanning en budgetbegroting opgesteld (conform publicatie 147 van CROW).	<u>3</u>
5 f	Budgetten bepaald op basis van gewenst kwaliteitsniveau (conform publicatie 147 van CROW).	<u>3</u>
5 g	Maak effecten van budgetplanning op kwaliteit, achterstallig onderhoud en bijbehorende kapitaalvernietiging inzichtelijk (conform publicatie 147 van CROW).	<u>3</u>
5 h	Toon locaties met achterstallig onderhoud (conform publicatie 147 van CROW).	<u>2</u>
5 i	Toon voorkomende type schades (conform publicatie 147 van CROW).	<u>2</u>
5 j	Toon overzichten van de budgetten op lange termijn op basis van de cyclusbedragen (conform publicatie 147 van CROW)	<u>2</u>
6	Laat van één object, waar meerdere malen klein onderhoud is uitgevoerd, zien dat de historie van het uitgevoerd klein onderhoud beschikbaar is. Laat in een lijst en grafisch zijn bij welke objecten de laatste vijf jaar meerdere malen klein onderhoud is uitgevoerd.	<u>8</u>
6 a	Presenteer de objecten waar meerdere malen klein onderhoud heeft plaatsgevonden (de historie).	<u>3</u>
6 b	Toon de resultaten van meerdere malen klein onderhoud in een lijst.	<u>2</u>
6 c	Laat de resultaten met meerdere malen klein onderhoud in de kaart zien.	<u>3</u>
7	Toon op een mobiel device hoe klein onderhoud wordt aangegeven, waarbij de locatie van het klein onderhoud exact wordt weergegeven en de schade uit een keuzelijst kan worden verwerkt incl. de omvang. Laat zien dat de locatie van het klein onderhoud weet bij wel object dit van toepassing is.	<u>16</u>
7 a	Toon aan dat op een mobiel device klein onderhoud kan worden aangegeven.	<u>3</u>
7 b	Toon aan dat de exacte locatie van het klein onderhoud bekend is (niet het gehele verhardingsobject).	<u>5</u>
7 c	Toon aan dat de schade uit een keuzelijst kan worden gekozen.	<u>2</u>

Project 2018-P04

Bijlage Script Demonstratie



7 d	Laat zien dat de omvang van de schade kan worden verwerkt.	<u>3</u>
7 e	Toon aan dat bekend is bij welk object het klein onderhoud hoort.	<u>3</u>
8	De politiek geeft aan 10% te willen bezuinigen op de elementenverharding. Laat zien hoe de budgetbegroting wordt aangepast en geef voor de lange termijn de kwalitatieve en financiële consequenties. Presenteer de locaties met kwalitatieve veranderingen administratief (incl. grafieken) en op de kaart voor de komende jaren (incl. achterstallig onderhoud). Dit mag op basis van de basisbegroting, ten opzichte van de eerder opgestelde budgetbegroting of na de maatregeltoets zijn.	<u>17</u>
8 a	Toon aan dat het budget voor elementenverharding met 10% verlaging is verwerkt.	<u>3</u>
8 b	Toon administratief aan wat op langere termijn kwalitatief de consequenties zijn.	<u>3</u>
8 c	Laat in een grafiek zien wat op langere termijn financieel de consequenties zijn.	<u>3</u>
8 d	Toon grafisch van de locaties wat op langere termijn financieel de consequenties zijn.	<u>3</u>
8 e	Toon grafisch de locaties met toekomstig achterstallig onderhoud.	<u>5</u>

Project 2018-P04

Bijlage Script Demonstratie



5 Spelen

1	Koppel op een vaste computer een certificaat aan een speeltoestel. Maak vervolgens op een mobiel device een foto en koppel deze aan datzelfde toestel. De insteek is dat het certificaat zowel binnen op de pc als op het mobiele device beschikbaar is. Laat zien waar beide bijlagen zijn opgeslagen.	<u>13</u>
1 a	Toon aan op een werkplek dat een certificaat aan een speeltoestel gekoppeld kan worden.	<u>1</u>
1 b	Maak vervolgens op een mobiel device een foto en koppel deze aan datzelfde speeltoestel.	<u>2</u>
1 c	Maak op een tablet een foto van het speelterrein en laat zien dat deze direct is gekoppeld aan het speelterrein.	<u>2</u>
1 d	Toon aan dat zowel het certificaat als de foto gekoppeld zijn.	<u>3</u>
1 e	Toon aan dat beide gegevens (foto en certificaat) zijn opgeslagen op een locatie die voor de vaste computer en het mobiele device bereikbaar zijn.	<u>5</u>
2	Voer een technische inspectie uit van een combinatiespeeltoestel met een schommel en een glijbaan. Laat zien dat er gebruik gemaakt wordt van twee verschillende inspectienormen.	<u>9</u>
2 a	Laat zien dat een technische inspectie uitvoeren mogelijk is bij een combinatietoestel. Laat hierbij ook zien hoe een schommel en een glijbaan als toestelonderdelen vastgelegd zijn.	<u>3</u>
2 b	Toon de inspectieonderdelen voor de inspectie van een schommel.	<u>2</u>
2 c	Voer de inspectie uit van de schommel.	<u>1</u>
2 d	Toon de inspectieonderdelen voor de inspectie van een glijbaan.	<u>2</u>
2 e	Voer de inspectie uit van de glijbaan.	<u>1</u>
3	Tijdens een kwaliteitsinspectie wordt waargenomen dat onderdelen van de glijbaan vervangen dienen te worden. Laat zien hoe de gebruiker dit op een mobiel device aangeeft en maak dit binnen thematisch inzichtelijk. Vervaardig een totaalijst voor het bestellen van de onderdelen. Laat vervolgens zien hoe een reparateur op pad gestuurd wordt, waardoor die weet wat waar te repareren is en laat de afhandeling van de reparatie op het mobiele device zien.	<u>21</u>
3 a	Registreer de te vervangen onderdelen van een glijbaan op een mobiel device.	<u>3</u>
3 b	Vervaardig binnen een bestellijst of verzamellijst, waarin alle onderdelen staan die benodigd zijn.	<u>5</u>
3 c	Laat op de kaart thematisch zien waar onderdelen vervangen dienen te worden.	<u>5</u>
3 d	Verzorg een kaart, waarmee de reparateur op pad gestuurd kan worden voor het uitvoeren van de reparatie.	<u>5</u>
3 e	Laat zien hoe de reparateur in het systeem verwerkt dat het speeltoestel is hersteld.	<u>3</u>
4	Maak een begroting van de kosten van het jaarlijkse onderhoud van de speelondergronden.	<u>1</u>
4 a	Maak een begroting o.b.v. eenheidsprijzen voor het onderhoud van objecten met de gebruiksfunctie speelondergrond.	<u>1</u>
5	De inspecties van de afgelopen 5 jaar worden per speeltoestel inzichtelijk gemaakt. Zoom in op het zojuist geïnspecteerde speeltoestel.	<u>7</u>
5 a	Laat zien dat de inspecties van meerdere jaren aanwezig zijn.	<u>2</u>
5 b	Laat zien dat inzoomen vanuit inspectie mogelijk is.	<u>5</u>
6	De attributen type standplaats en type standplaats gedetailleerd van het speeltoestel dienen bepaald te worden op basis van het vlakobject waar het speeltoestel in staat. Toon aan dat de gebruiker de domeinwaarden bij 'standplaats gedetailleerd' zelf kan wijzigen en aanvullen. Toon dit voor 'standplaats' en 'standplaats gedetailleerd' aan bij een nieuw toestel, bij het verplaatsen van een toestel en het wijzigen van het vlakobject (bijvoorbeeld van verharding naar gietrubber).	<u>27</u>

Project 2018-P04

Bijlage Script Demonstratie



6 a	Toon aan dat je zelfstandig kunt bepalen welke domeinwaarde als standplaats (ondergrond) bij het attribuut 'standplaats' worden verwerkt. Denk aan standplaatsen als 'Gras- en kruidachtigen', 'Bodembedekkers' etc.	<u>3</u>
6 b	Toon aan dat je zelfstandig kunt bepalen welke domeinwaarde als standplaats (ondergrond) bij het attribuut 'standplaats gedetailleerd' worden verwerkt. Denk aan standplaatsen als 'gazon'; 'ruw gras', etc.	<u>3</u>
6 c	Laat zien dat de gebruiker de domeinwaarden 'standplaats gedetailleerd' met als basis de suggestielijst van IMBOR zelf kan wijzigen of aanvullen.	<u>3</u>
6 d	Laat zien dat het attribuut standplaats wordt ingevuld bij het plaatsen van een nieuw speeltoestel. Bijvoorbeeld bij een speeltoestel in 'gras- en kruidachtigen o.b.v. het object gazon.	<u>3</u>
6 e	Laat zien dat het attribuut 'standplaats gedetailleerd' wordt ingevuld bij het plaatsen van een nieuw speeltoestel. Bijvoorbeeld speeltoestel in 'gazon o.b.v. het groenobject met verschijningsvorm gazon.	<u>3</u>
6 f	Laat zien dat het attribuut standplaats wordt gewijzigd bij het verplaatsen van een speeltoestel naar een ander vlak (waarbij de domeinwaarde standplaats ook dient te wijzigen). Denk aan het verplaatsen van een speeltoestel in 'gras- en kruidachtigen' naar een speeltoestel in een verhardingsobject.	<u>3</u>
6 g	Laat zien dat het attribuut standplaats gedetailleerd wordt gewijzigd bij het verplaatsen van een speeltoestel naar een ander vlak (waarbij de domeinwaarde 'standplaats gedetailleerd' ook dient te wijzigen). Denk aan het verplaatsen van een speeltoestel in gazon naar een speeltoestel in grind.	<u>3</u>
6 h	Laat zien dat het attribuut standplaats wordt gewijzigd bij het wijzigen van een vlak waar het speeltoestel in staat naar een ander vlak (waarbij de domeinwaarde van de standplaats ook dient te wijzigen). Denk aan het wijzigen van 'gras- en kruidachtigen' naar een verhardingsobject.	<u>3</u>
6 i	Laat zien dat het attribuut standplaats gedetailleerd wordt gewijzigd bij wijzigen van een vlak waar het speeltoestel in staat naar een ander vlak (waarbij de domeinwaarde van de 'standplaats gedetailleerd' ook dient te wijzigen). Denk aan het wijzigen van gazon in grind.	<u>3</u>
7	Bij elk speeltoestel hoort een passende valdempende ondergrond, afhankelijk van de valhoogte van het object. Of de valdemping voldoende is, wordt bepaald door de Head Injury Criterion (HIC) meting. Laat zien hoe deze is opgenomen in uw applicatie.	<u>2</u>
7 a	Toon aan dat de meetmethode Head Injury Criterion (HIC) is opgenomen in het beheersysteem.	<u>2</u>
8	Plaats een valondergrond van rubbertegels in een gazon (als eiland).	<u>8</u>
8 a	Plaats een verhardingsobject met gebruiksfunctie speelondergrond en verschijningsvorm rubbertegels in een groenobject met een verschijningsvorm gazon. Laat zien dat het groenobject aangepast wordt in een vlak met een "eiland" er in.	<u>3</u>
8 b	Toon aan dat de oppervlakte van het oorspronkelijke groenobject gelijk is aan de oppervlakte van het overgebleven groenobject samen met de valondergrond.	<u>5</u>

Project 2018-P04

Bijlage Script Demonstratie



6 Sport

1	Toon de lengte van alle hekwerken om alle sportvelden binnen één sportcomplex (uitgesplitst naar veld(nummer) en type, incl. de subtotalen).	<u>6</u>
1 a	Bereken de totale lengte van alle hekwerken rondom de sportvelden binnen alle sportterreinen.	<u>1</u>
1 b	Laat zien hoe de berekende totale lengte van de hekwerken uitgesplitst is naar sportterreinen.	<u>2</u>
1 c	Laat zien hoe de berekende totale lengte van de hekwerken uitgesplitst is naar sportvelden binnen sportterreinen.	<u>3</u>
2	Laat zien dat op basis van een functioneel gebied sportterrein gegevens toegekend worden (bijvoorbeeld Type beheerder) en laat zien dat deze automatisch beschikbaar zijn bij alle objecten die grafisch binnen het desbetreffende functioneel gebied vallen (bijvoorbeeld sportveld). Toon de hoeveelheden van het gehele sportterrein (bestaande uit minimaal twee sportvelden met verschillende beheerders). Wijzig de beheerder bij één sportveld en laat zien dat dit is doorgevoerd en zichtbaar is bij een object en bij de totalen.	<u>15</u>
2 a	Toon aan dat een sportveld binnen een sportterrein geplaatst kan worden en toon aan dat de waarde van type beheerder automatisch overgenomen is.	<u>3</u>
2 b	Laat de hoeveelheden per sportveld per sportterrein getoond (minimaal twee sportvelden met verschillende beheerders).	<u>3</u>
2 c	Toon aan dat de gebruiker de beheerder van een sportterrein kan wijzigen.	<u>3</u>
2 d	Toon aan dat de verandering van de beheerder bij een object (sportveld) in desbetreffend sportterrein automatisch is doorgevoerd.	<u>3</u>
2 e	Toon aan dat de hoeveelheden per beheerder als gevolg van de doorgevoerde mutatie gewijzigd zijn.	<u>3</u>
3	Laat zien dat een kunstgrasveld is opgebouwd uit meerdere constructielagen en laat zien hoe de cyclische kosten afhankelijk van de constructielagen naar voren komen in de planning en begroting (toplaag bijvoorbeeld afwijkende van de twee bovenste constructielagen; waardoor de toplaag eerder vervangen dient te worden dan de volledige constructielagen).	<u>13</u>
3 a	Meerdere constructielagen zijn zichtbaar verwerkt bij een kunstgrasveld.	<u>3</u>
3 b	Het onderhoud van de toplaag komt in de planning naar voren.	<u>3</u>
3 c	Het onderhoud van de toplaag komt in de begroting naar voren.	<u>2</u>
3 d	Het onderhoud van de afzonderlijke constructielagen komen in de planning naar voren.	<u>3</u>
3 e	Het onderhoud van de afzonderlijke constructielagen komen in de begroting naar voren.	<u>2</u>
4	Laat zien dat de gebruiker objectgegevens grafisch kan selecteren, maar vanuit minimaal 4 geselecteerde objecten ook één object weer kan deselecteren (niet door drie objecten opnieuw te selecteren).	<u>3</u>
4 a	Toon dat minimaal 4 objecten grafisch geselecteerd kunnen worden.	<u>1</u>
4 b	Toon dat één object gedeselecteerd kan worden, waardoor 3 objecten geselecteerd zijn (niet door drie objecten opnieuw te selecteren).	<u>2</u>
5	Toon hoe een gebruiker met de begrotingsresultaten van bijvoorbeeld groen kan selecteren op de 5 duurste types (bijvoorbeeld rozen, haag, etc.) en het totaal kan laten zien.	<u>5</u>
5 a	Laat zien dat de kosten/eenheidsprijs van de types (bijvoorbeeld rozen; haag) berekende waarden zijn.	<u>2</u>
5 b	Laat zien dat een gebruiker een selectie kan maken van de berekende waarden.	<u>2</u>
5 c	Laat het totaal zien van de 5 duurste types.	<u>1</u>
6	Laat zien dat meervoudige selectie mogelijk is van uitgevoerde maatregelen (niet aangrenzende waarden, maar enkele waarden in een lijst). Toon de totalen van afgeronde en niet afgeronde maatregelen. Denk bijvoorbeeld aan de maatregel gat herstellen.	<u>8</u>

Project 2018-P04

Bijlage Script Demonstratie



-
- 6 a Meervoudige selectie van niet aangrenzende waarden in een lijst is mogelijk bij de uitgevoerde maatregelen. 3
-
- 6 b Bij het resultaat kan van de selectie onderscheid gemaakt worden in reeds afgerond en nog af te ronden. 5
Denk bijvoorbeeld aan de maatregel gat herstellen.
-

Project 2018-P04

Bijlage Script Demonstratie



7 Borden

1	Tijdens een vuurwerkschade-ronde worden de beschadigde verkeersborden en afvalbakken in het systeem verwerkt met een datum van de melding. Laat zien dat daarbij ook een historie wordt opgebouwd.	<u>7</u>
1 a	Toon aan dat een (vuurwerk)inspectie uitgevoerd kan worden (eigen waarden op te stellen voor een inspectie) voor verkeersborden en afvalbakken.	<u>5</u>
1 b	Toon aan dat er historie is of wordt opgebouwd.	<u>2</u>
2	Standaard is een lijst met borden incl. foto's beschikbaar.	<u>6</u>
2 a	Toon aan dat in het beheersysteem een standaardlijst met borden aanwezig is.	<u>3</u>
2 b	Laat zien dat van alle borden een visualisatie beschikbaar is.	<u>3</u>
3	Plaats één drager (bijvoorbeeld paal) waarop twee verschillende lamparmaturen (bijvoorbeeld een opschuifarmatuur en een pendelarmatuur), twee verschillende type sensoren (bijvoorbeeld voor beweging en fijnstof) en een verkeersbord wat elders heeft gehangen (bijvoorbeeld 50km) worden aangebracht.	<u>9</u>
3 a	Laat zien hoe een gebruiker een drager plaatst.	<u>1</u>
3 b	Toon aan dat twee verschillende armaturen als zelfstandig object zijn gekoppeld zijn aan de eerder geplaatste drager.	<u>3</u>
3 c	Laat zien dat twee verschillende sensoren als twee zelfstandige objecten aangebracht zijn op de eerder geplaatste drager.	<u>2</u>
3 d	Laat zien dat een bord wat elders heeft gehangen, als bord is aangebracht op de eerder geplaatste drager.	<u>3</u>
4	Toon hoe de volgende gegevens op de kaart worden getoond: - een plaatje van het bord zelf; - wijze van bevestiging van het bord aan de drager (bijvoorbeeld paal); - dat een onderbord aanwezig is.	<u>8</u>
4 a	Laat zien dat het plaatje of foto van het verkeersbord op de kaart wordt getoond.	<u>2</u>
4 b	Laat zien dat in het kaartbeeld zichtbaar is aan welke zijde het verkeersbord bevestigd is.	<u>3</u>
4 c	Laat in het kaartbeeld zien dat onder het verkeersbord het onderbord zichtbaar is.	<u>3</u>
5	Laat zien hoe een object (bijvoorbeeld verkeersbord) aan een gevel wordt bevestigd.	<u>3</u>
5 a	Toon dat de een object (bijvoorbeeld een verkeersbord) aan de drager 'Gevel' wordt bevestigd.	<u>3</u>
6	Laat zien hoe de gebruiker op basis van criteria van geselecteerde objecten het symbool kan veranderen. Laat ook zien dat het mogelijk is om de mast met alleen armaturen of alleen sensoren een ander symbool te geven dan masten met meerdere objecttypen (bijvoorbeeld armaturen en sensoren).	<u>8</u>
6 a	Toon aan dat criteria zijn in te stellen om een selectie te kunnen maken (die gebruikt wordt om het symbool te veranderen).	<u>2</u>
6 b	Toon aan dat ingesteld kan worden met welk symbool het puntelement gevisualiseerd kan worden (op basis van de criteria).	<u>3</u>
6 c	Toon aan dat een object met maar één objecttype aan de paal een ander symbool krijgt dan een paal met meerdere objecttypen.	<u>3</u>

Project 2018-P04

Bijlage Script Demonstratie



8 Markeringen

1	Plaats een dubbele stopstreep, een verdrijvingsvlak en een puntmarkering in de kaart en toon de attributen in het beheersysteem.	<u>9</u>
1 a	Plaats een dubbele stopstreep.	<u>2</u>
1 b	Plaats een verdrijvingsvlak.	<u>2</u>
1 c	Plaats een puntmarkering van het type Verkeersbord.	<u>2</u>
1 d	Laat van de geplaatste wegmarkeringen de attributen zien.	<u>3</u>
2	Laat zien dat de gebruiker van een begrotingsonderdeel zelfstandig kan bepalen op basis van welke objectgegevens het begrotingsonderdeel moet gaan rekenen (bijvoorbeeld begrotingsonderdeel 'Gele lijnmarkering' levert in de tellingen/begroting het resultaat van alle het type lijnmarkering met de kleur geel). Laat zien dat je per begrotingsonderdeel (in dit voorbeeld gele lijnmarkering) een eenheidsprijs kan aangeven. Laat zien dat de begroting vervaardigd wordt door de hoeveelheid van het begrotingsonderdeel te vermenigvuldigen met de eenheidsprijs van dat begrotingsonderdeel. De objecten van het begrotingsonderdeel kunnen o.b.v. het begrotingsonderdeel thematisch getoond worden.	<u>11</u>
2 a	Toon aan dat het mogelijk is om begrotingsonderdelen per vakgebied samen te stellen op basis van objectgegevens.	<u>3</u>
2 b	Toon aan dat per begrotingsonderdeel een eenheidsprijs verwerkt is.	<u>3</u>
2 c	Laat zien dat er per begrotingsonderdeel een totaalprijs opgesteld is als onderdeel van de begroting (hoeveelheid * eenheidsprijs).	<u>3</u>
2 d	Laat zien dat de begrotingsonderdelen thematisch in de kaart getoond zijn.	<u>2</u>
3	Laat zien dat één verkeersbesluit aan meerdere type objecten gekoppeld kan worden. Toon dit aan voor een bord (puntelement), puntmarkering (puntelement), een gele markeringslijn op trottoirband (lijnelement) en een verdrijvingsvlak (vlakelement).	<u>8</u>
3 b	Laat zien dat hetzelfde verkeersbesluit aan een puntmarkering kan worden gekoppeld.	<u>3</u>
3 c	Laat zien dat hetzelfde verkeersbesluit aan een lijnmarkering (lijnelement) kan worden gekoppeld.	<u>3</u>
3 d	Laat zien dat hetzelfde verkeersbesluit aan een vlakmarkering (vlakelement) kan worden gekoppeld.	<u>2</u>

Project 2018-P04

Bijlage Script Demonstratie



9 Meubilair

1	Voer een schouw uit, waarbij de kwaliteitsklassen conform de KOR voor graffiti wordt aangegeven.	<u>2</u>
1 a	Voer een schouw uit, waarbij de kwaliteitsklassen conform de KOR voor graffiti wordt aangegeven.	<u>2</u>
2	Toon in het beheersysteem hoeveel mutaties er reeds gemeld zijn om te verwerken in de gevoorziening. Voeg in het beheersysteem een puntobject toe (bijvoorbeeld 'Faunaverblijfplaats'), waarbij minimaal één aanvullend attribuut (wat niet voorkomt in IMGeo) is toegevoegd (bijvoorbeeld Bouwjaar). Laat zien waaruit blijkt dat de verwerkte mutatie vanuit het beheersysteem bij de gevoorziening (BGT-applicatie) wordt gemeld. Laat vervolgens het overzicht zien, waaruit blijkt dat de mutatie is gemeld (één meer als bij aanvang).	<u>16</u>
2 a	Toon in het beheersysteem hoeveel mutaties er reeds gemeld zijn om te verwerken in de gevoorziening.	<u>3</u>
2 b	Voeg in het beheersysteem een Faunaverblijfplaats toe.	<u>2</u>
2 c	Laat zien dat er ook een aanvullend attribuut verwerkt is, wat niet met de gevoorziening uitgewisseld kan worden.	<u>5</u>
2 d	Toon hoe de informatie aan de gevoorziening wordt gemeld. Dit dient controleerbaar te zijn dat het over de juist uitgevoerde melding gaat.	<u>3</u>
2 e	Laat het overzicht zien van de doorgegeven meldingen en toon aan dat er een nieuwe melding is toegevoegd.	<u>3</u>
3	Plaats een hek en geef het type hek aan. Laat zien dat de lengte automatisch op basis van de kaart is bepaald.	<u>6</u>
3 a	Laat zien dat een hek als lijnelement geplaatst kan worden.	<u>2</u>
3 b	Laat zien dat het selecteren van een lijn op grens van groenobject en verhardingsobject mogelijk is. Plaats op deze lijn een hek.	<u>2</u>
3 c	Voeg een knikpunt toe en laat zien dat de lengte van het hek gewijzigd is.	<u>2</u>
4	In de gevoorziening is een lijnobject toegevoegd (bijvoorbeeld 'Hek'). Laat zien waaruit blijkt dat er een mutatie vanuit de gevoorziening in het beheersysteem verwerkt moet worden. Laat zien hoe deze informatie in het beheersysteem verwerkt wordt, waarbij minimaal één aanvullend attribuut bij type gedetailleerd (bijvoorbeeld 'Leunhek') is toegevoegd. Toon aan dat daarvoor het attribuut type (in het voorbeeld is dat 'Buishek') ook is gevuld. Toon aan dat hier het fysieke voorkomen in het BOR-beheersysteem beschikbaar is. Laat vervolgens het overzicht zien, waaruit blijkt dat de mutatie is verwerkt en er nog meer mutaties te verwerken zijn (één minder als bij aanvang).	<u>30</u>
4 a	Toon in het beheersysteem aan dat er mutaties zijn vanuit de gevoorziening en dat er een nieuw hek geplaatst is.	<u>5</u>
4 b	Toon aan dat de informatie uit de gevoorziening als lijnobject in het beheersysteem is verwerkt.	<u>5</u>
4 c	Toon aan bij het verwerkte object in het beheersysteem dat het attribuut type gedetailleerd is verwerkt.	<u>5</u>
4 d	Toon aan bij het verwerkte object in het beheersysteem dat het attribuut type is verwerkt.	<u>5</u>
4 e	Toon aan bij het verwerkte object in het beheersysteem dat het fysiek voorkomen vanuit de gevoorziening geautomatiseerd is verwerkt (bij de demonstratie dient een voorbeeld gebruikt te worden waarvan ook een fysiek voorkomen beschikbaar is om over te nemen).	<u>5</u>
4 f	Toon aan dat de mutatie is verwerkt, doordat er één mutatie minder is als voor aanvang.	<u>5</u>

Project 2018-P04

Bijlage Script Demonstratie



10 Kabels en leidingen

1	Toon aan dat IMKL is verwerkt in de applicatie en hoe de gegevens beschikbaar zijn ter voorbereiding voor aanlevering van de WIBON.	<u>2</u>
1 a	Toon aan dat IMKL is verwerkt in de applicatie en hoe de gegevens beschikbaar zijn ter voorbereiding voor aanlevering van de WION en voorbereid op de WIBON.	<u>2</u>
2	De gemeente beheert haar eigen kabelnet met kasten, masten en moffen die grafisch zijn gekoppeld. Laat zien hoe kabels, moffen, masten en kasten zijn verwerkt. Presenteer de masten die vanuit één kast via één streng geschakeld zijn.	<u>8</u>
2 a	Het is mogelijk om kasten, masten, moffen als zelfstandige objecten te plaatsen en aan elkaar te koppelen.	<u>2</u>
2 b	Toon dat alle objecten grafisch op de kaart getoond kunnen worden.	<u>2</u>
2 c	Toon hoe de kabels zijn verwerkt en de relatie van de kabel en de kast is.	<u>2</u>
2 d	Laat zien dat de kasten die via één streng zijn geschakeld van uit één kast en deze informatie op de kaart.	<u>2</u>
3	Toon aan dat IMKL is verwerkt in het beheersysteem en dat uit diverse 'vakdisciplines' gegevens geleverd kunnen worden aan de WIBON. Hoe van riolering en huisaansluitingen, hoe de drainage onder een sportveld en de kabels die in eigen beheer zijn vanuit openbare verlichting geleverd worden, dient minimaal getoond te worden.	<u>9</u>
3 a	Laat zien dat gegevens van huisaansluitingen bij riolering worden geleverd aan WIBON.	<u>3</u>
3 b	Laat zien dat gegevens van drainage worden geleverd aan WIBON.	<u>3</u>
3 c	Laat zien dat gegevens van kabels in eigen beheer van de organisatie worden geleverd aan WIBON.	<u>3</u>

Project 2018-P04

Bijlage Script Demonstratie



11 Verlichting

1	Laat een mast zien met twee verschillende armaturen (beide op een andere hoogte). Toon dat van de mast het materiaal (bijvoorbeeld "hout"). Laat zien dat beide armaturen een andere type lamp bevatten (bijvoorbeeld de ene armatuur bevat LED-verlichting en de anderen een Metaalhalogeenlamp met type CDMT). Laat zien dat het voorschakelapparaat zowel in de mast als in het armatuur kan worden geplaatst.	<u>6</u>
1 a	Plaats een lichtmast waar twee armaturen aan zijn bevestigd.	<u>1</u>
1 b	Toon aan dat bij de mast het materiaal aangegeven kan worden.	<u>1</u>
1 c	Laat zien dat de armaturen op verschillende hoogtes zitten.	<u>1</u>
1 d	Laat zien dat per armatuur het type lamp is aangegeven.	<u>1</u>
1 e	Laat zien dat verwerkt kan worden dat een voorschakelapparaat in zowel de mast als in de armatuur kan zitten.	<u>2</u>
2	De groepering voor de schakeling van de lichtmasten volgt niet altijd de straat, waardoor het inrichten van beheervakken wenselijk is. Laat zien dat een gebruiker een beheervak kan aanmaken, waarbij lichtmasten straatgrens overschrijdend geregistreerd kunnen worden.	<u>5</u>
2 a	Laat zien dat het beheervak meerdere lichtmasten bevat die in meerdere straten staan.	<u>5</u>
3	Toon hoe een gebruiker een portaal verwerkt in het beheersysteem, waarbij bekend is wat de dragers (minimaal 2) zijn van dit portaal. Laat zien dat er aan één zijde van het portaal 1 armatuur is bevestigd. Toon hoe de gegevens grafisch op de kaart worden weergegeven.	<u>12</u>
3 a	Laat zien hoe in het beheersysteem een portaal geplaatst wordt.	<u>3</u>
3 b	Toon aan het portaal dragers heeft (minimaal 2).	<u>3</u>
3 c	Laat zien dat er aan één zijde van het portaal 1 armatuur is bevestigd.	<u>3</u>
3 d	Toon alle gegevens op de kaart.	<u>3</u>
4	Laat zien hoe het mogelijk is om informatie naar een andere applicatie te sturen, waarbij er in het beheersysteem een object is verwijderd en een nieuw armatuur is opgehangen aan een bestaande lichtmast. Het is niet vereist om de andere applicatie te tonen.	<u>6</u>
4 a	Toon aan dat een verwijderd object geautomatiseerd geleverd wordt aan de andere applicatie.	<u>3</u>
4 b	Toon dat een nieuwe armatuur is geplaatst bij een bestaande lichtmast.	<u>3</u>

12 Civiele constructies

1	Maak een thematische kaart waarin een selectie van een civiel kunstwerkobject met attributen aangaande fundering van dat kunstwerkobject getoond worden. Bijvoorbeeld: een thematische kaart met alle kades met een houten fundering. Op deze kaart is het tonen van algemene labels zoals openbare ruimte, objectnummer en objectnaam mogelijk.	<u>9</u>
1 a	Laat zien dat binnen het beheersysteem een selectie gemaakt kan worden op basis van objectgegevens van een civiel kunstwerk en de constructielagen van het kunstwerk.	<u>2</u>
1 b	Laat zien dat binnen het beheersysteem een thematische kaart gemaakt kan worden op basis van objectgegevens van een civiel kunstwerk en de constructielagen van het kunstwerk.	<u>2</u>
1 c	Laat zien dat informatie in de vorm van labels getoond worden op de kaart. Het gaat hierbij om het plaatsen van de naam van de openbare ruimte, het objectnummer, de objectnaam en het materiaal van de fundering.	<u>5</u>
2	Laat zien hoe het mogelijk is om informatie vanuit een andere applicatie te ontvangen, waarbij er in de andere applicatie een nieuw object is toegevoegd, in de andere applicatie een attribuut van een object is gewijzigd en dat er in het beheersysteem en andere applicatie een ander attribuut heeft gewijzigd. Het is niet vereist om de andere applicatie te tonen.	<u>9</u>
2 a	Toon aan dat een nieuw object o.b.v. informatie vanuit een andere applicatie geautomatiseerd verwerkt wordt in het beheersysteem.	<u>3</u>
2 b	Toon aan dat een attribuut vanuit een andere applicatie geautomatiseerd verwerkt wordt in het beheersysteem.	<u>3</u>
2 c	Toon aan dat een attribuut wat in het beheersysteem is gewijzigd, niet wordt overschreven door het verwerken van de mutatie vanuit de andere applicatie.	<u>3</u>

Project 2018-P04

Bijlage Script Demonstratie



13 Riolering

1	Plaats een put en plaats in deze put een schildmuur. Op deze put sluiten drie strengen aan, waarvan één streng ter hoogte van de put een terugslagklep bevat.	8
1 a	Een put plaatsen is mogelijk en de attributen kunnen worden ingevoerd.	2
1 b	Plaats een schildmuur als een zelfstandig object, en laat zien dat deze gekoppeld is aan de put.	2
1 c	Laat zien dat er drie leidingen op de put aangesloten zijn.	2
1 d	Laat zien dat er bij één van de drie leidingen een terugslagklep als een zelfstandig object geplaatst is en die gerelateerd is aan de put of aan de leiding.	2
2	Laat zien dat je de gegevens voor het uitvoeren van een rioolinspectie met SUF-RIBx beschikbaar stelt en dat je een uitgevoerde inspectie (een SUF-RIBx bestand) ingelezen kan worden en toon de schadebeelden van de streng, waarbij de locatie ook bekend is.	12
2 a	Laat zien hoe gegevens conform SUF-RIBx aangeleverd worden.	3
2 b	Toon aan dat het inlezen van SUF-RIBx gegevens mogelijk is.	3
2 c	Toon aan dat schades van inspectie grafisch getoond kunnen worden.	3
2 d	Toon aan dat maatregelen zelf aangegeven kunnen worden.	3
3	Plaats een persleiding met minimaal 2 bochten, waarbij aan het begin en eind een punt aanwezig is. Geen fictieve putten.	5
3 a	Laat zien dat een persleiding met minimaal 2 bochten zonder het toevoegen van extra putten toegevoegd kan worden.	5
4	Verplaats op een tablet een afsluitklep naar een nieuw locatie waar de bestaande afsluitklep wordt vervangen. De historie van de vervangen afsluitklep dient behouden te blijven.	6
4 a	Laat de gegevens van een terugslagklep op een tablet zien (gegevens van dat object onthouden/registreren).	2
4 b	Laat zien hoe een terugslagklep wordt vervangen met de eerder getoonde terugslagklep.	2
4 c	Laat zien hoe de historie van de vervangen terugslagklep nog zichtbaar is.	2
5	Toon de schadebeelden (video's) van minimaal twee schadelocaties in de leiding, waarbij ook de locatie bekend is. Laat zien dat vanuit de schade (direct) naar de juiste locatie van de video wordt gegaan.	11
5 a	Toon schadebeelden (video's) met minimaal twee schades van een rioolleiding.	2
5 b	Toon aan dat de locaties van de schadebeelden bekend zijn.	2
5 c	Vanuit de schade kan naar de locatie worden gegaan.	2
5 d	Vanuit de schade kan direct naar de schade worden gegaan.	5
6	Laat zien hoe een gebruiker een uit te voeren maatregel noteert (bijvoorbeeld scheur herstellen).	3
6 a	Laat zien dan het noteren van een uit te voeren maatregel mogelijk is.	3
7	Op de kaart kunnen de volgende onderdelen visueel worden aangepast/weergegeven (incl. in de legenda): <ul style="list-style-type: none">•Alle inspectieputten met een vierkant (mag ook een andere vorm zijn)•Alle strengen van beton in grijs•Alle overige strengen zwart•Putten met minimaal één voorzieningen een eigen symbool•Afstroomrichting met een pijl op de kaart	12
7 a	Toon dat inspectieputten met een vierkant (mag ook een andere vorm zijn) kunnen worden weergegeven (incl. in de legenda).	2

Project 2018-P04

Bijlage Script Demonstratie



7 b	Toon aan dat alle rioolleidingen van beton in het grijs zijn weergegeven (incl. in de legenda).	<u>2</u>
7 c	Toon aan dat alle overige rioolleidingen in het zwart zijn weergegeven (incl. in de legenda)	<u>2</u>
7 d	Toon dat putten met minimaal één voorzieningen zijn weergegeven een eigen symbool (incl. in de legenda).	<u>3</u>
7 e	Toon dat de afstroomrichting met een pijl op de kaart is weergegeven (incl. in de legenda).	<u>3</u>
8	Maak van deze objectgegevens (wat is er aanwezig aan objectgegevens), kwalitatieve gegevens (object met kwaliteitsinformatie), beheergegevens (object met planningsgegevens) een export en toon deze in Excel (ieder onderwerp in een eigen kolom met daarboven de bijbehorende kop).	<u>12</u>
8 a	Export objectgegevens, waarbij ieder onderwerp in een eigen kolom met daarboven de bijbehorende kop wordt getoond.	<u>3</u>
8 b	Export kwaliteitsinformatie met verwante objectgegevens, waarbij ieder onderwerp in een eigen kolom met daarboven de bijbehorende kop wordt getoond.	<u>3</u>
8 c	Export planning met de verwante objectgegevens, waarbij ieder onderwerp in een eigen kolom met daarboven de bijbehorende kop wordt getoond.	<u>3</u>
8 d	Export uitgevoerd werk met de verwante objectgegevens, waarbij ieder onderwerp in een eigen kolom met daarboven de bijbehorende kop wordt getoond.	<u>3</u>
9	Toon dat de kenmerken van een leiding en van een put op de kaart getoond worden en dat deze niet door elkaar staan (labeling).	<u>5</u>
9 a	Toon dat de kenmerken van een leiding en van een put op de kaart getoond worden en dat deze niet door elkaar staan (labeling).	<u>5</u>

Project 2018-P04

Bijlage Script Demonstratie



14 Integraliteit

1	Laat zien hoe een gebruiker voor minimaal 3 vakdisciplines de gemeentelijke kwaliteit kan tonen.	<u>10</u>
1 a	Laat zien dat voor minimaal 3 vakdisciplines de kwaliteit is vertaald naar A+, A, B, C en D.	<u>5</u>
1 b	Laat het resultaat op de kaart zien, waarbij iedere kwaliteit een eigen kleur heeft.	<u>5</u>
2	Laat de integrale planning zien, waarbij van minimaal de volgende vakdisciplines de volgende gegevens zichtbaar zijn: o Kort en langcyclisch - Bomen (punt) - Groen (vlak) o Langcyclisch - Wegen (vlak) - Duiker (lijn) Toon in de planning per object wat de periode is dat hier maatregelen gewenst zijn. Toon in een overzicht bij welk object kortcyclische maatregelen, langcyclische maatregelen en beiden voorkomen. Toon per openbare ruimte (straat) welke vakdisciplines hier binnen een jaar langcyclische werkzaamheden gaan uitvoeren (bijvoorbeeld bomen snoeien, bosplantsoen afzetten, nieuwe slijtlaag op rijbaan aanbrengen, etc.).	<u>15</u>
2 a	Laat zien dat in de planning per object zichtbaar is wanneer de maatregel volgens de planning uitgevoerd dient te worden.	<u>5</u>
2 b	Toon in een overzicht bij welk object kortcyclische maatregelen, langcyclische maatregelen en beiden voorkomen.	<u>5</u>
2 c	Toon per openbare ruimte (straat) en per vakdiscipline wat de geplande cyclische maatregelen zijn.	<u>5</u>
3	Laat in de integrale planning zien hoe de uit te voeren werkzaamheden van de komende drie jaar (planning komend jaar gecombineerd met de twee jaar daarna) inzichtelijk gemaakt worden. Toon een lijst met de 'projecten' en toon grafisch waar per jaar de 'projecten' zich bevinden. Als project wordt hier bedoeld de "uit te voeren maatregel". Bedoeling is dat met het grafisch weergeven van de maatregelen over meerdere jaarschijven, gezocht kan worden naar de meest optimale en integrale combinaties van maatregelen.	<u>15</u>
3 a	Toon aan dat de maatregelen voor de komende drie jaren inzichtelijk zijn.	<u>5</u>
3 b	Toon aan dat administratief het onderscheid tussen de planning van de werkzaamheden in het komende jaar en de twee opvolgende jaren zichtbaar is.	<u>5</u>
3 c	Op basis van de integrale planningen kan dit leiden tot (integrale) projecten. Toon een lijst met de 'projecten' en toon grafisch waar per jaar de 'projecten' zich bevinden.	<u>5</u>
4	Toon hoe een gebruiker de uitvoeringsperiode van de geplande maatregelen kan aanpassen door de periode van uitvoering te veranderen en wijzig deze. Laat zien dat de wijziging een bijdrage heeft geleverd aan de integrale afstemming.	<u>10</u>
4 a	Toon aan dat per maatregel de periode van uitvoering gewijzigd is.	<u>5</u>
4 b	Laat zien dat de wijziging van de periode van uitvoering een bijdrage heeft geleverd aan de integrale afstemming.	<u>5</u>
5	Laat zien dat de wijze van aggregeren en totaliseren vooraf is in te stellen en in de vorm van een dashboard door een eindgebruiker gebruikt kan worden (uitgangspunt is dat een instructie van maximaal 5 minuten nodig is). Toon dat het beheersysteem de mogelijkheid biedt om op een eenvoudige en flexibele wijze managementinformatie te genereren, in de vorm van een rapportage (rapport; geen lijstoverzicht). Toon in rapportage de hoeveelheden, gegroepeerd per vakdiscipline, met het areaalverschil ten opzichte van vorig jaar.	<u>18</u>
5 a	Toon aan dat het instellen van aggregeren vooraf mogelijk is. In dit voorbeeld betreft dat de vakdiscipline Groen.	<u>5</u>
5 b	Toon aan dat de totalen van oppervlakte, lengte en stuks ingesteld kunnen worden.	<u>3</u>

Project 2018-P04

Bijlage Script Demonstratie



5	c	Het dashboard kan door een eindgebruiker (eenvoudig) gebruikt worden. De gebruiker kan het werken met het dashboard in 5 minuten leren.	<u>3</u>
5	d	Het genereren van een rapportage is mogelijk.	<u>2</u>
5	e	De rapportage bevat een verschillenoverzicht ten opzichte van vorig jaar (bijvoorbeeld een kolom vorig jaar en een andere kolom voor het huidige jaar).	<u>5</u>
6		Laat in een kaart zien wat per vakdiscipline de gewenste kwaliteitsniveaus per gebied (naar keuze) zijn. Maak daarbij onderscheid tussen, gebieden waar geen verschillen zijn (alle vakdiscipline hebben hetzelfde kwaliteitsniveau) en gebieden waar verschillen zijn. Maak ook zichtbaar waar de verschillen door worden veroorzaakt.	<u>20</u>
6	a	In de kaart kan per vakdiscipline het gewenste kwaliteitsniveau via aan/uitzetten in bijvoorbeeld de legenda in de kaart getoond worden.	<u>5</u>
6	b	Laat zien dat van één gebied (bijvoorbeeld openbare ruimte) de kwaliteitsniveaus voor de verschillende vakdisciplines gelijk zijn.	<u>5</u>
6	c	Laat zien dat van één gebied (bijvoorbeeld openbare ruimte) de kwaliteitsniveaus voor de verschillende vakdisciplines verschillend zijn.	<u>5</u>
6	d	Toon aan bij welk vakdiscipline de verschillen zitten.	<u>5</u>
7		Toon dat een gebruiker bij onderhoudsmaatregelen kan filteren over meerdere vakgebieden heen en de hoeveelheden kan tonen per vakdiscipline (selectie van objecten en attributen). Laat bijvoorbeeld zien dat een gebruiker van bladruimen voor alle vakdisciplines de hoeveelheden kan tonen en ook de hoeveelheden uitgesplitst naar de verschillende vakdisciplines zoals bijvoorbeeld groen en verharding (de gekozen maatregel dient in minimaal twee verschillende vakdisciplines voor te komen).	<u>4</u>
7	a	Laat zien dat een gebruiker van een maatregel, bijvoorbeeld het bladruimen, voor alle vakdisciplines de hoeveelheden kan tonen.	<u>2</u>
7	b	Laat zien dat een gebruiker van een maatregel, bijvoorbeeld het bladruimen, uitgesplitst naar minimaal twee vakdisciplines de hoeveelheden kan tonen. Bijvoorbeeld hoeveelheden bij groen (gras, beplanting etc.) en bij verharding (asfaltverharding, betonverharding, etc.).	<u>2</u>
8		Laat zien dat een gebruiker binnen één assettype meerdere systematieken kan gebruiken (minimaal twee). Bijvoorbeeld een verhardingsobject kan naar voren komen in het reguliere onderhoud van wegen (wegbeheersystematiek), in het reinigingsbestek op verharding (vaak als onderdeel van het groenbeheer) en ook bij het beheer van speelplekken/toestellen (als speelondergrond voor speeltoestellen). Zo kan ook halfverharding als voorbeeld worden gebruikt voor het reguliere onderhoud van halfverharding vanuit wegbeheer, als speelveld voor jeu de boules).	<u>10</u>
8	a	Toon aan dat één systematiek mogelijk is (bijvoorbeeld wegbeheersystematiek van een verhardingsobject).	<u>5</u>
8	b	Toon aan dat van hetzelfde (in het voorbeeld verhardingsobject) een andere systematiek toegepast kan worden (bijvoorbeeld groenbeheersystematiek).	<u>5</u>